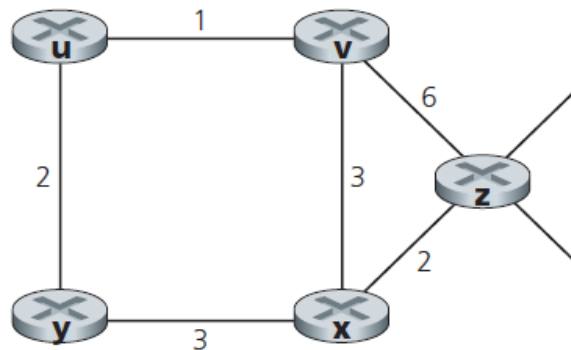


Exercício de roteamento

Considere a rede abaixo e assuma que cada nó sabe o custo de cada vizinho.



(Figura retirada do exercício 28 do capítulo 5 do livro da 6ª ed. do Kurose).

Exercício 1

Supondo que o algoritmo de roteamento seja de estado de enlace (*link state*), construa a tabela de custo mínimo (ou caminho mais curto) utilizando o algoritmo de Dijkstra **para todos os nós**.

Exercício 2

Supondo que o algoritmo de roteamento seja de Bellman-Ford (*Distance Vector*), mostre o estado da tabela de distâncias do nó **U** para cada iteração do algoritmo.