

Laboratório de Introdução à Ciência da Computação I PROJETO

Projeto

- Desenvolver um programa sobre o seguintes temas:
 - qualquer outro tema de interesse
 - Jogos, Sistema para Bancos, Sistema para habitação, transporte , etc ...
- Os programas serão feitos em duplas ou trios
- 2 fases:
 - Documento inicial
 - Implementação do programa
- **VALE TUDO**, divirtam-se !!

Requisitos

- Deve salvar o estado do programa em arquivo:
 - Ex: um jogo pode ser salvo e recuperado posteriormente, ou o saldo de um cliente pode ser salvo e recuperado
- Usar os conceitos aprendidos em sala: vetores, matrizes, if, for, while, etc ...
- As funcionalidades do programa serão definidos por vocês
- As entradas e saídas do programa podem ser feitas graficamente ou via texto como apresentado em aula



Fase 1

Fase 1

- Dia 17/5 vocês devem entregar um documento contendo:
 - Motivação para desenvolver o programa
 - Qual o público alvo (usuários)
 - Quais os desafios de desenvolvimento
 - Quais serão as entradas e saídas
 - Quais serão as funcionalidades do programa
 - Um protótipo do programa feito em powerpoint ou outro meio especificando um ou mais cenários onde o usuário interage com o programa

Avaliação

- Qualidade da escrita e da apresentação do documento (1/4)
- Funcionalidades e desafios de desenvolvimento (1/4)
- Protótipo (2/4)



Fase 2

Fase 2

- Dia 21/6 vocês devem entregar o programa:
 - Seguir a documentação entregue na Fase 1, e caso existam mudanças, indicar quais foram
 - Entregar código fonte e documento de como compilar seu programa
 - Anexar um documento indicando os desafios superados e os problemas encontrados ao desenvolver o programa (1 página – mínimo)
 - Fazer um vídeo mostrando o funcionamento do programa

Avaliação

- Qualidade da documentação do código (1/3)
 - Adequação ao documento inicial proposto (1/3)
 - Funcionalidades (1/3)
 - Entrevista
-
- Exemplos:
 - <https://www.youtube.com/watch?v=Laacj6KjHxl>