

PCS3443 - Laboratório de Engenharia de Software I - 2019

Programação aula-a-aula (vs1)

Aula	Data		Assunto	Entregável
	T1	T2		
	20/02	21/02	Redes	
1	27/02	28/02	Apresentação do curso e do projeto. Requisitos, protótipo, casos de uso e casos de teste.	Diagrama de casos de uso real Escrita individual de casos de uso e casos de teste. Protótipo em papel da interface.
	06/03	07/03	Carnaval	Não há aula na quinta
	13/03	14/03	Redes	
2	20/03	21/03	Modelo de classes Modelo dinâmico	Diagrama de classes real Diagrama de estados (uma classe) Diagrama de sequência
	27/03	28/03	Redes	
3	04/04	05/04	Arquitetura, MVC, frameworks Diagrama de pacotes e de implantação	Estudo dos frameworks e arquitetura Plano de sprints
	11/04	12/04	Redes	
	17/04	18/04	Semana Santa	
	24/04	25/04	Semana de Provas (P1)	
	01/05	02/05	Feriado do trabalho	
4	08/05	09/05	Implementação sprint 1	Back-end sprint 1
	15/05	16/05	Redes	
5	22/05	23/05	Implementação sprint 1	Front-end sprint 1
	29/05	30/05	Redes	
6	05/06	06/06	Implementação Sprint 2	
7	12/06	13/06	Implementação Sprint 2.	Demonstração do projeto
	19/06	20/06	Corpus Christi	
	26/06	27/06	Semana de Provas (P2)	