

Momento Linear, Impulso e Colisões

(Cap. 8)



Definição de momento linear

$$\vec{F} = m \frac{d \vec{v}}{d t}$$

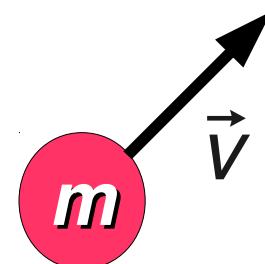
m constante:

$$\vec{F} = \frac{d(m \vec{v})}{d t}$$

Momento linear = quantidade de movimento

Momento linear:

$$\vec{p} = m \vec{v}$$



2^a lei de Newton: $\vec{F} = \frac{d \vec{p}}{d t}$

“A força é igual à taxa de variação da quantidade de movimento”

Impulso



$$\vec{J} = \int_{\Delta t} \vec{F} dt$$

Impulso de \vec{F} no intervalo $\Delta t = t_2 - t_1$

$$\vec{F} = \vec{F}(t)$$

$$(\text{se } \vec{F} = cte \Rightarrow \vec{J} = \vec{F}(t_2 - t_1) = \vec{F} \Delta t)$$

2ª lei: $\vec{F} = \frac{d \vec{p}}{dt}$ $\vec{F} dt = d \vec{p}$

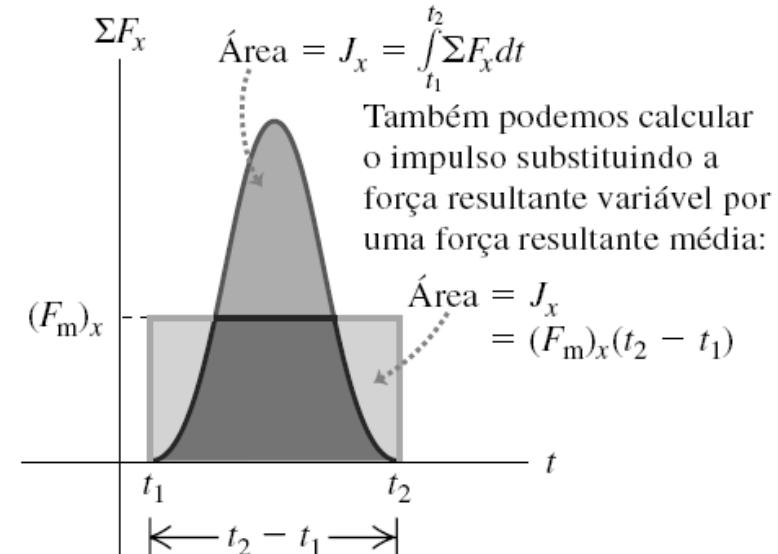
$$\int_{\Delta t} \vec{F} dt = \int_{\Delta t} d \vec{p} = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \Delta \vec{p}$$

$$\vec{J} = \Delta \vec{p}$$

Teorema do Impulso-Momento Linear

(a)

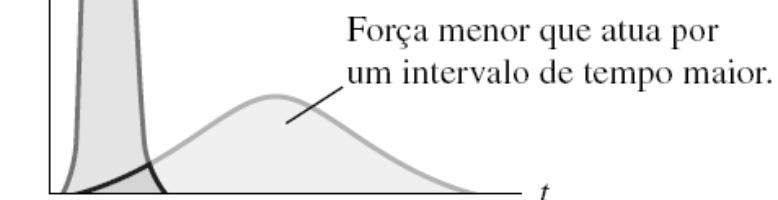
A área sob a curva da força resultante *versus* tempo é igual ao impulso da força resultante:



(b)

ΣF_x Uma força grande que atua por um curto intervalo de tempo.

A área sob as duas curvas é igual, portanto as duas forças produzem o mesmo impulso.



8.3 O significado da área sob um gráfico ΣF_x versus t .

Momento linear x energia cinética

Momento linear – Vetor – Impulso

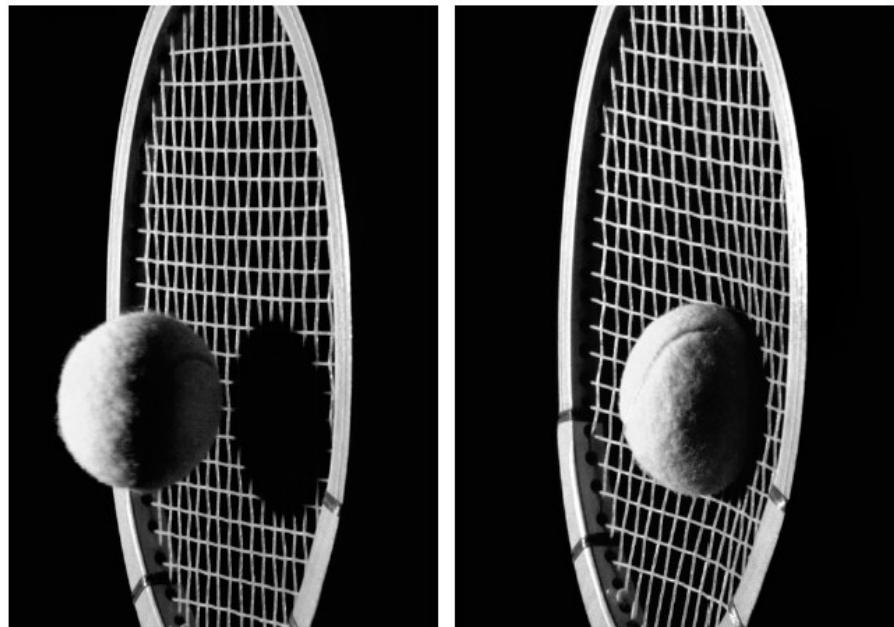
$$p = m \vec{v}$$

$$d\vec{J} = d\vec{p} = \vec{F} dt$$

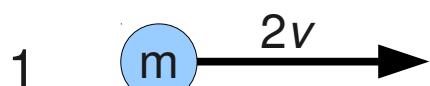
Energia cinética – Escalar - Trabalho

$$K = \frac{1}{2} m v^2$$

$$dW = dK = \vec{F} \cdot d\vec{r}$$



Ex.: Comparação entre objetos de massas e velocidades diferentes



$$p_1 = 2mv$$

$$p_2 = 3mv$$

$$p_1 < p_2$$

$$K_1 = 2mv^2$$

$$K_2 = \frac{3}{2}mv^2$$

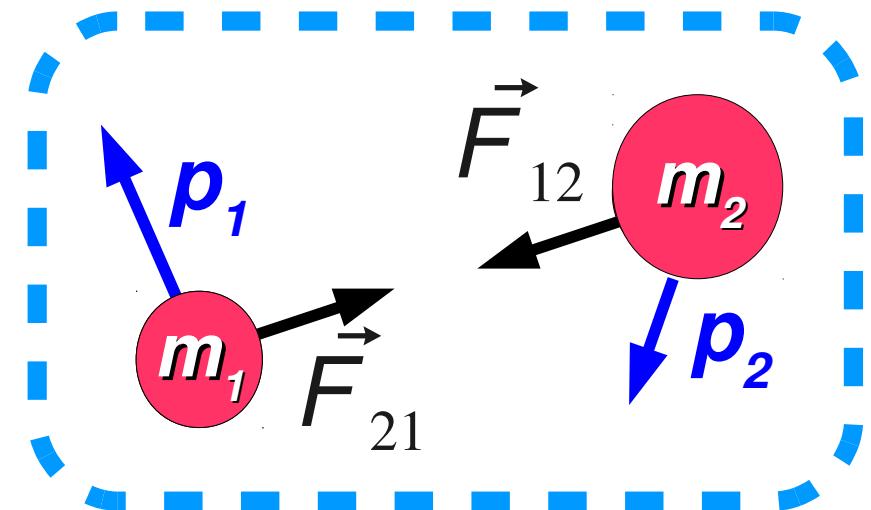
$$K_1 > K_2$$

Conservação do momento linear total

Sistema ISOLADO
(auxênciā de forças externas)

m.l. total: $\vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$

$$\frac{d \vec{P}}{d t} = \frac{d \vec{p}_1}{d t} + \frac{d \vec{p}_2}{d t} = \vec{F}_{21} + \vec{F}_{12}$$



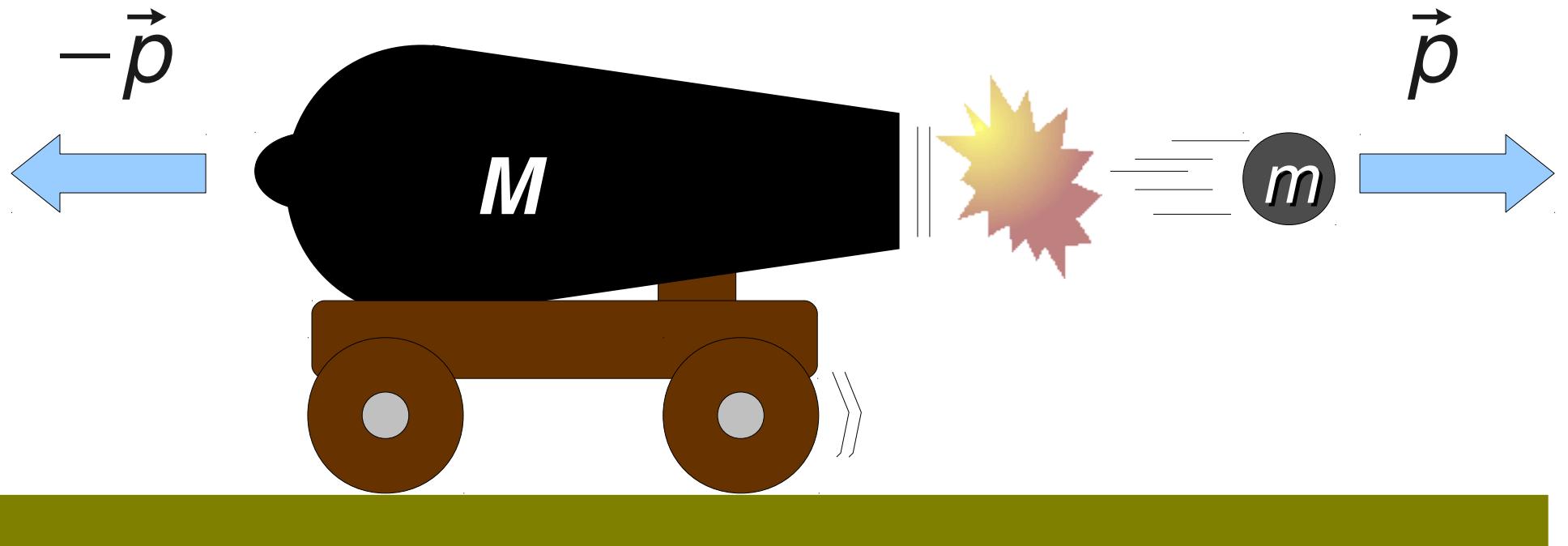
Forças internas

3^a lei: $\vec{F}_{21} = -\vec{F}_{12}$

$$\vec{F}_{12} + \vec{F}_{21} = 0 \Rightarrow \frac{d \vec{P}}{d t} = 0$$

$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = cte$$

Conservação do momento linear total



$$\vec{P} = 0 \quad \vec{p} = m \vec{v} = -M \vec{V} \quad \vec{V} = -\frac{m}{M} \vec{v} \quad \frac{V}{v} = \frac{m}{M}$$

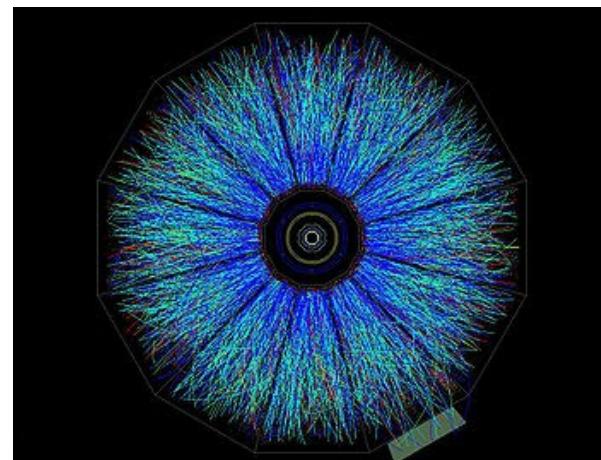
Conservação do momento linear total

- generalização para n partículas

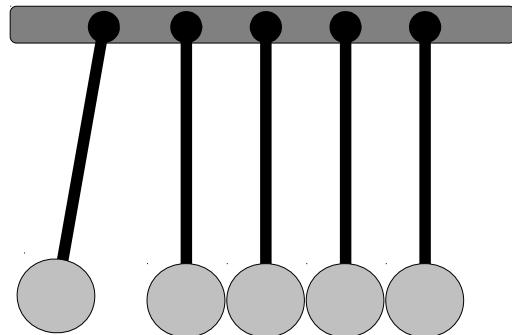
$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \vec{p}_3 + \dots + \vec{p}_n$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{\vec{p}_2}{dt} + \dots = \sum_{i \neq 1}^n \vec{F}_{1i} + \sum_{i \neq 2}^n \vec{F}_{2i} + \dots = \sum_i^n \sum_{j(i \neq j)}^n \vec{F}_{ij}$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum_{i < j} (\vec{F}_{ij} + \vec{F}_{ji}) = 0$$

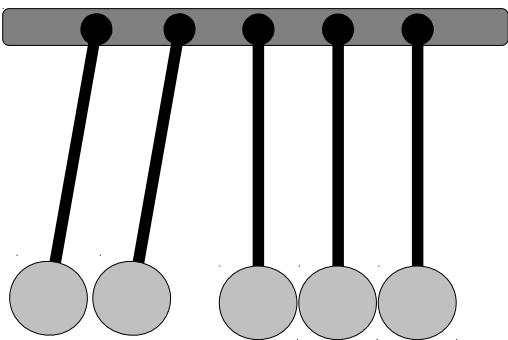


Colisões em 1D – colisões elásticas

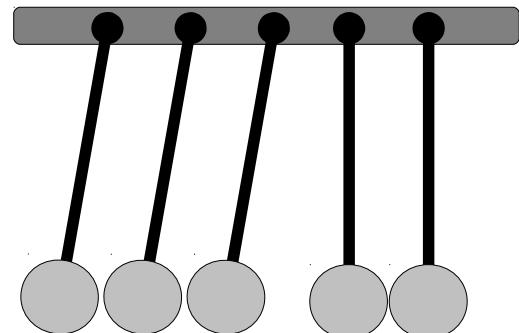


ANTES

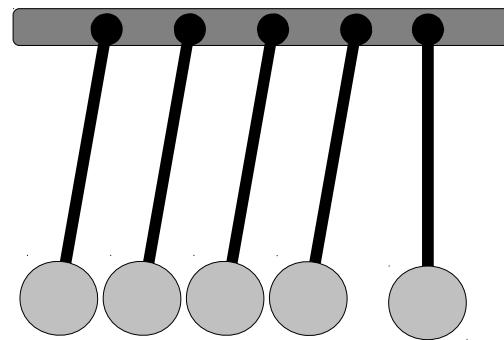
$$P = m v$$



$$P = 2 m v$$

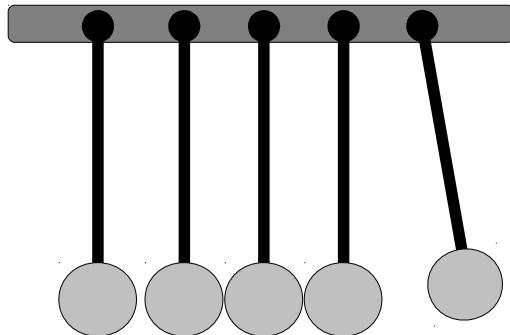


$$P = 3 m v$$



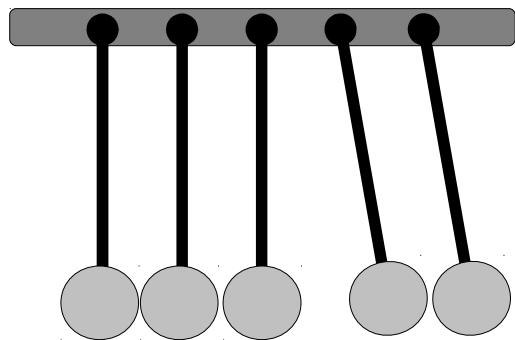
$$P = 4 m v$$

Colisões em 1D – colisões elásticas

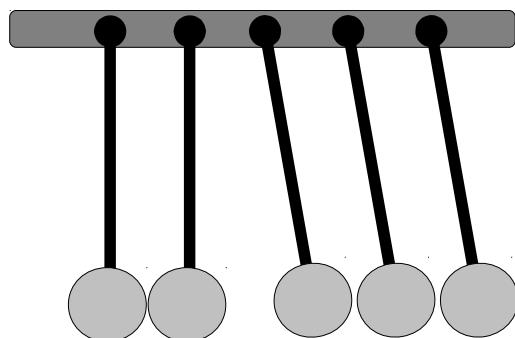
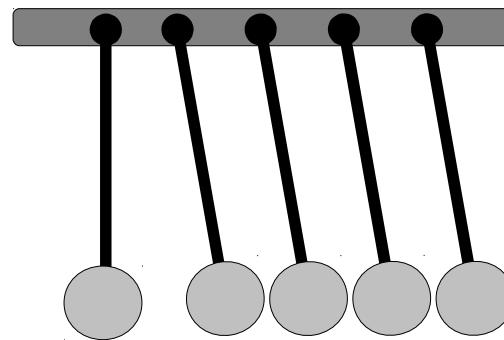


DEPOIS

$$P = m v$$



$$P = 2 m v$$



$$P = 3 m v$$

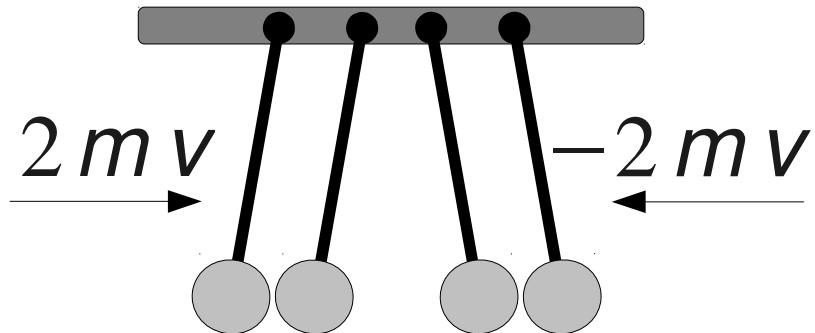
$$P = 4 m v$$

Colisões em 1D

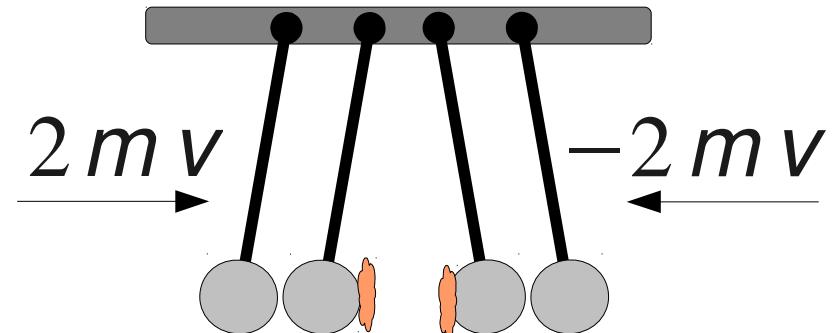
$$P=0$$

ANTES

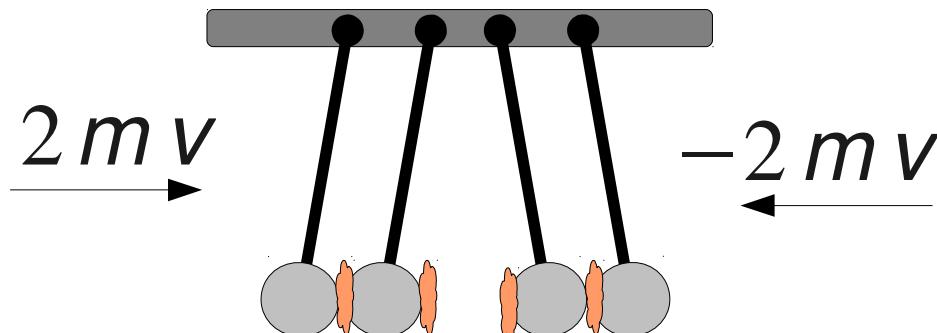
Elástica



Inelástica



Totalmente inelástica

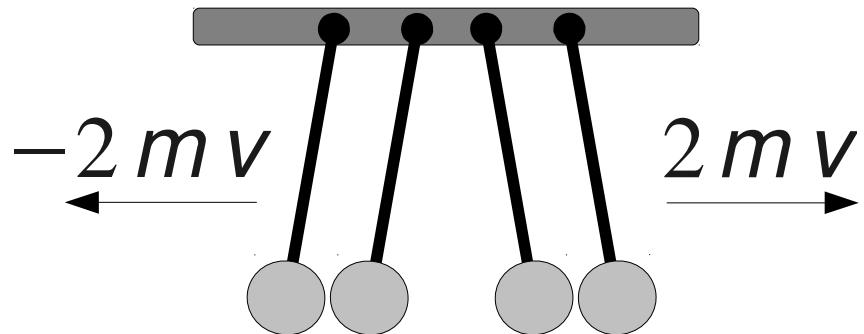


Colisões em 1D

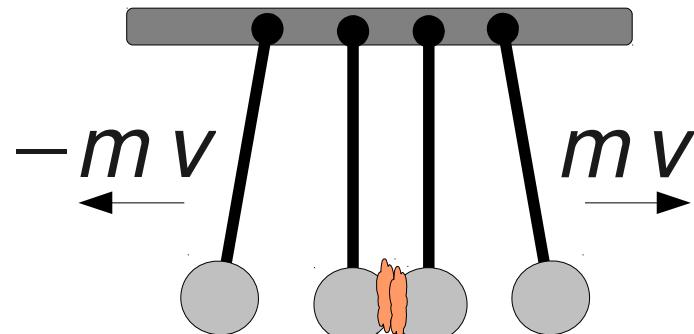
$$P=0$$

DEPOIS

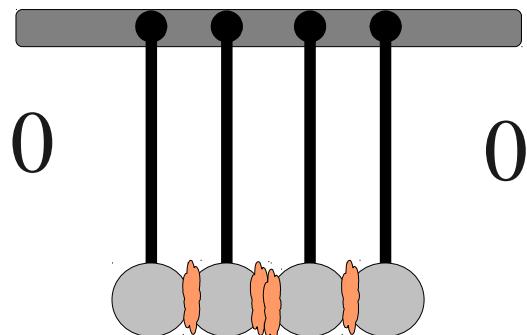
Elástica



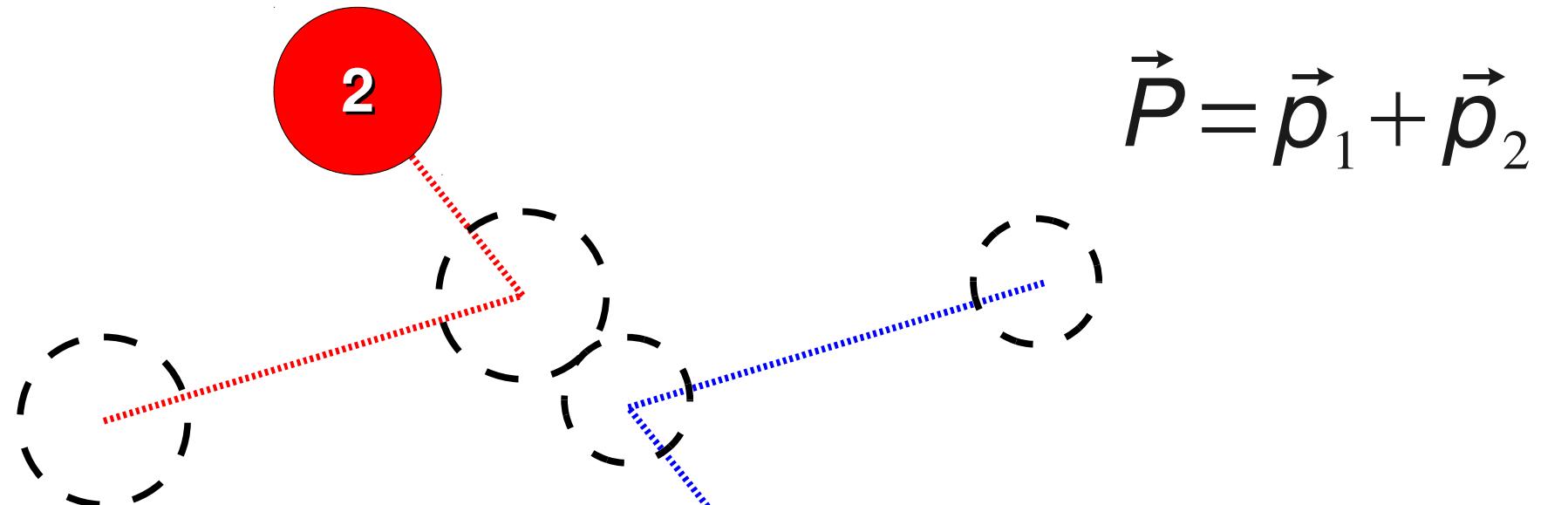
Inelástica



Totalmente inelástica

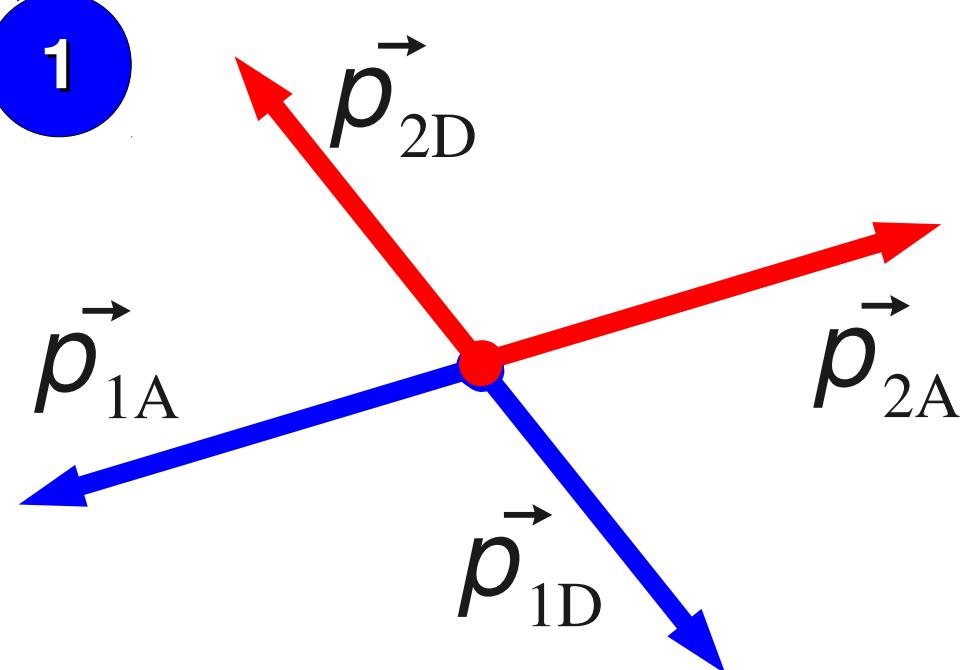


Colisão em 2D (elástica)

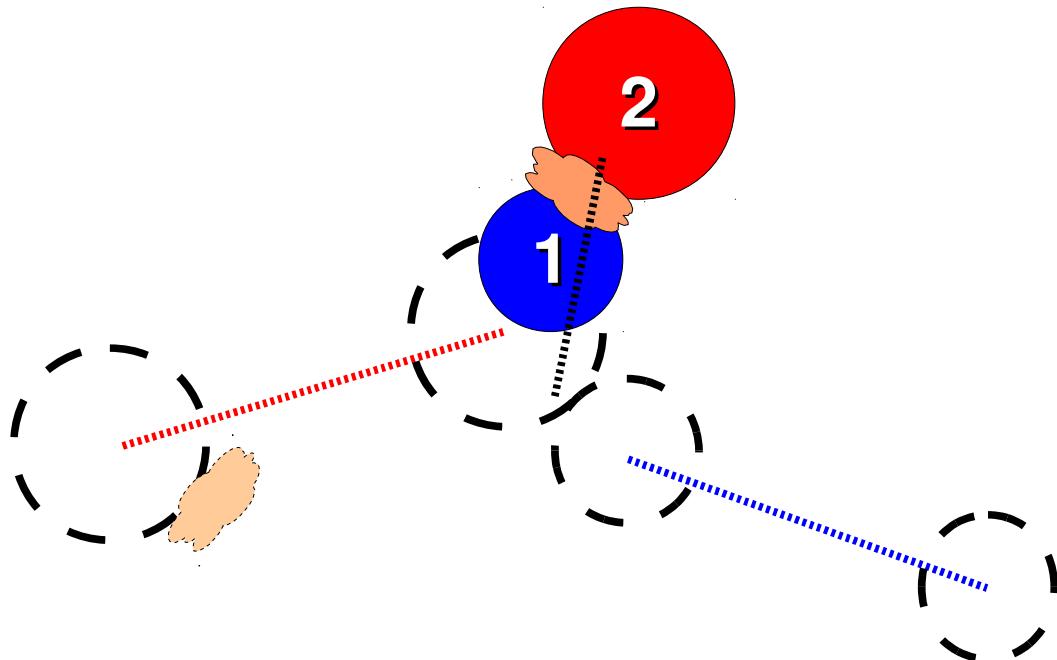


exemplo:

$$\vec{P}_A = 0 \Rightarrow \vec{P}_D = 0$$



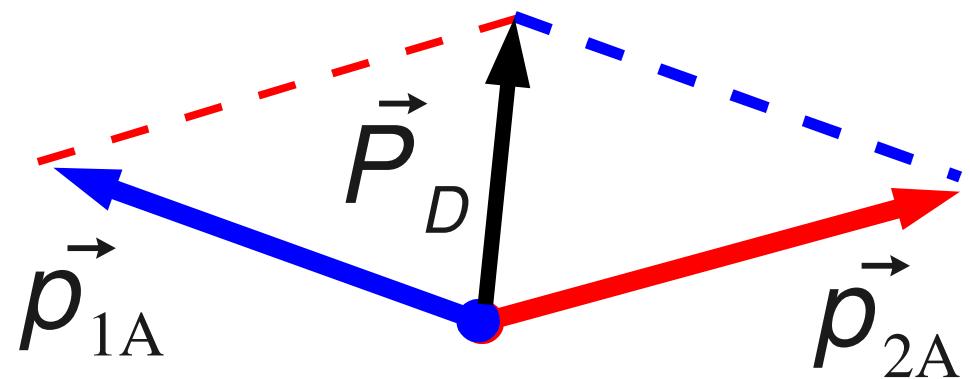
Colisão em 2D (totalmente inelástica)



$$\vec{P}_A = \vec{p}_{1A} + \vec{p}_{2A}$$

$$\vec{P}_D = \vec{P}_A \quad (\text{Cons. m.l.})$$

$$\vec{P}_D = \vec{p}_{1A} + \vec{p}_{2A}$$

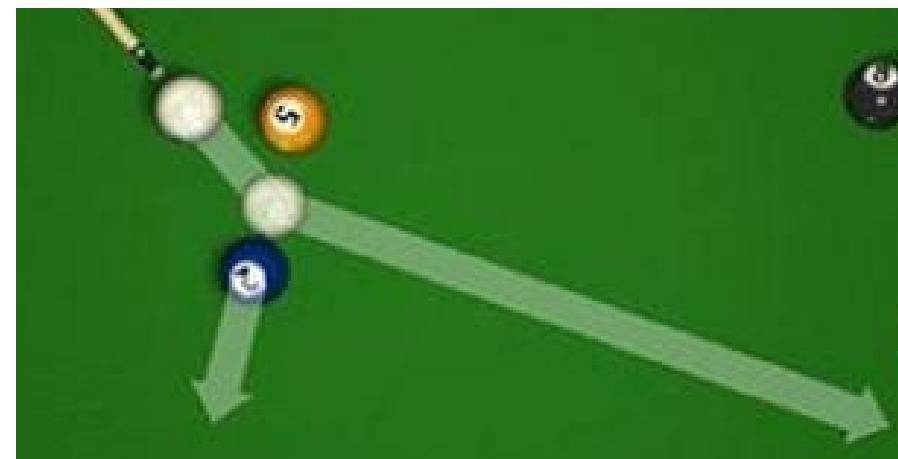


Colisões inelásticas



Colisão elástica – conservação de momento e energia cinética

2 corpos; 2D: $v_i^2 = v_{ix}^2 + v_{iy}^2$



$$P_{Ax} = P_{Dx} \Rightarrow m_1 v_{1Ax} + m_2 v_{2Ax} = m_1 v_{1Dx} + m_2 v_{2Dx}$$

$$P_{Ay} = P_{Dy} \Rightarrow m_1 v_{1Ay} + m_2 v_{2Ay} = m_1 v_{1Dy} + m_2 v_{2Dy}$$

$$K_A = K_D \Rightarrow \frac{1}{2} m_1 v_{1A}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2A}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1D}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2D}^2$$

Dadas as cond. iniciais: $v_{1Ax}, v_{1Ay}, v_{2Ax}, v_{2Ay}$ conhecidas,
sistema de 3 equações e 4 incógnitas: $v_{D1x}, v_{D1y}, v_{D2x}, v_{D2y}$

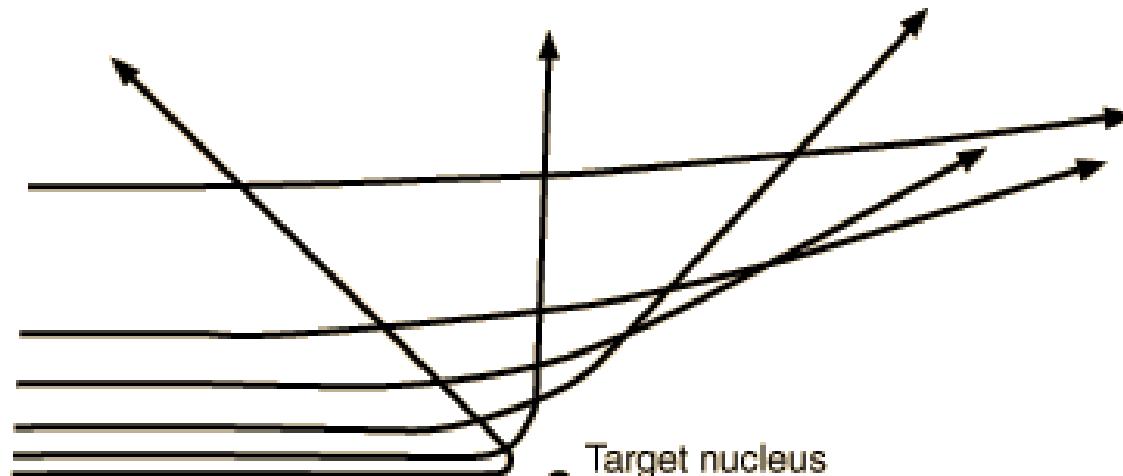
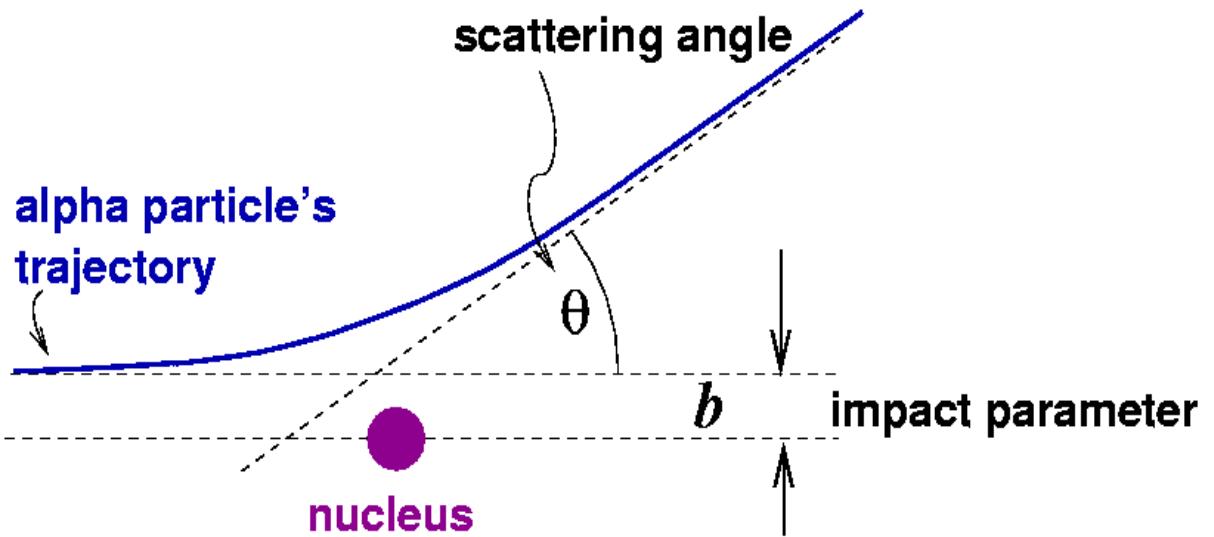
Precisa mais uma equação (ex. Ângulo de espalhamento).

Colisão elástica – espalhamento Rutherford

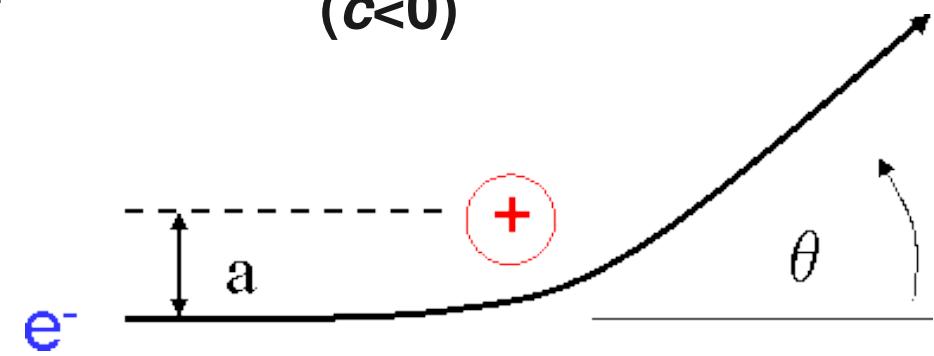
$$\vec{F}(\vec{r}) = \frac{C}{r^2} \hat{r}$$

Função deflexão

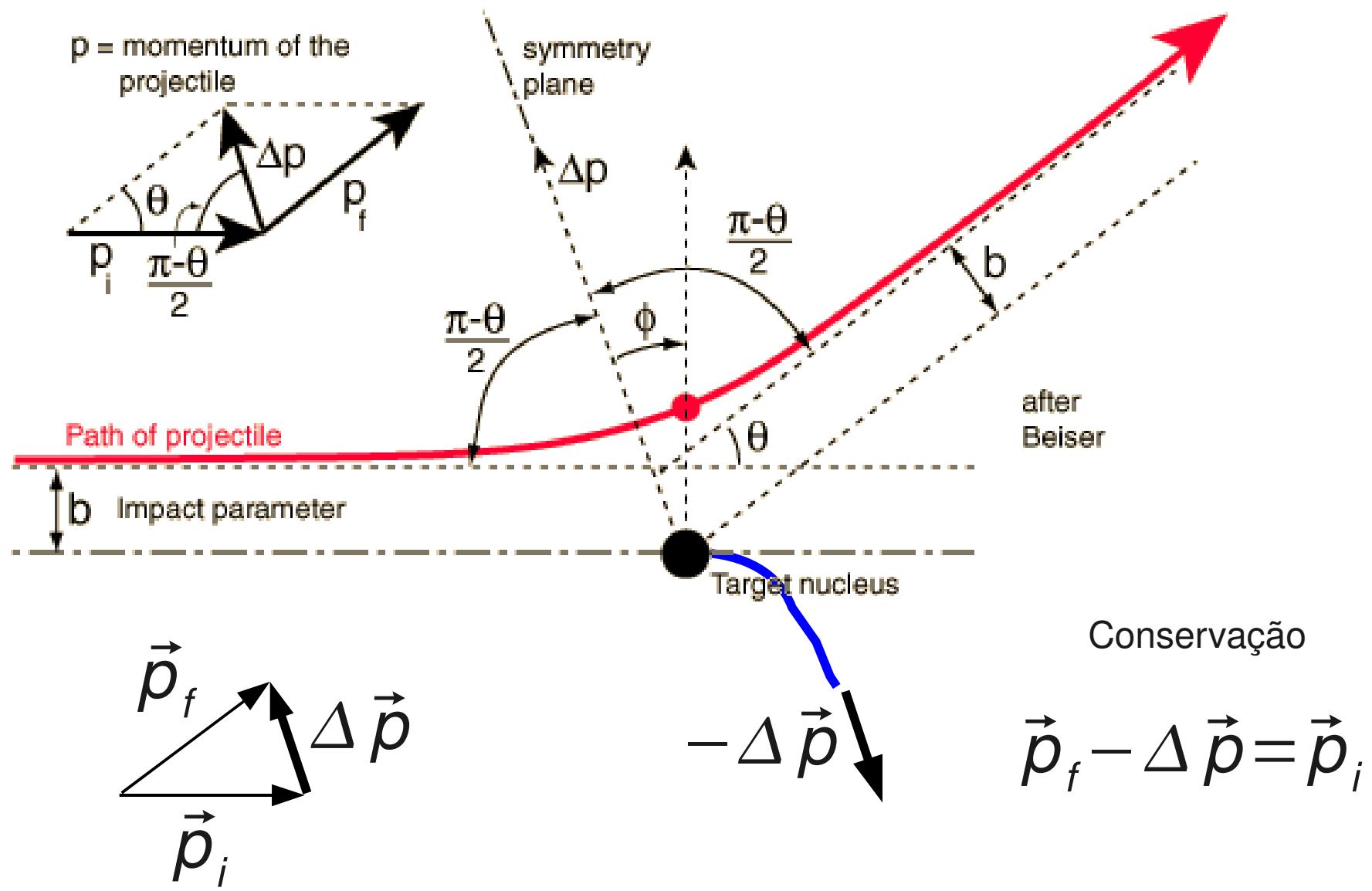
$$\Rightarrow \theta = \theta(b)$$



Força atrativa
($c < 0$)

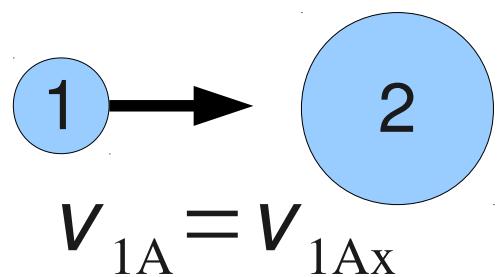


Espalhamento Rutherford – momento transferido



Colisão elástica em 1D (x)

ex. corpo (2) inicialmente em repouso:



$$P_A = P_D \Rightarrow m_1 v_{1Ax} = m_1 v_{1Dx} + m_2 v_{2Dx}$$

$$K_A = K_D \Rightarrow \frac{1}{2} m_1 v_{1Ax}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1Dx}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2Dx}^2$$

Condição inicial: v_{1Ax} conhecida ($v_{2Ax} = 0$)

Sistema de 2 equações e 2 incógnitas: v_{1Dx}, v_{2Dx}

Solução (vide livro, pg. 263. Obs: notação diferente...):

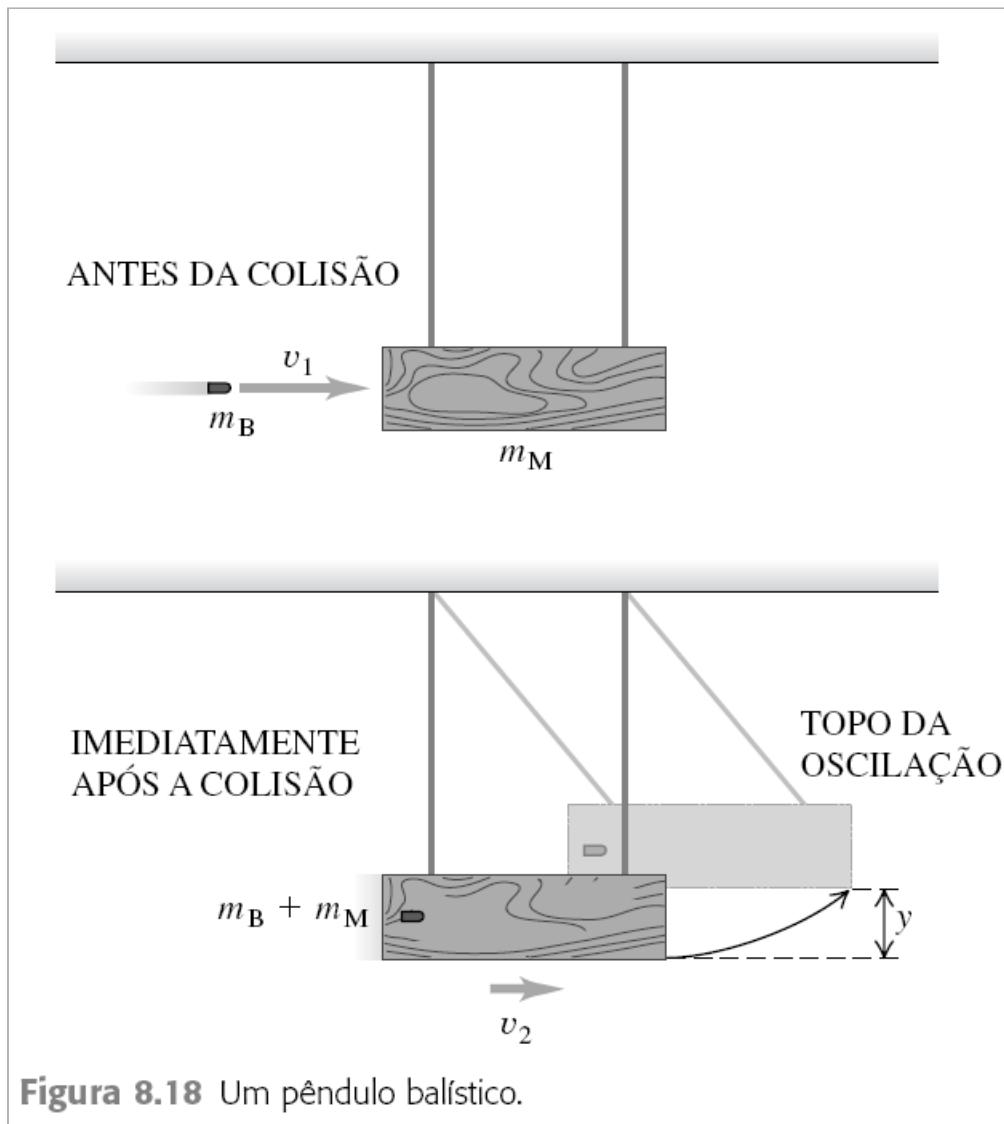
$$v_{1Dx} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_{1Ax} \quad v_{2Dx} = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_{1Ax}$$

Situações:
 $m_1 = m_2$
 $m_1 < m_2$
 $m_1 > m_2$

Colisão totalmente inelástica em 1D

ex. corpo (2) inicialmente em repouso:

Conhecidas as massas, e dada a altura y que o pêndulo sobe, calcular a velocidade da bala v_1



Colisão totalmente inelástica em 1D

ex. corpo (2) inicialmente em repouso:

Conhecidas as massas, e dada a altura y que o pêndulo sobe, calcular a velocidade da bala v_1

$$v_2 = \sqrt{(2g y)}$$

$$m_B v_1 = (m_B + m_M) v_2$$

$$v_1 = \frac{m_B + m_M}{m_B} \sqrt{(2g y)}$$

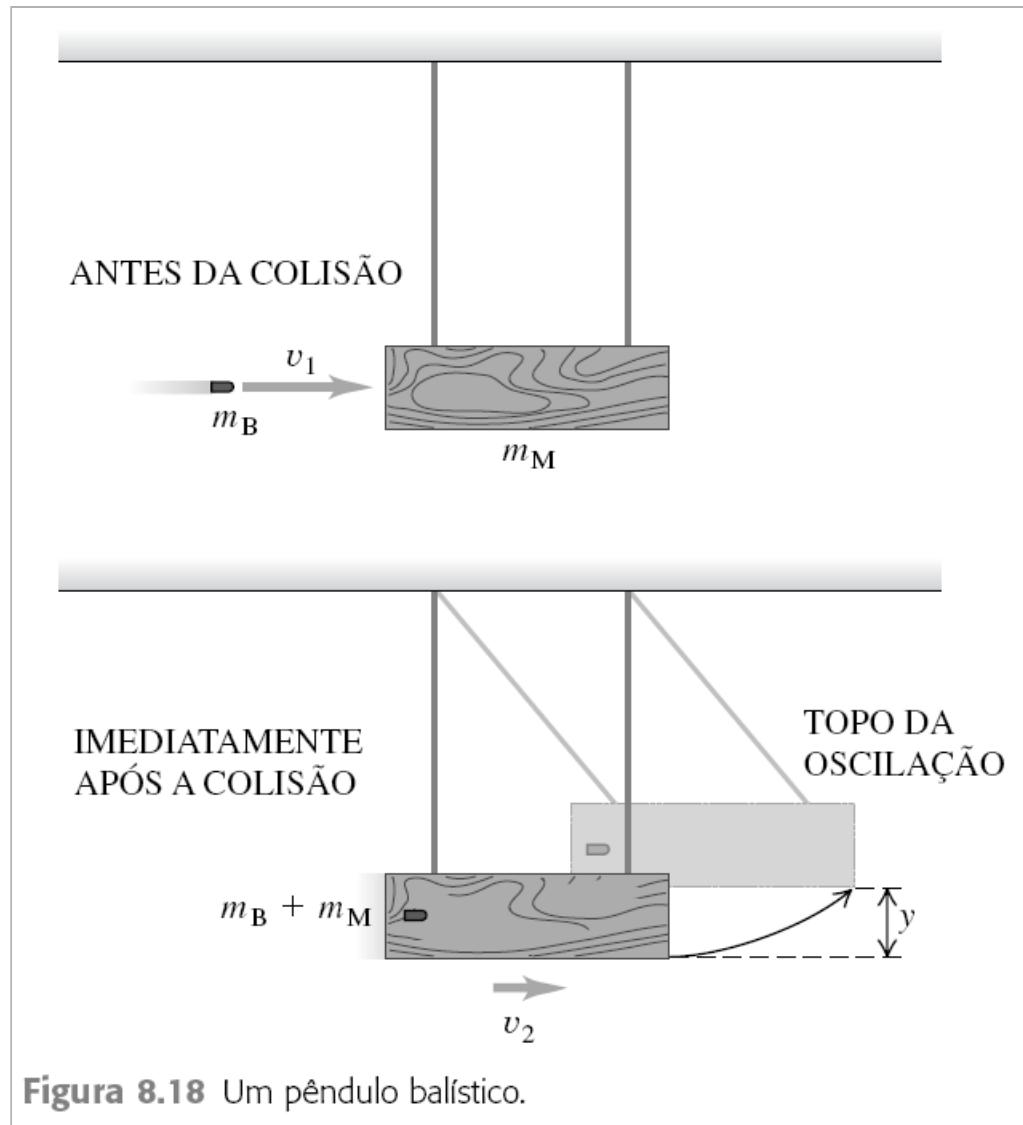
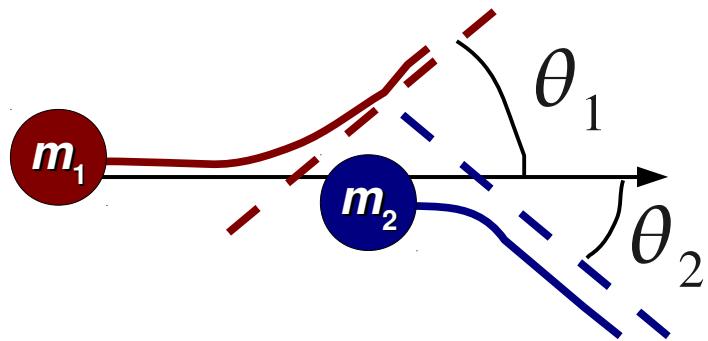


Figura 8.18 Um pêndulo balístico.

Colisão elástica em 2D

ex.: “alvo” inicialmente em repouso



Cons. Mom. lin.

$$\vec{p}_{1i} = \vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}$$

Cons. En. cin.

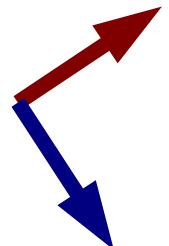
$$\frac{p_{1i}^2}{2m_1} = \frac{p_{1f}^2}{2m_1} + \frac{p_{2f}^2}{2m_2}$$

Caso de massas iguais $m_1 = m_2$: $p_{1i}^2 = p_{1f}^2 + p_{2f}^2$

$$p_{1i}^2 = (\vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f}) \cdot (\vec{p}_{1f} + \vec{p}_{2f})$$

$$p_{1i}^2 = p_{1f}^2 + p_{2f}^2 + 2 \vec{p}_{1f} \cdot \vec{p}_{2f}$$

$$\Rightarrow \vec{p}_{1f} \cdot \vec{p}_{2f} = 0$$



$\vec{p}_{1f} \perp \vec{p}_{2f}$

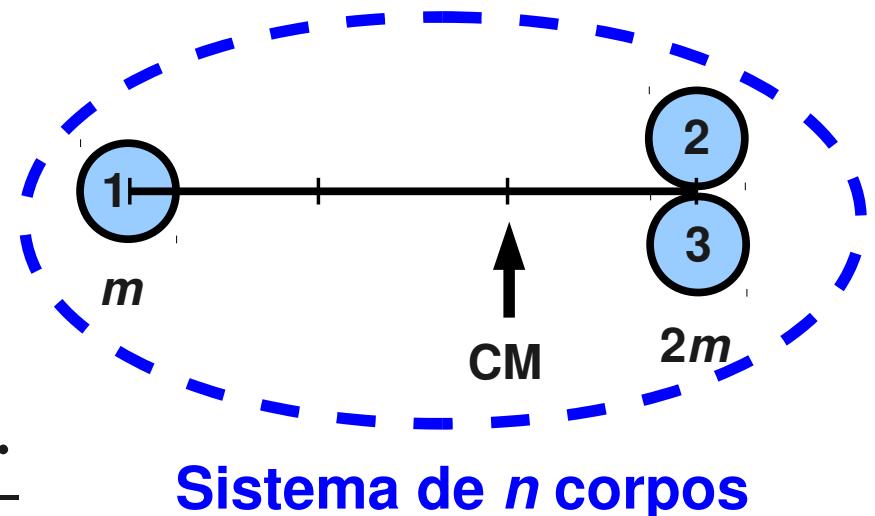
$$\theta_1 + \theta_2 = \frac{\pi}{2} \quad (90^\circ)$$

Centro de massa

$$x_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + m_3 x_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

$$y_{cm} = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2 + m_3 y_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

$$z_{cm} = \frac{m_1 z_1 + m_2 z_2 + m_3 z_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

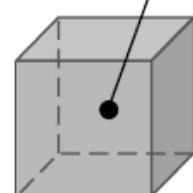


$$\vec{r}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

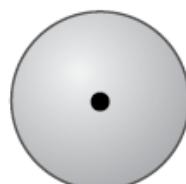
Centro de massa

Sólidos de formas simétricas

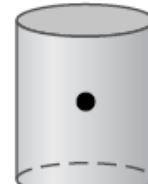
Centro de massa



Cubo



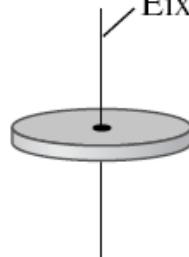
Esfera



Cilindro

Se um objeto homogêneo possui um centro geométrico, é aí que o centro de massa está localizado.

Eixo de simetria



Disco



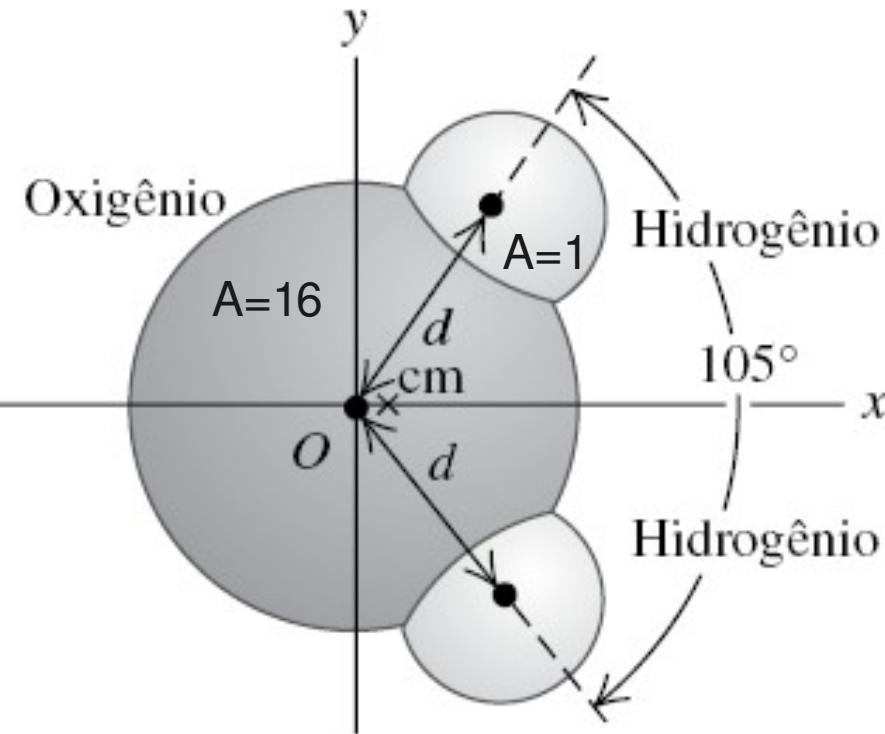
Rosca

Se um objeto possui um eixo de simetria, o centro de massa se situa ao longo dele. Como no caso da rosca, o centro de massa pode não estar no interior do objeto.

Figura 8.28 Localização do centro de massa de um objeto simétrico.

CM da molécula de água

$$X_{\text{cm}} = 0.068 d \quad (d \approx 1 \text{ \AA})$$



Movimento do centro de massa

$$\vec{v}_{cm} = \frac{d\vec{r}_{cm}}{dt}$$

$$v_{cmx} = \frac{m_1 v_{1x} + m_2 v_{2x} + m_3 v_{3x} + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots} \quad v_{cmy} = \dots$$
$$v_{cmz} = \dots$$

$$M = m_1 + m_2 + m_3 + \dots$$

$$M \vec{v}_{cm} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + m_3 \vec{v}_3 + \dots = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \vec{P}$$

Aceleração do CM e ação de forças externas

$$M \vec{v}_{cm} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + m_3 \vec{v}_3 + \dots = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \vec{P}$$

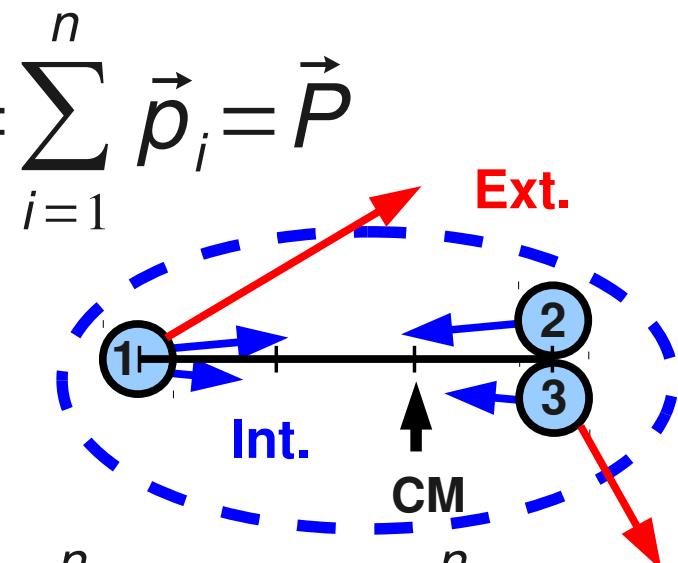
$$\vec{a}_{cm} = \frac{d \vec{v}_{cm}}{d t}$$

$$M \vec{a}_{cm} = \frac{d \vec{P}}{d t}$$

$$M \vec{a}_{cm} = m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2 + m_3 \vec{a}_3 + \dots = \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i$$

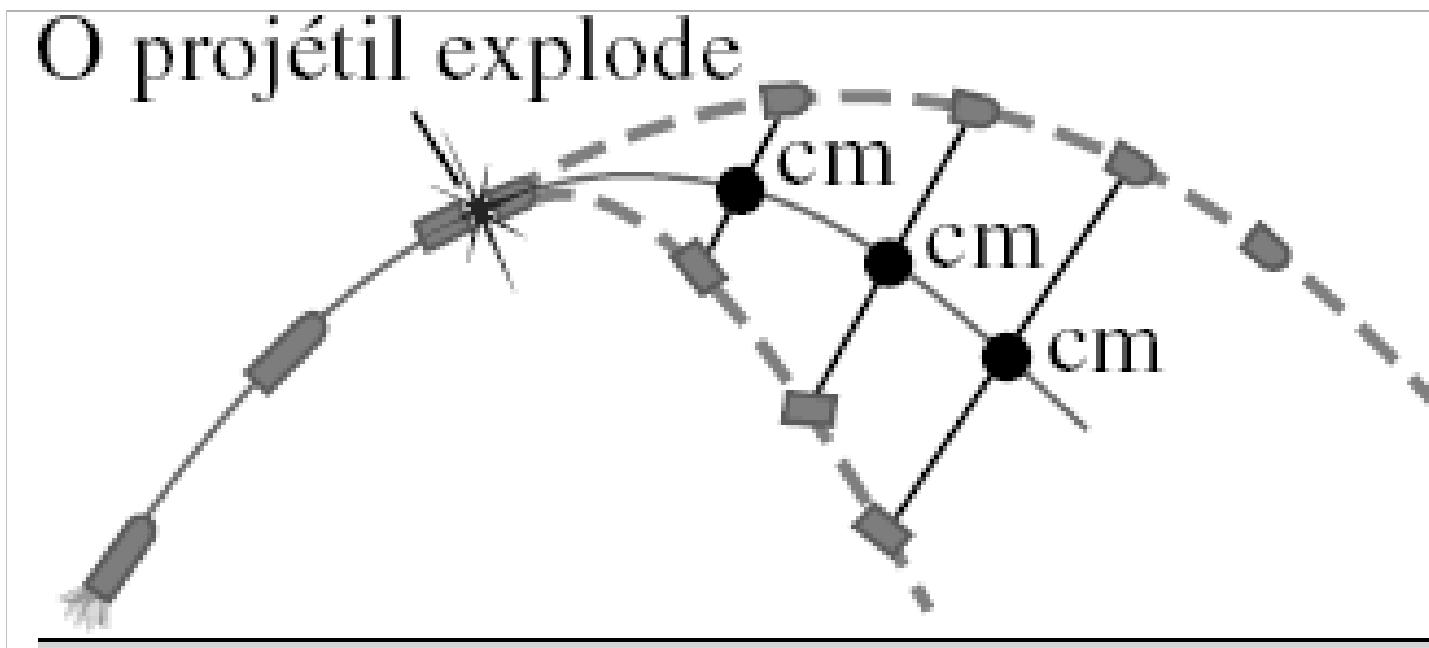
$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i(\text{Ext}) + \sum_{i=1}^n \vec{F}_i(\text{Int})$$

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i(\text{Int}) = 0$$

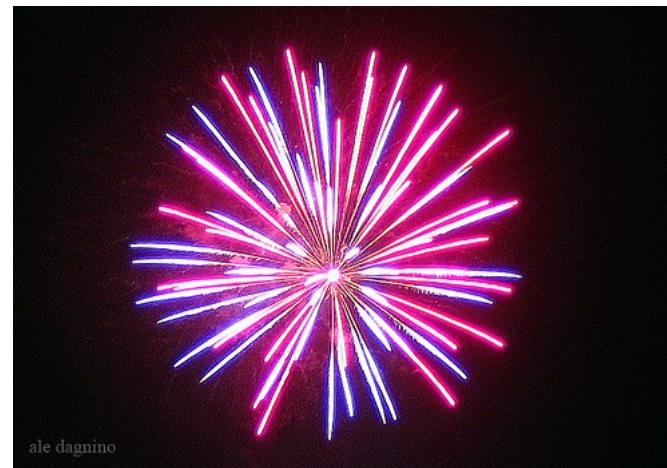


$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i(\text{Ext}) = M \vec{a}_{cm} = \frac{d \vec{P}}{d t}$$

Movimento do CM



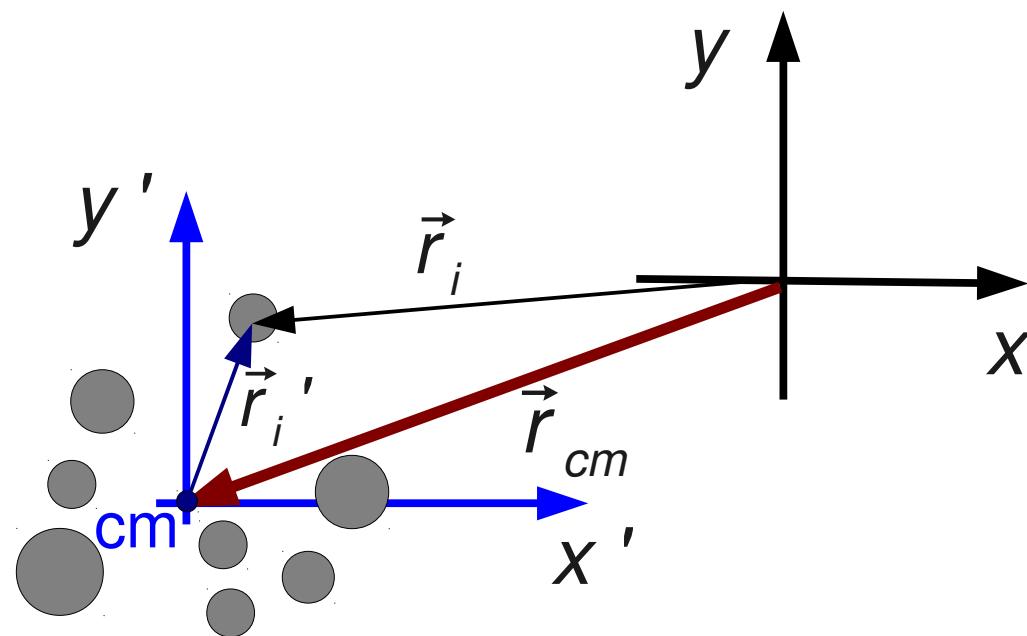
Challenger



Fogos de artifício



O Referencial do CM



$$\vec{r}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i}$$

$$\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_{cm} - \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i = 0$$

$$\vec{r}_i' = \vec{r}_i - \vec{r}_{cm}$$

$$\sum_{i=1}^n m_i (\vec{r}_i - \vec{r}_{cm}) = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i' = 0$$

“Na ausência de força resultante externa, o ref. do CM é inercial”

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i(\text{Ext}) = M \vec{a}_{cm}$$

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i(\text{Ext}) = 0 \Leftrightarrow \vec{a}_{cm} = 0$$

$$\vec{P} = M \vec{V}_{cm} = cte$$

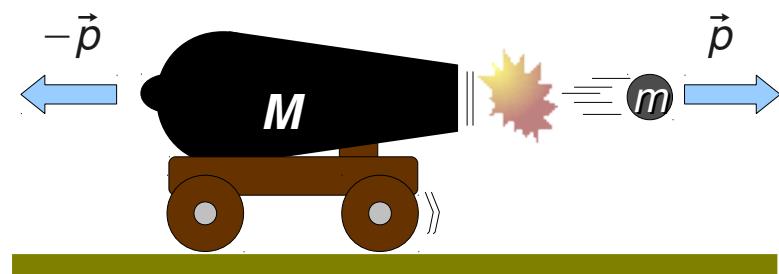
Sistema isolado \rightarrow Mom. Lin. constante

Física no referencial do CM

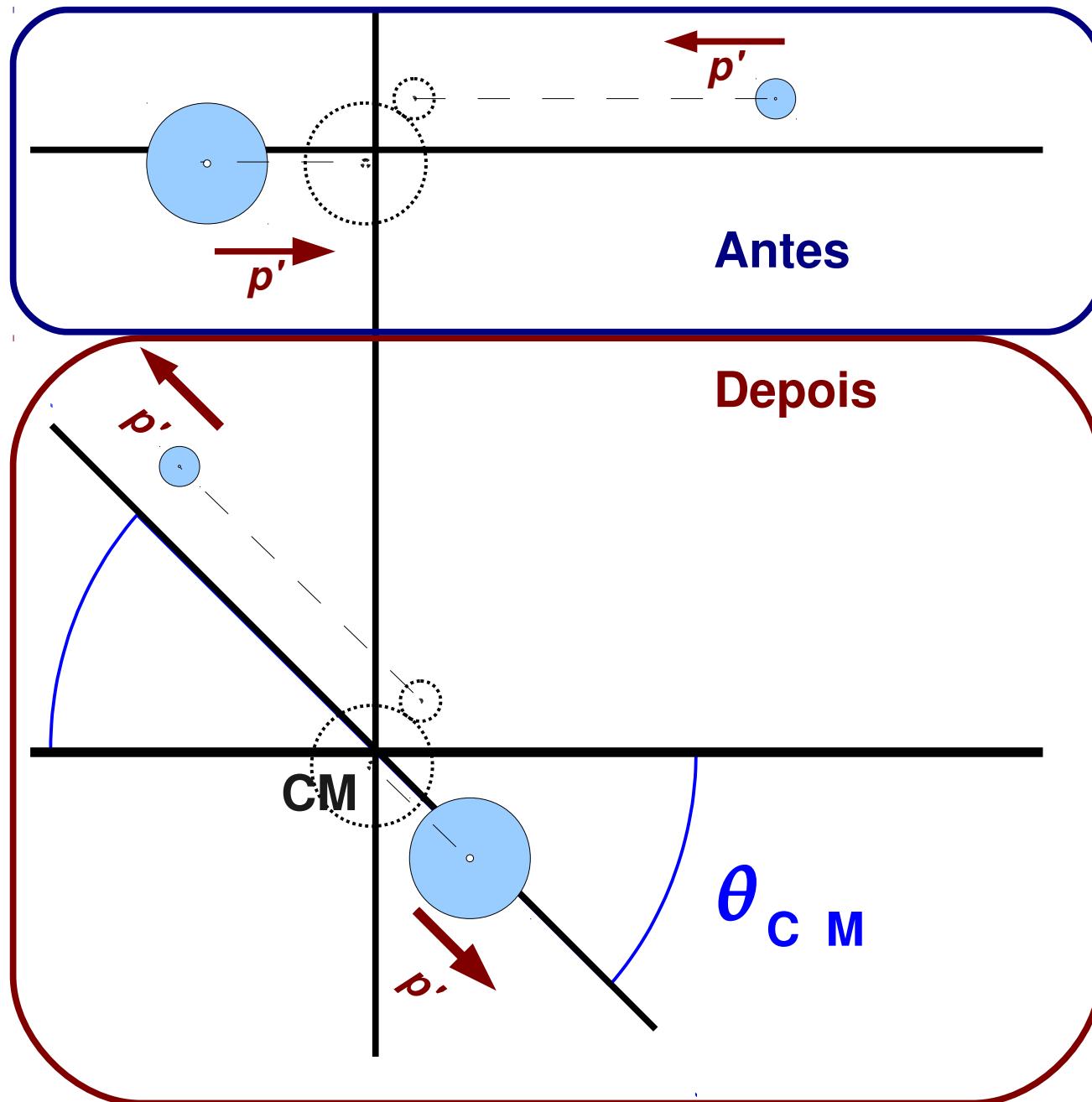
$$\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i' = 0 \quad \frac{d}{dt} \rightarrow \dots \quad \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i' = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i' = \vec{P}' = 0$$

“O momento linear total no ref. do CM (caso inercial) é zero”

Exemplos simples:



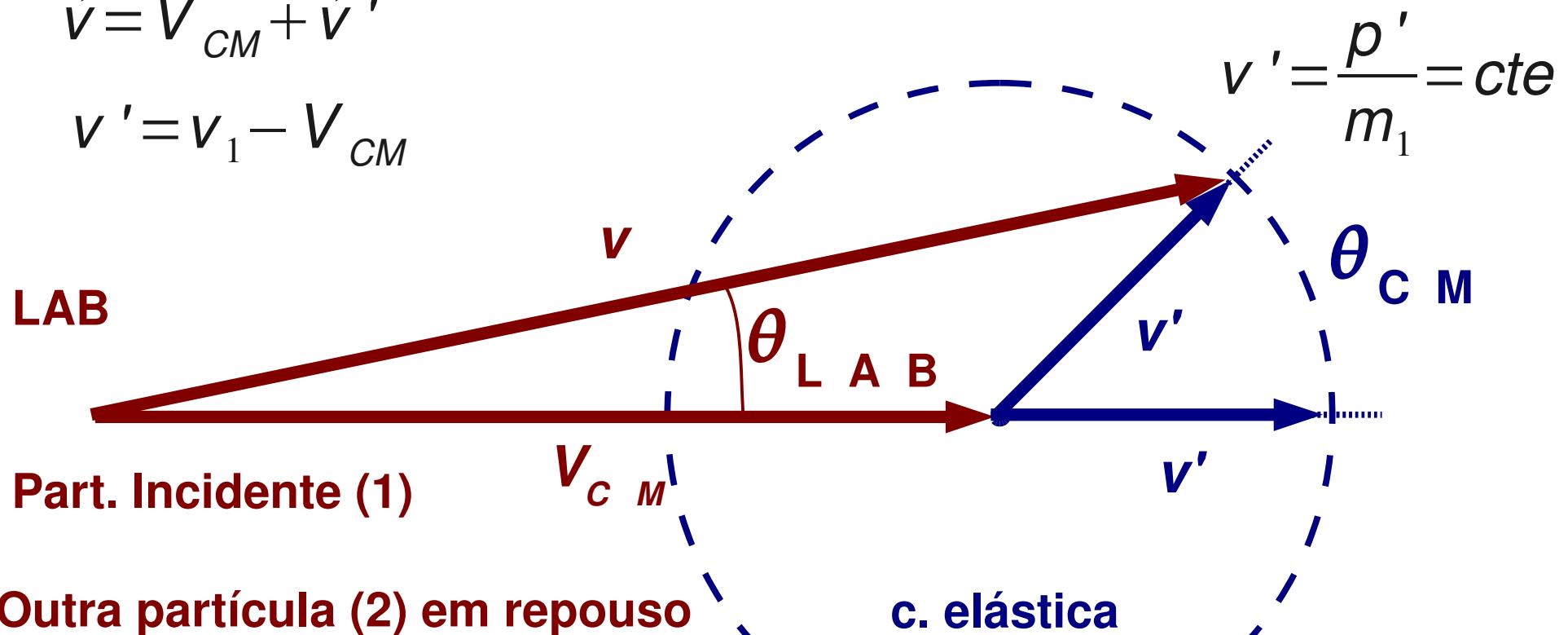
Colisão elástica no ref. do CM



Conversão ref. do Lab. \leftrightarrow ref. do CM

$$\vec{v} = \vec{V}_{CM} + \vec{v}'$$

$$v' = v_1 - V_{CM}$$



Part. Incidente (1)

$$V_{CM}$$

Outra partícula (2) em repouso

c. elástica

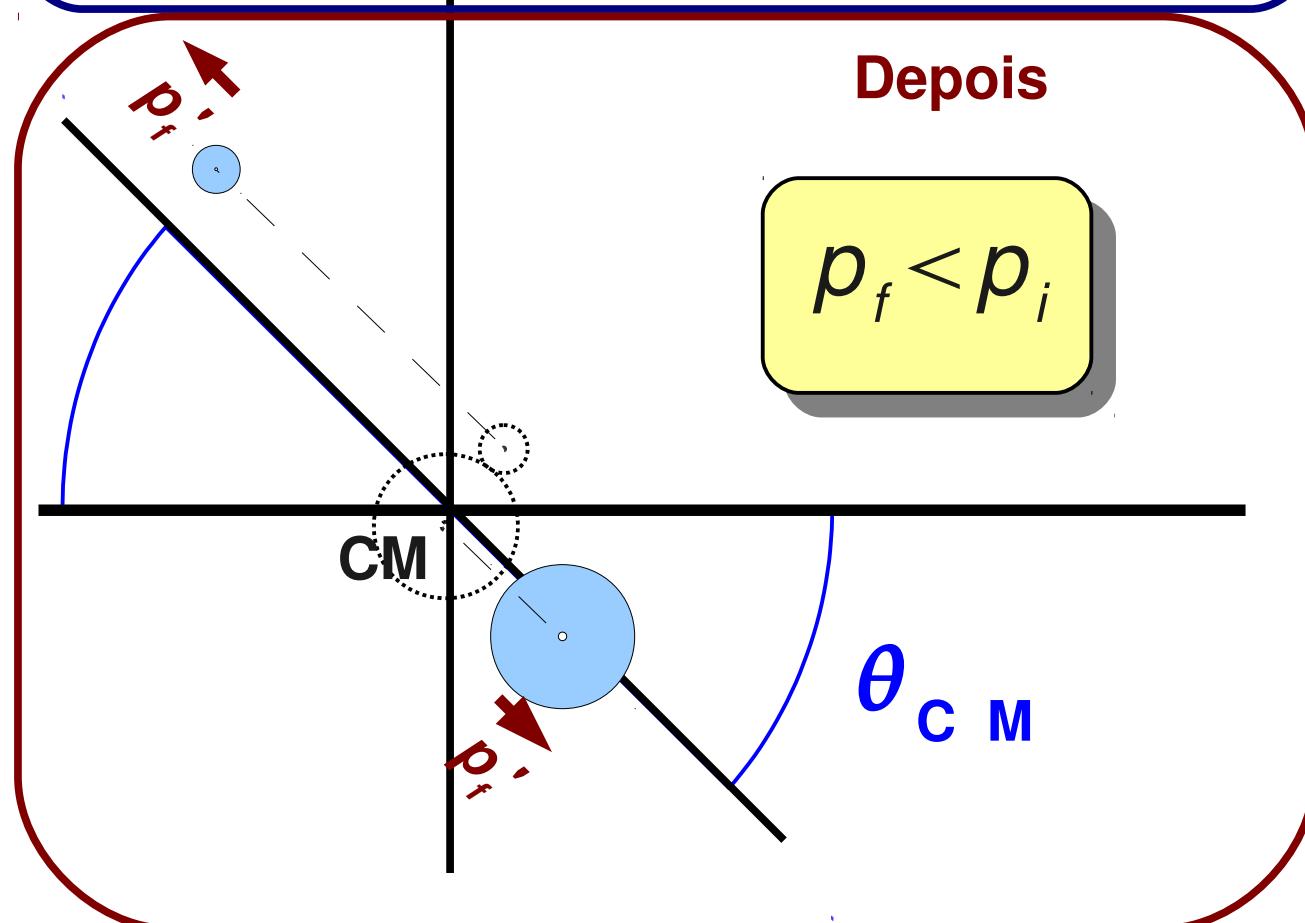
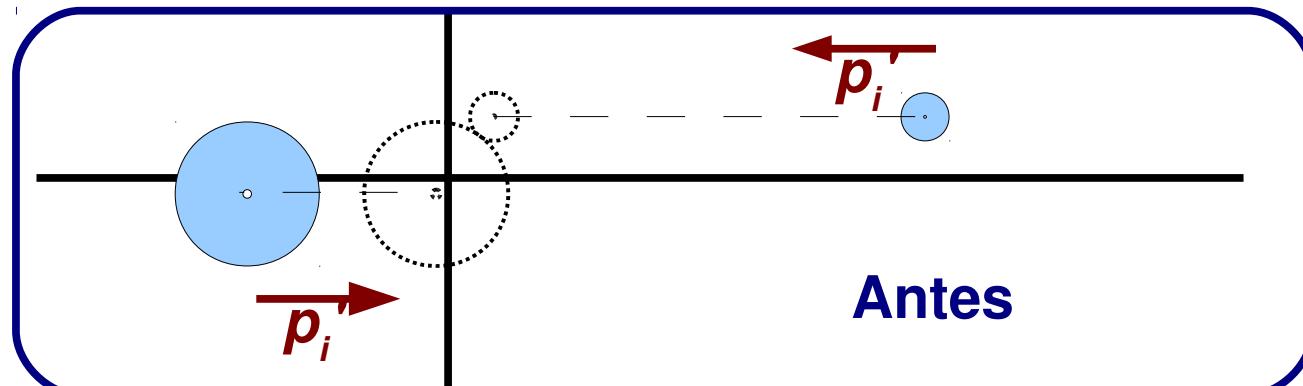
$$p_1 = m_1 v_1 = P = M V_{CM}$$

$$V_{CM} = \frac{m_1}{M} v_1 \quad (M = m_1 + m_2)$$

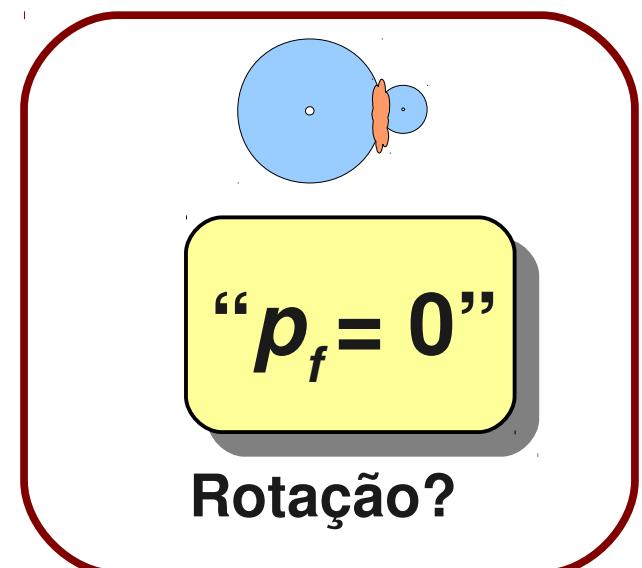
$$v' = v_1 \left(1 - \frac{m_1}{M}\right) = v_1 \frac{m_2}{M}$$

$$\sin \theta_{LAB} (\text{Máx.}) = \frac{v'}{V_{CM}} = \frac{m_2}{m_1}$$

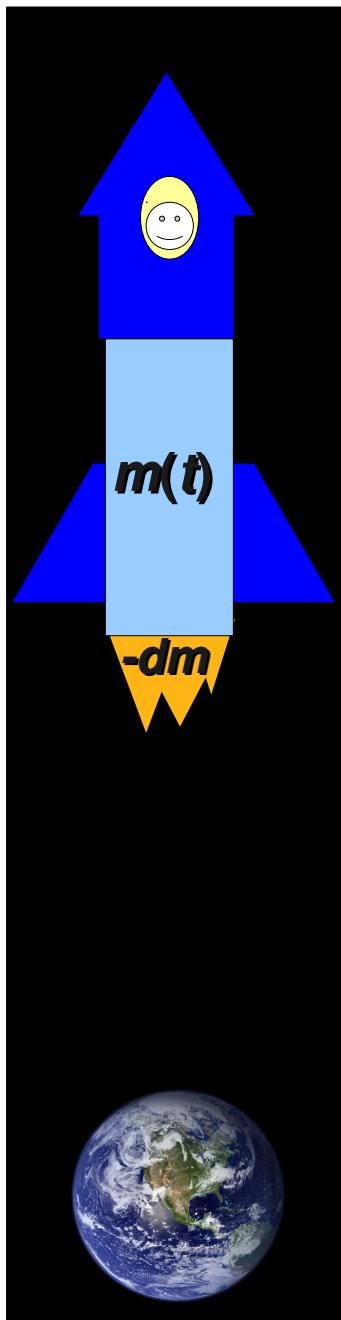
Colisão inelástica no ref. do CM



Totalmente inelástica



Massa “variável” - Propulsão de foguetes



No ref. da terra: $V_1 = V$ (foguete) $V_2 = -V_e + V$ (comb.)

$$dm < 0$$

Antes de queimar $-dm$:

$$p(t) = m(t)v(t) = mv$$

Vel. de exaustão
dos gases

Depois de queimar $-dm$:

$$p(t+dt) = (m+dm)(v+dv) \approx mv + m\,dv + dm\,v$$

Variação: $dp = p(t+dt) - p(t) = m\,dv + dm\,v$

Cons. de Mom. Lin. total: $dp - dm\,v_2 = 0$

$$m\,dv + v\,dm = dm\,v_2 = -dm\,v_e + dm\,v$$

$$m\,dv = -dm\,v_e$$

$$F = m \frac{dv}{dt} = - \frac{dm}{dt} v_e$$

Força de propulsão, ou
empuxo, do foguete

Velocidade do foguete

$$\text{se } \vec{F}_{ext} = 0 \quad \vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = -\frac{dm}{dt} (-\vec{v}_e) \quad d\vec{v} = \frac{dm}{m} \vec{v}_e$$

Caso co-linear:

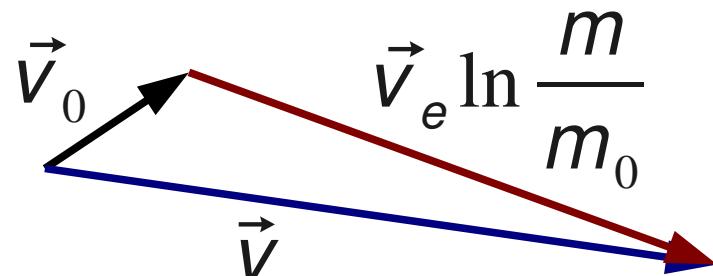
$$v - v_0 = \int_{v_0}^v dv' = -v_e \int_{m_0}^m \frac{dm'}{m'} = -v_e \ln \frac{m}{m_0}$$

$$v = v_0 + v_e \ln \frac{m_0}{m}$$

$$e^{-\frac{v-v_0}{v_e}} = \frac{m_0}{m}$$

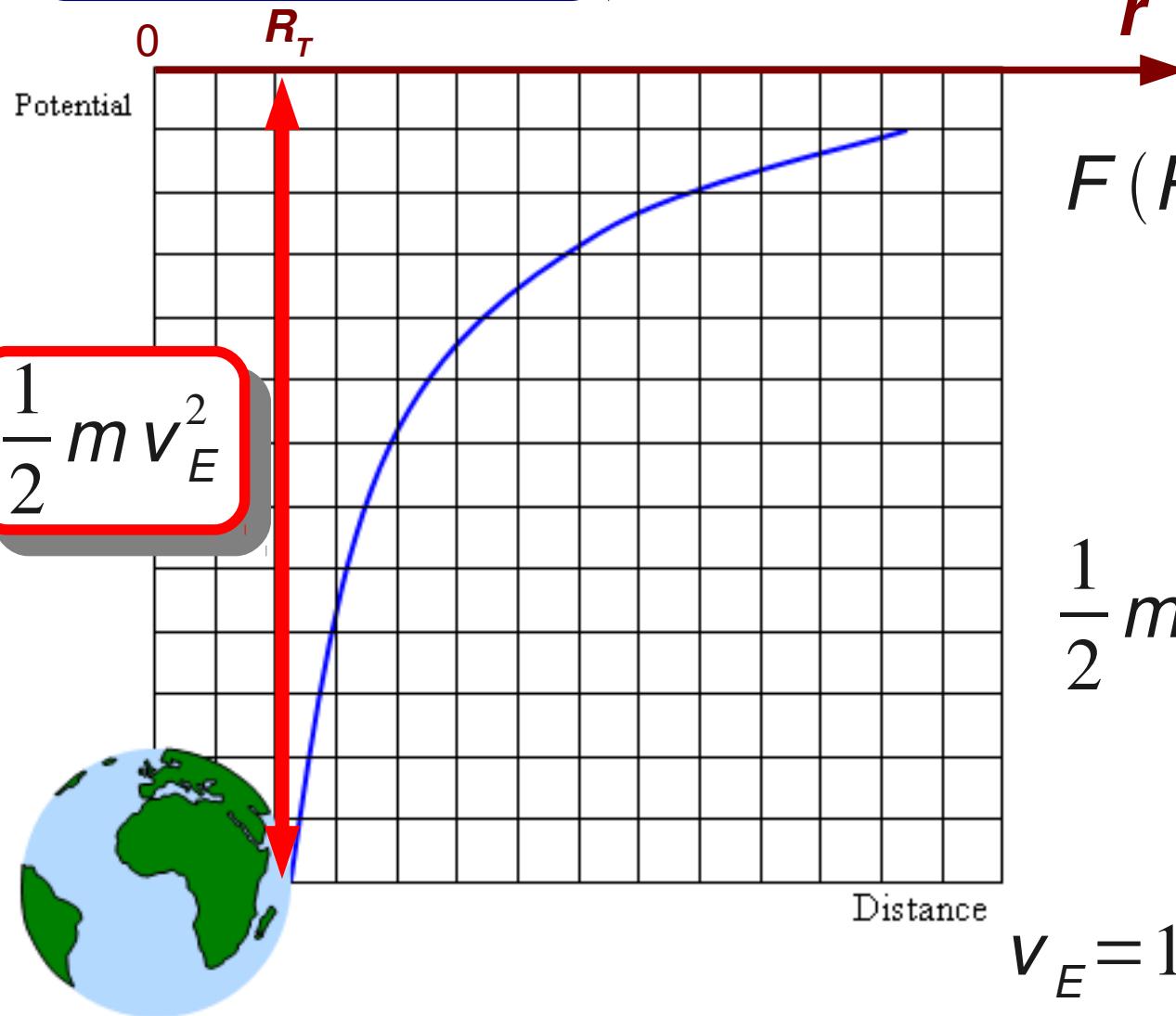
Caso não co-linear, mas com \vec{v}_e cte

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}_e \ln \frac{m}{m_0}$$



Velocidade de escape

$$U(r) = -\frac{G m m_T}{r}$$



$$F(r) = -\frac{dU}{dr} = -\frac{G m m_T}{r^2}$$

$$F(R_T) = -\frac{G m m_T}{R_T^2} = -mg$$

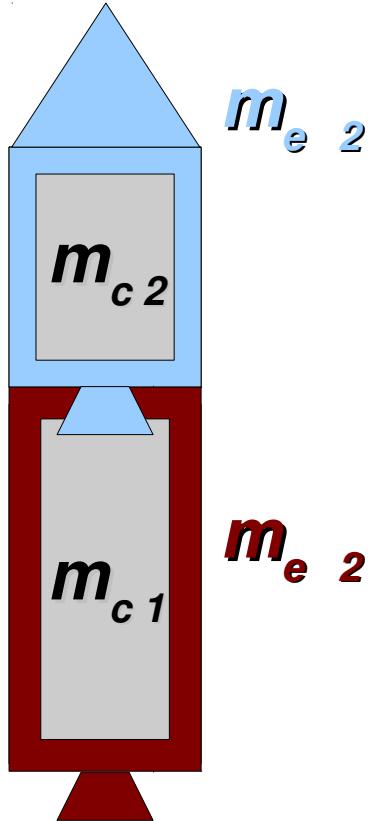
$$F(R_T) = \frac{G m_T}{R_T^2} = g$$

$$\frac{1}{2} m v_E^2 = -U(R_T) = mg R_T$$

$$v_E = \sqrt{(2g R_T)}$$

$$v_E = 11.2 \text{ km/s} = 40300 \text{ km/h}$$

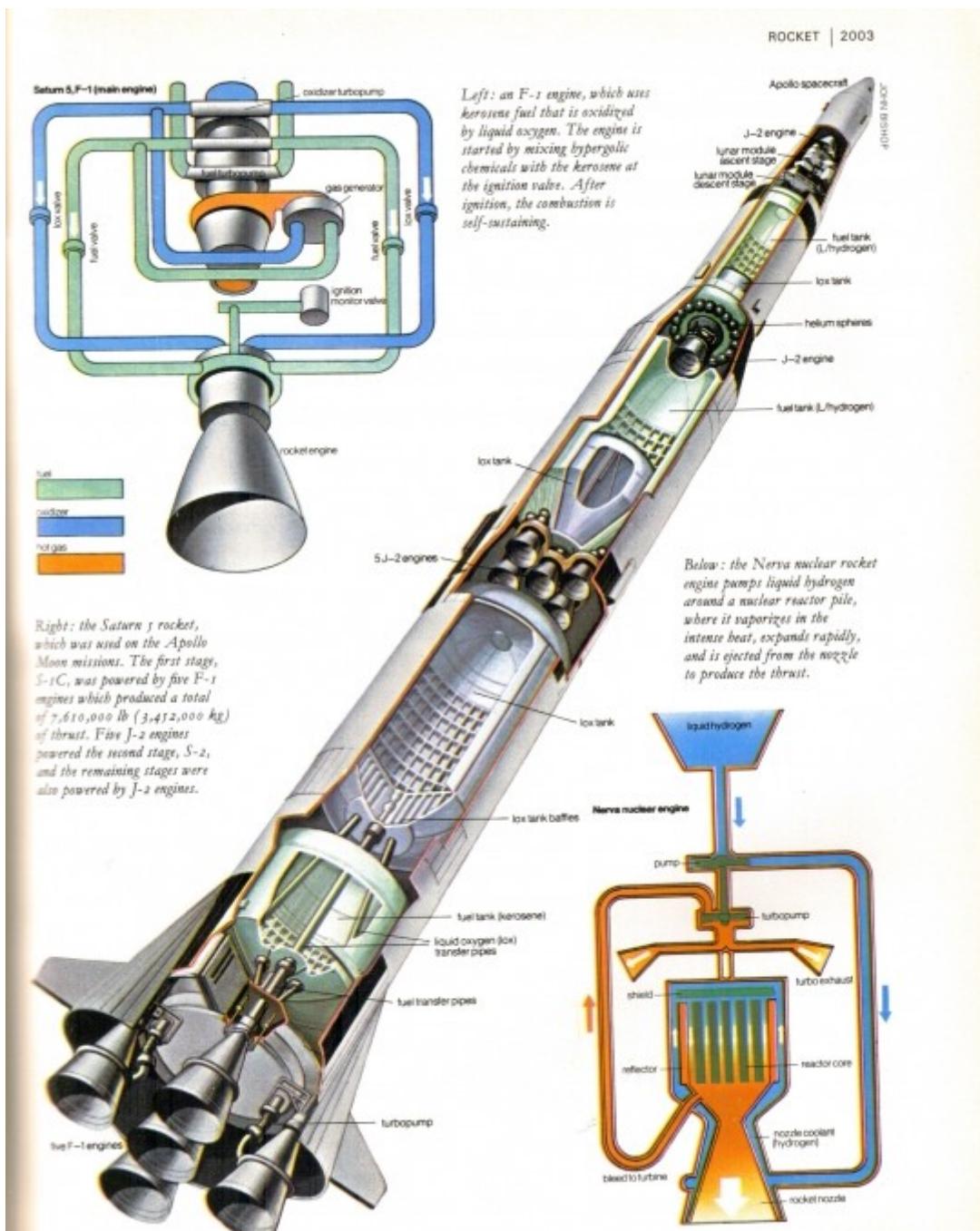
Foguetes de vários estágios



$$v = v_0 + v_e \ln \frac{m_0}{m}$$

$$v_e \approx 10.000 - 13.000 \text{ km/h}$$

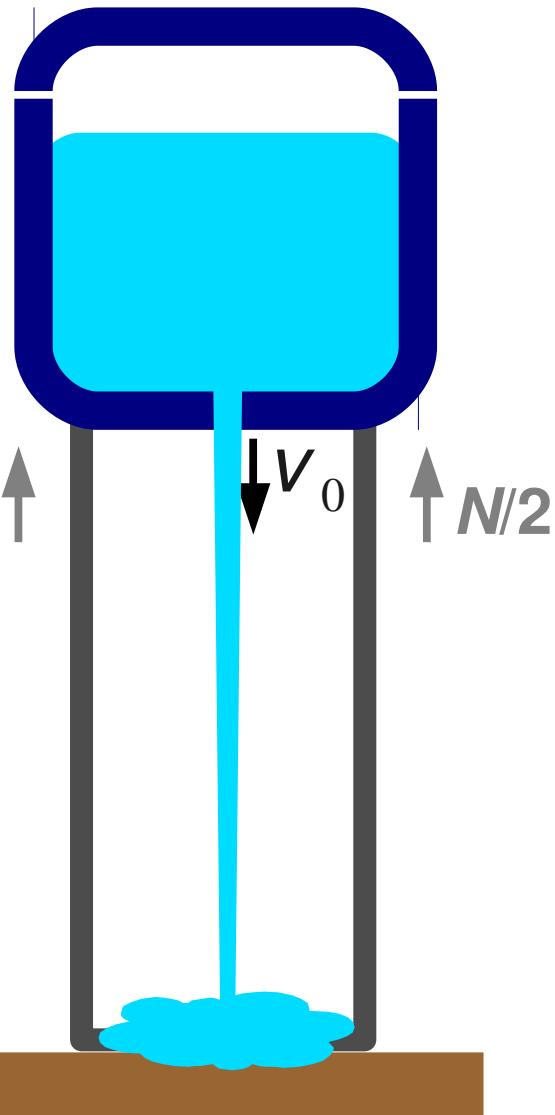
Foguetes de vários estágios



Atlantis

Saturn 5 (Apollo)

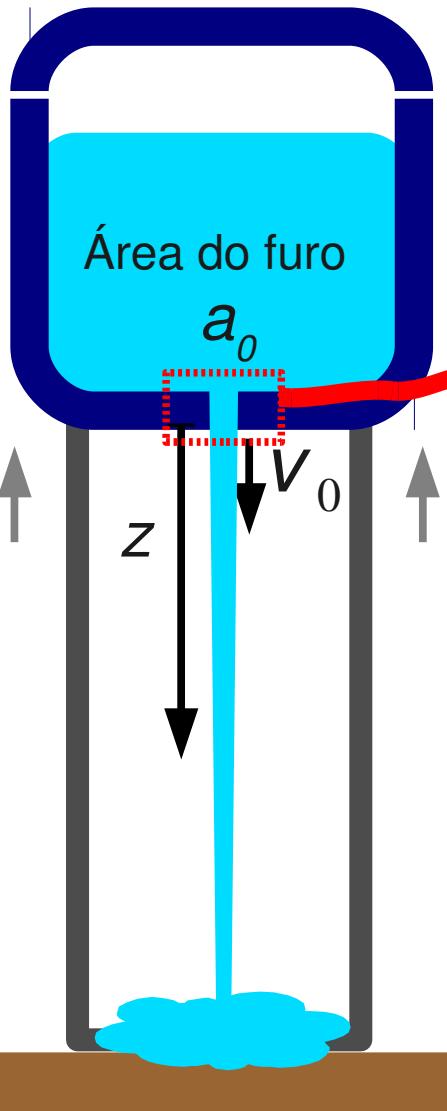
Outras situações de massa variável



**“Peso” de caixa d’água vazando
(na verdade quero saber N)**

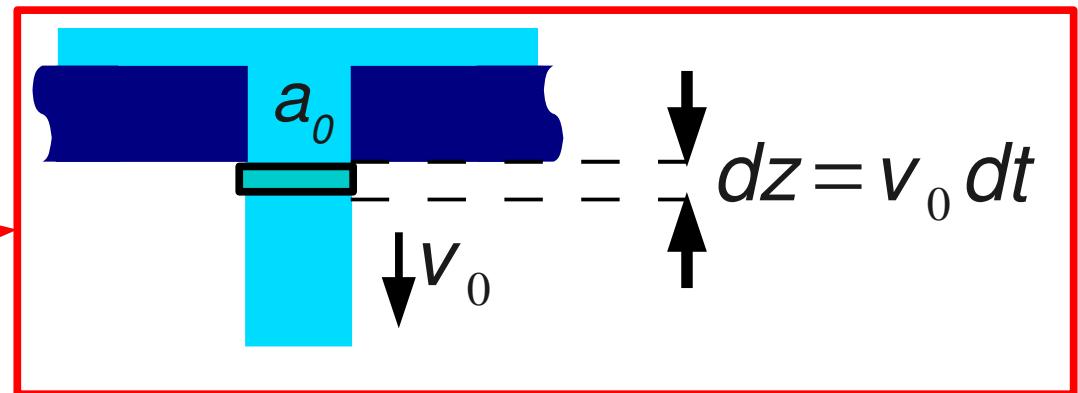
$$N = mg + \frac{dm}{dt} v_0 \quad \left(\frac{dm}{dt} < 0 \right)$$

Outras situações de massa variável



“Peso” de caixa d’água vazando

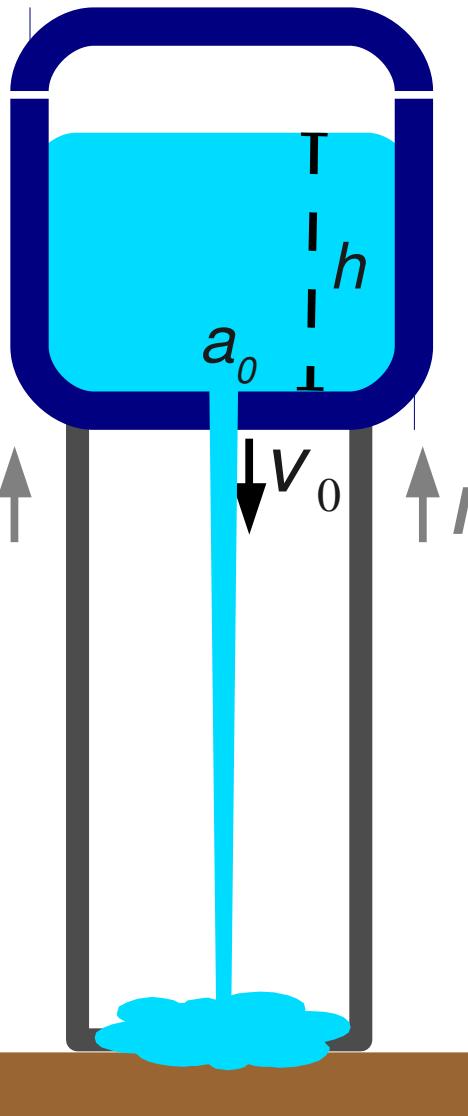
$$N = mg + \frac{dm}{dt} v_0 \quad \left(\frac{dm}{dt} < 0 \right)$$



$$dm = -\rho \underbrace{a_0 dz}_{\text{Elemento de volume}} = -\rho a_0 v_0 dt$$

$$N = mg - \rho a v_0^2$$

Outras situações de massa variável



“Peso” de caixa d’água vazando

$$N = mg + \frac{dm}{dt} v_0 \quad \left(\frac{dm}{dt} < 0 \right)$$

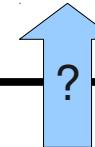
$$N = mg - \rho a v_0^2$$

Caixa d’água “conservativa”. Princ. Bernoulli.

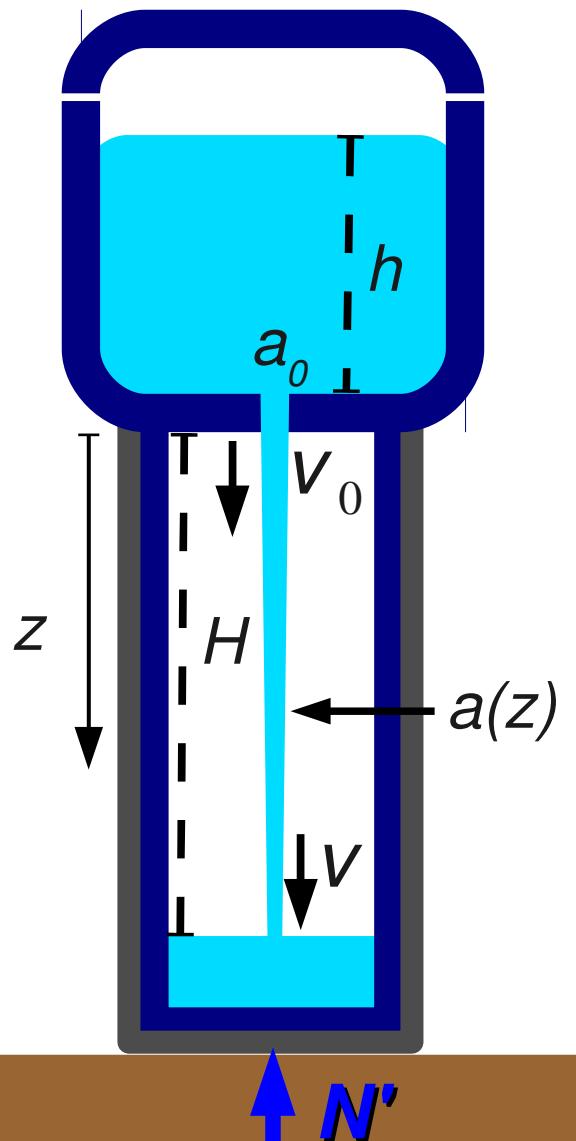
Pressão (P): $\rho g h = P = \frac{1}{2} \rho v_0^2$

$$\rho a v_0^2 = 2 a P$$

$$N = mg - 2 a P$$



Peso de uma “ampulheta” d'água



$$v^2 = v_0^2 + 2Hg \Rightarrow (v + v_0)(v - v_0) = 2Hg$$

$$N' = mg - \frac{dm}{dt}(v - v_0) - m_{col}g$$

Peso total

Força de chegada menos de saída

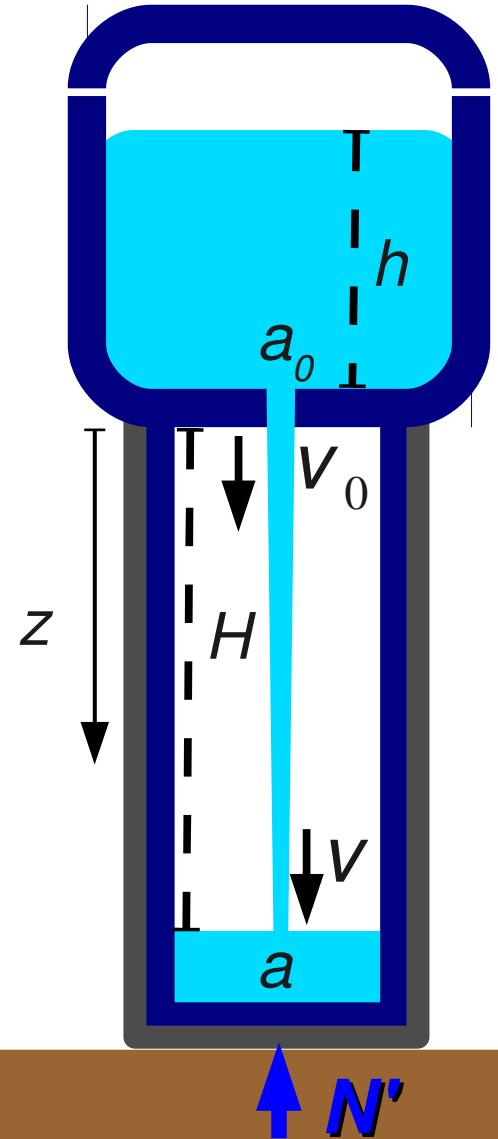
Peso da
coluna de água em
movimento

Conservação de fluxo na coluna de água:

$$\frac{dm}{dt} = \rho a_0 v_0 = \rho a(z) v(z)$$

$$a(z) = a_0 \frac{v_0}{v(z)}$$

Peso de uma “ampulheta” d'água



$$N' = mg - \frac{dm}{dt}(v - v_0) - m_{col}g$$

$$-\frac{dm}{dt} = \rho a_0 v_0$$

$$a(z) = a_0 \frac{v_0}{v(z)}$$

$$m_{col} = \rho \int_0^H a(z) dz = \rho \int_0^T a_0 \frac{v_0}{v} v dt = \rho a_0 v_0 T$$

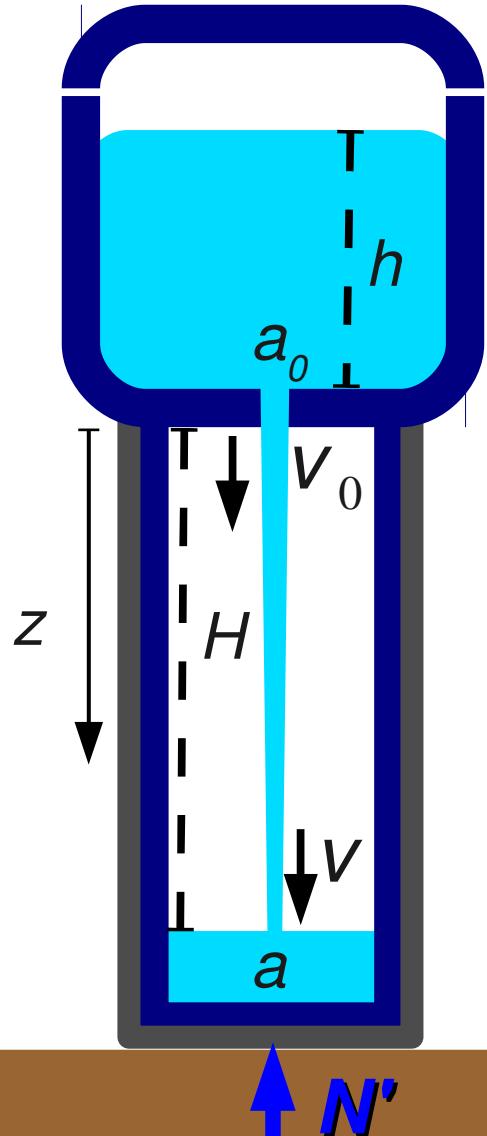
$$H = \frac{v_0 + v}{2} T$$

$$m_{col}g = \frac{\rho a_0 v_0 2 H g}{(v + v_0)}$$

$$(v + v_0)(v - v_0) = 2 H g$$

Subst. $2Hg$: $m_{col}g = \rho a_0 v_0 (v - v_0)$

Peso de uma “ampulheta” d'agua



$$N' = mg - \frac{dm}{dt}(\nu - \nu_0) - m_{col}g$$

$$-\frac{dm}{dt} = \rho a_0 \nu_0$$

$$a(z) = a_0 \frac{\nu_0}{\nu(z)}$$

$$m_{col}g = \rho a_0 \nu_0 (\nu - \nu_0)$$

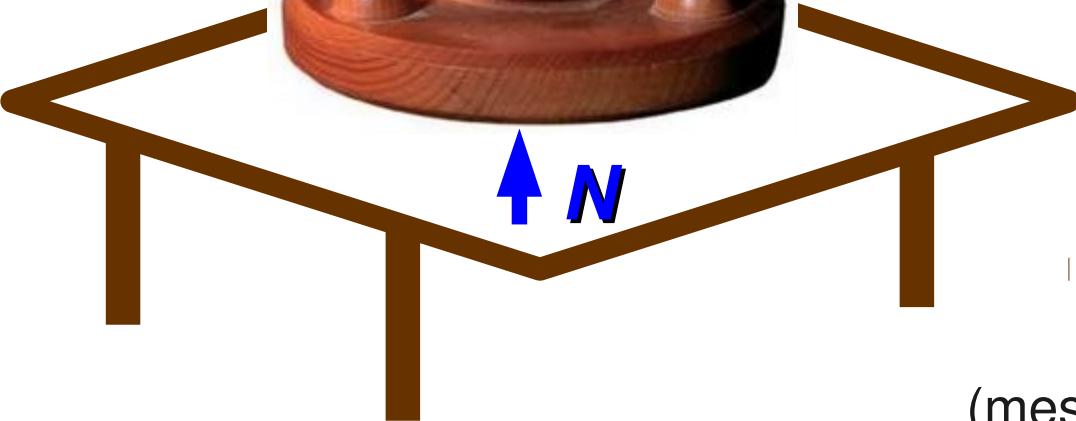
$$-\frac{dm}{dt}(\nu - \nu_0) = \rho a_0 \nu_0 (\nu - \nu_0) = m_{col}g$$

$$N' = mg + m_{col}g - m_{col}g$$

$$N' = mg$$

!

Peso de uma ampulheta



$$\vec{P} = \sum m_i v_i \approx cte$$

$$\frac{d \vec{P}}{dt} = \vec{F}_R(\text{ext.}) \approx 0$$

$$\vec{F}_R(\text{ext.}) = -m \vec{g} + \vec{N}$$

$$N \approx m g$$

(mesmo com fluxo de areia não-conservativo)