

## **A BUSCA DE UM CONSENSO**

Jogo: Perdidos no Mar – Folha de Instruções

### 1. Para a decisão individual

Você está flutuando num iate particular, no Oceano Atlântico. Um incêndio, de origem desconhecida, destruiu grande parte dos pertences do iate. E ele desliza agora vagorosamente. Sua localização é incerta, porque o equipamento importante para a navegação foi destruído, já que você e a própria tripulação não conseguiram controlar o fogo. Você, pelo cálculo mais otimista, julga encontrar-se aproximadamente a dez mil quilômetros sudoeste de terra firme.

Abaixo, encontra-se uma lista de quinze itens que permanecem intactos e não foram atingidos pelo incêndio. Além disso, você tem à disposição uma balsa salva-vidas com remos, e suficientemente grande para você, a tripulação, e todos os itens relacionados abaixo. Os sobreviventes só levam cigarros, alguns fósforos, e uma nota de R\$ 100,00 no bolso.

Sua tarefa consiste em enumerar os quinze itens abaixo em termos de importância para a sua sobrevivência. Coloque o número 1, para o item que no seu entender é mais importante, e o número 2, para o segundo mais importante, até o número 15, para o menos importante.

### 2. Para a decisão grupal

Este é um exercício de decisão do grupo. É função de seu grupo alcançar a decisão através do uso do método do consenso geral do grupo. Isto quer dizer que para cada escolha de cada um dos quinze itens necessários para a sobrevivência, deve-se procurar o consenso de cada membro antes da decisão.

Não é fácil alcançar o consenso. Por isso nem sempre encontrará a aprovação de todos para a enumeração dos quinze itens. Como membro do grupo, procure ao menos, que todos concordem, parcialmente com a enumeração dos itens.

Aqui, seguem algumas orientações para facilitar o alcance do consenso:

1. Procurem evitar discussões com a finalidade de simplesmente impor a própria idéia, usem na medida do possível solucionar a tarefa na base da lógica.
2. Procurem não mudar o pensamento pela simples razão de querer concordar ou de evitar conflitos. Apoiem tão somente aquelas soluções com as quais há condições de concordar de alguma forma.
3. Procurem evitar a “redução de conflito” através de técnicas como: votação, a procura da média, uma negociata, etc. ...
4. Considere as diferenças de opinião mais como uma ajuda do que um obstáculo para a decisão.

<b>SUA DECISÃO</b>	<b>RELAÇÃO DE ITENS</b>	<b>DECISÃO GRUPAL</b>
	Sextante	
	Um espelho, tipo médio	
	Cinco galões de água	
	Um mosquiteiro	
	Alimento concentrado	
	Mapa do Oceano Atlântico	
	Um colchão flutuante	
	Dois galões de óleo misturado com gás	
	Um pequeno rádio transistor	
	Um repelente de tubarões	
	Um plástico de seis metros quadrados	
	Três litros de rum	
	Trinta metros de corda de nylon	
	Três caixas de chocolates	
	Equipamento de pesca	

## A BUSCA DE CONSENSO

Jogo: Perdidos no Mar – Folha de Respostas

A	B	C	D	a-d	b-d	c-d
Primeira DECISÃO	Segunda DECISÃO	DECISÃO GRUPAL	ESCORE EXPERTS (ditar na classe)	Primeiro ESCORE	Segundo ESCORE	ESCORE GRUPO
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
	X				X	
			<b>Total</b>		X	

Cada grupo procurará fazer o escore final, observando o que se segue:

1. A diferença entre a decisão individual e o escore dos especialistas dará o seu escore para cada item. Por exemplo, se na decisão individual você colocou 9 e a resposta for 12, então o seu escore será a diferença, isto é 3. Não considere o sinal.
2. Faça o cálculo para as três últimas colunas
3. Façam a soma das diferenças para chegar ao escore.

<b>GRUPO</b>	<b>MAIOR SCORE (pior)</b>	<b>MENOR SCORE (melhor)</b>	$\bar{X}$ <b>(recurso do grupo)</b>	<b>SCORE GRUPO</b>	<b>ÍNDICE GANHO/ PERDA</b>	<b>ÍNDICE CRIATIVIDADE (SINERGIA)</b>
	<b>(A)</b>	<b>(B)</b>	<b>(C)</b> $\left[ \frac{\sum \text{individual}}{\text{n}^\circ \text{ pessoas}} \right]$	<b>(D)</b>	<b>(E) = (C - D)</b>	<b>(F) = (B - D)</b>
<b>1</b>			<b>XX</b>		<b>XX</b>	<b>XX</b>
<b>2</b>			<b>XX</b>		<b>XX</b>	<b>XX</b>
<b>3</b>			<b>XX</b>		<b>XX</b>	<b>XX</b>
<b>4</b>			<b>XX</b>		<b>XX</b>	<b>XX</b>
<b>5</b>			<b>XX</b>		<b>XX</b>	<b>XX</b>

	NOMES DOS MEMBROS DO GRUPO						
<b>Indicadores para Observação Individual</b>							
1. <u>Iniciador:</u> Este participante é um desencadeador de discussões, que propõe tarefas e objetivos?							
2. <u>Sumarizador:</u> Este participante integra idéias relacionadas, oferecendo conclusões a serem aceitas ou rejeitadas?							
3. <u>Doador de opiniões:</u> Este participante oferece opiniões ao grupo, manifestando crenças ou idéias ostensivamente ou não?							
4. <u>Clarificador:</u> Este participante interpreta ou reflete idéias alheias, eliminando confusões?							

Agora, analise a foram pela qual cada um dos indicadores (ou alguns deles) contribuiu para o sucesso da reunião

-----

**Desenvolvido pelo Prof. A. C. Amaru Maximiano com base em quadro preparado  
pelos Profs. Jacques Marcovitch e Eduardo Vasconcellos**