



# SSC620

## ENGENHARIA DE SOFTWARE

### Apresentação da Disciplina

Simone Senger de Souza  
srocio@icmc.usp.br

**ICMC/USP**  
**2019**

# AULAS

- Quartas 8: 8:10 – 9:50h (Sala: 3-009 – Campus I)
- Sextas 10:10 – 11:50h (Sala 26 – Campus II)



# RESPONSÁVEIS PELA DISCIPLINA

## ○ **Profa. Simone R. S. Souza**

- [srocio@icmc.usp.br](mailto:srocio@icmc.usp.br)
- Atendimento: quartas (14:00 – 16:00hs) – sala: 4-138
- Atendimento: agendar por email

## ○ **Aluno PAE**

- **João Choma Neto**
  - [joaochoma@usp.br](mailto:joaochoma@usp.br)
  - Atendimento: agendar por email



# OBJETIVO

- Oferecer uma visão geral **do processo de desenvolvimento** de software e da **gestão de projetos** de software.



# METODOLOGIA

- Exposição e discussão dos tópicos
- Exercícios para aplicação dos conceitos
- Desenvolvimento de um projeto prático
- Apresentação dos projetos



# CONTEÚDO

- Introdução e objetivos da Engenharia de Software.
- Processos de desenvolvimento de software.
- Qualidade de processo e de produto de software.
- Gestão de projetos de software.
- Análise e Especificação de requisitos.
- Técnicas e métodos de projeto de software.
- Verificação, validação e de testes de software.
- Manutenção de software.



# CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Duas provas individuais – P1 e P2 (50%)
- Exercícios – ME (10%)
- Trabalho da disciplina (T) – projeto da disciplina incluindo diferentes atividades do desenvolvimento de software (40%)



## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- **MP** =  $0,4 * P1 + 0,6 * P2$
- **ME** = média das notas dos exercícios
- **MT** = média das notas das atividades do projeto

$$\mathbf{MF = MP * 0,5 + MT * 0,4 + ME * 0,1}$$





# DATAS

- Cronograma de atividades do projeto a ser definido e divulgado
- Avaliações:
  - **Prova 1: 26/04**
  - **Prova 2: 26/06**
  - **Apresentação dos projetos: 28/06**
  - **REC: a definir**



# SITE DA DISCIPLINA

- <http://disciplinas.stoa.usp.br>



# LIVROS

- Pressman, R.S. Software Engineering: - A Practitioner's Approach. 5th Edition, McGraw-Hill, USA, 2000.
- Sommerville, I. Software Engineering, 5ª edição, Addison-Wesley, 1995.
- Larman, C. Utilizando UML e Padrões, 2004.
- Rocha, A.R.C., et al. Qualidade de Software: teoria e prática, Prentice-Hall, 2001.
- Bezerra, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, Elsevier, 2007.
- Melo, A.C. Desenvolvimento de Aplicações com UML, Brasport, 2002.
- Delamaro, M.E., et al. Introdução ao Teste de Software, Elsevier, 2007.

