

PCS 3573 e PCS 3873 – Interação Humano-Computador		
Aula	Data	Terças-feiras, 14:00-17:40, sala B2-08
1	19/02	Apresentação do curso. Tema 1: Conceitos básicos. Interface, interação, <i>affordances</i> , qualidade, usabilidade, UX.
2	26/02	Tema 2: Fatores humanos. Aspectos fisiológicos, cognitivos, motores e emocionais do ser humano.
	05/03	Carnaval – não há aula
3	12/03	Tema 3: Projeto centrado no usuário. Design thinking, Integração com métodos ágeis. Maturidade de UX.
4	19/03	Tema 4: Pesquisa de usuário. Métodos qualitativos e quantitativos para pesquisa de usuário. Personas.
5	26/03	Tema 5: Design Princípios de Design. Heurísticas. Design patterns. Prototipação.
6	02/04	Palestra: Transparência e privacidade de dados pessoais.
7	09/04	Tema 6: Avaliação Avaliação heurística. Testes de usabilidade. Ética
	16/04	Semana Santa – não há aula
	30/04	P1 - Entrega do projeto
8	07/05	Teorias e técnicas da IHC 1: Engenharia cognitiva. Tema 7 Interação e automação. Erro humano. Avaliação da carga mental de trabalho. Percurso cognitivo.
9	14/05	Teorias da IHC 2: Engenharia semiótica. Tema 8: Métodos da Engenharia semiótica - MIS e MAC
10	21/05	Teorias da IHC 3: Teoria da atividade. Tema 9: Análise de dados qualitativos. Grounded theory.
11	28/05	Teorias da IHC 4: Actor-Network Theory. Tema 10: Acessibilidade digital.
12	04/06	Tema 11: Visualização de informações.
13	11/06	Palestra: Chatbots
14	18/06	Seminários 1
15	25/06	Seminários 2