

1. **Passa ou Repassa:**

- a. Nº de participantes:
 - i. Respondedores: 5
 - ii. Perguntadores: 15 a 25
- b. Tempo de atividade: 30 - 45 min
- c. A atividade é dividida em duas partes: banco de questões e gincana.
- d. Banco de questões: Cada equipe de perguntadores (A e B) deve elaborar 10 questões e apresentá-las, por escrito, aos professores. As questões serão avaliadas e questões ruins/inadequadas serão devolvidas. Questões fáceis valem 1 ponto, médias 2 pontos e difíceis 3 pontos.
- e. Gincana: De maneira alternada, a equipe de respondedores da turma A irá responder as perguntas elaboradas na primeira parte pela turma B, e vice-versa. A equipe terá 1 minuto para elaboração da resposta. Caso acerte, o grupo ganha a pontuação de acordo com o nível de dificuldade (fácil = 1, médio = 2 e difícil = 3). Caso o grupo não saiba ou erre, a questão passa então para a equipe de respondedores do grupo que elaborou a pergunta, que possui 30 segundos para elaborar a resposta, valendo metade da pontuação original da pergunta. É feito o número de rodadas até que algum grupo atinja 10 pontos ou as perguntas se esgotem.
- f. A qualquer momento, e uma vez no jogo, o grupo pode optar por, ao invés de responder uma pergunta da outra equipe, responder a uma pergunta dos professores, valendo 7 pontos.

2. **Responda quem puder**

- a. Número de participantes por equipe: 5
- b. Regras do jogo: Duas equipes recebem um problema de estatística ao mesmo tempo, e devem apresentar uma análise rápida contendo os seguintes itens: Tipos de variáveis; Número de grupos; Teste mais adequado; Conclusão do teste. A primeira equipe a avisar que solucionou o problema responde. Acertou, leva os pontos. Errou, a outra equipe tem 30 segundos para responder. 10 problemas serão apresentados.
- c. As equipes podem levar o material de consulta que quiserem, em papel (não vale computador/celular/etc).

3. **Jogo do Momba**

- a. Número de participantes por equipe: 5 a 7 (o restante da turma tb participa)
- b. Regras: O jogo é dividido em três rodadas: Palavras, mímica, uma palavra. Em cada rodada, um dos membros da equipe sorteia um papel contendo um conceito da disciplina, e têm que fazer o restante do time (A ou B) acertar o conceito.
 - i. Palavras: Na primeira rodada, o participante da primeira equipe tem 1 minuto para sortear um conceito de estatística, falar palavras que se associem a este conceito e os colegas de grupo tem que adivinhar qual o conceito ele está explicando. Assim que algum colega do grupo acertar o conceito pode-se sortear um segundo e assim por diante, até esgotar 1 minuto. Passa-se então para equipe adversária. As equipes vão se alternando até que se terminem os conceitos.
 - ii. A segunda parte se dá da mesma forma, com os mesmos conceitos da rodada anterior, porém agora toda a comunicação do participante se dá por forma de mímica.

- iii. A terceira parte se dá com os mesmos conceitos, porém desta vez o participante tem direito a dizer apenas UMA palavra.

4. Torta na cara

- a. Número de participantes por equipe: 5 a 7
- b. Regras: 20 questões, quem bate no botão primeiro responde. Acertou leva o ponto, errou leva torta na cara!

