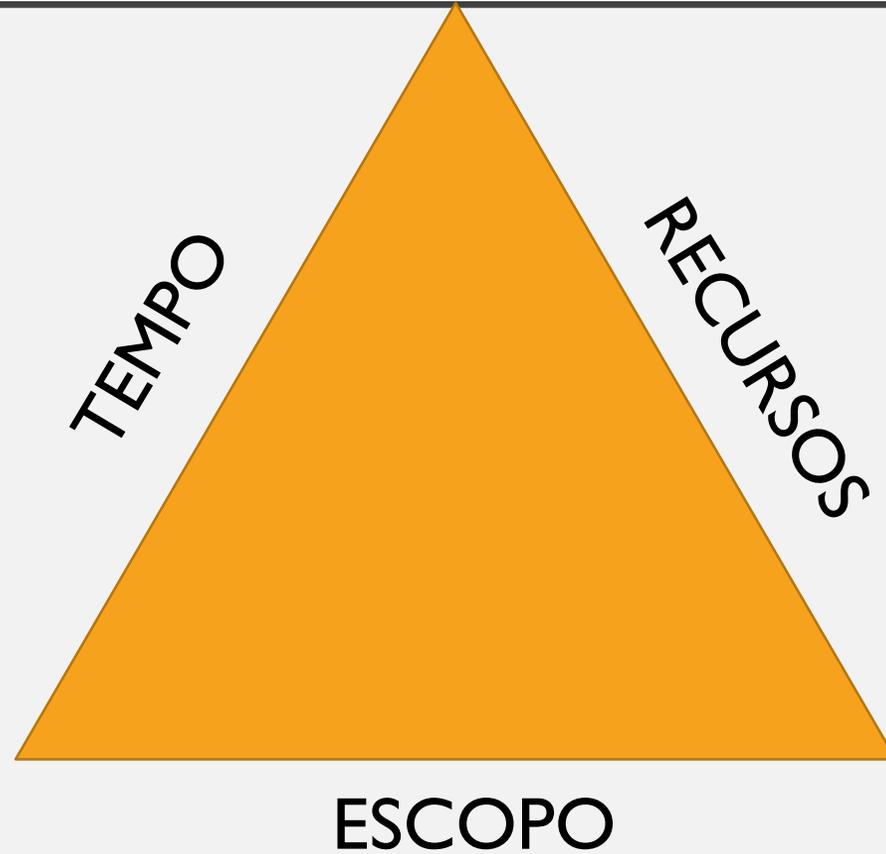


DESIGN INSTRUCCIONAL FERRAMENTAS IMPORTANTES

Marciel Consani

CCA0305/2018

TRIÂNGULO DE PRIORIDADES



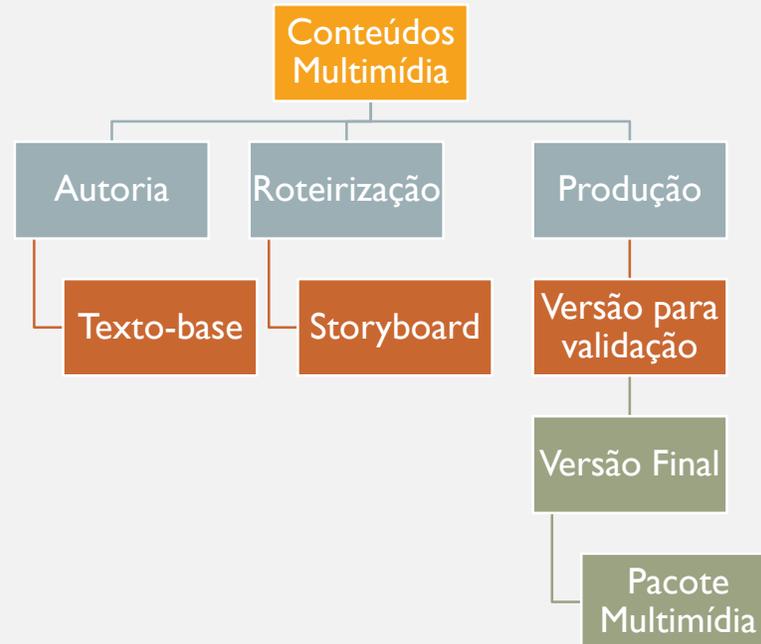
TRÊS PERGUNTAS FUNDAMENTAIS

1. Qual conteúdo (produto) será desenvolvido? —> ESCOPO
2. Quando o conteúdo será entregue? —> TEMPO
3. De que recursos necessitaremos? —> CUSTOS

ESTRUTURA ANALÍTICA DE PROJETO (EAP)

- Serve para refinar o escopo de um projeto e, posteriormente, apoiar a estimativa de prazos e custos, pois permite que se vejam os pacotes que compõem o projeto em níveis cada vez mais específicos e, a partir daí, que se determinem quais pessoas, materiais e recursos financeiros que serão necessários para a execução de cada grupo.

EXEMPLO DE EAP



LEVANTAMENTO DE ATIVIDADES

Etapas	Atividades	Duração (horas)
Autoria	Elaborar texto-base	
	Encomendar figuras	
Roteirização	Roteirizar/preparar texto	
	Validar roteiro	
Produção de Mídias	Definir identidade visual	
	Validar identidade visual	
	Compor ilustrações	
	Produzir/adquirir fotografias	
	Gravar locuções	
	Integrar texto imagem e som	
	Revisar e validar multimídia	
	Gerar pacote multimídia	
TOTAL		

REFERÊNCIA

Filatro, Andrea; CAIRO, Sabrina. ***Produção de Conteúdos Educacionais: Design Instrucional/ Tecnologia/Gestão/Educação/Comunicação***. São Paulo, Saraiva, 2015.