FETICHISMO E PRODUTOS

Beatriz Caroline da Cruz Imann Ahmad El Orra Marina Naomi Utsunomiya Rafael Szafir Goldstein Design — Definição e origens

Identidade dos designers: Anteriormente vs. Atualmente

Substituição?



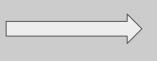
"Fetichismo"

O que faz o design ter essa característica?

Artes / Arquitetura / Engenharia

Mobilidade de objetos, abrangência no comércio

CONJUNTO DE ARTEFATOS



CULTURA MATERIAL

- Arqueologia séc. XVIII Arte antiga/Antiguidades
- Séc. XIX (William Whewell) "evolução", quase darwinista

curiosidade/entendimento da evolução da sociedade com base nos artefatos

"O verdadeiro fetichismo estaria na representação de um mundo de objetos com aparente autonomia do seu contexto de produção e que ignorasse, portanto, as relações de trabalho implícitas na sua existência."

- Miller

Fetichismo das mercadorias (Marx)

SOCIEDADE CONSUMISTA



DIVERSAS ESTRATÉGIAS DE CONSUMO



PLURALIDADE NECESSÁRIA DE SENTIDOS E IDENTIDADES

FETICHISMO







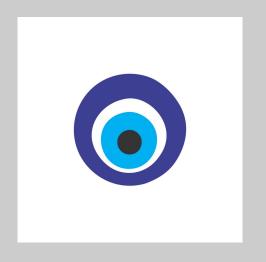
conceito

Reificação, alienação, atribuição e associação de significados não inerentes aos objetos.

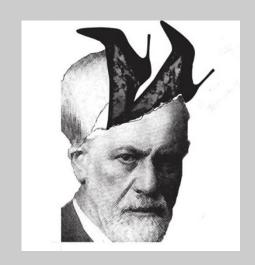
etimologia

fetiche → fétiche → feitiço

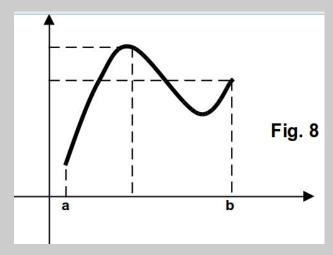
vertentes













modernismo e funcionalismo

Princípios do bom design dos objetos, voltado a melhor executar sua "Função";

- Empiricamente não se comprova, o mercado sempre buscou diversidade;

- Teoricamente não se sustenta;





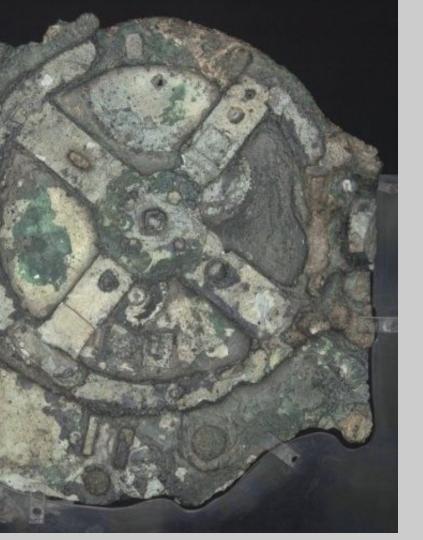
funções

Diversas, de acordo com contexto e consumidor:

- uso
- conforto
 - status
- entretenimento
 - moda

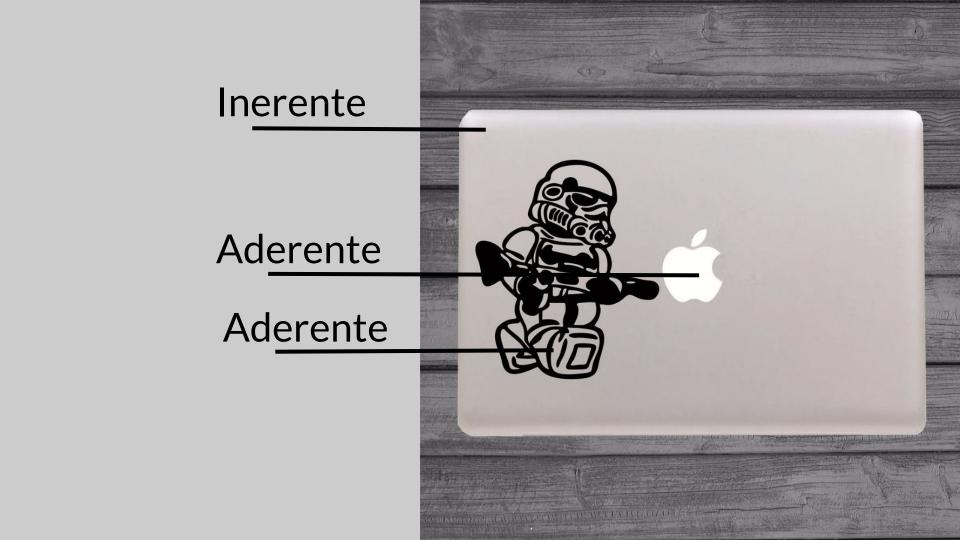


Se os significados e funções não dependem da forma do objeto, faz sentido falar em significados inerentes?



objeto desprovido de significados?

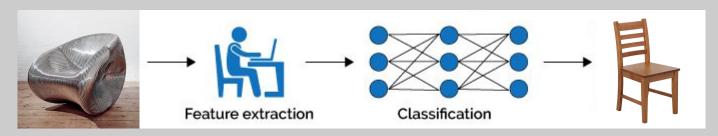
Artefato de Atikythera: significado original perdido, porém nós demos novos significados ao artefato

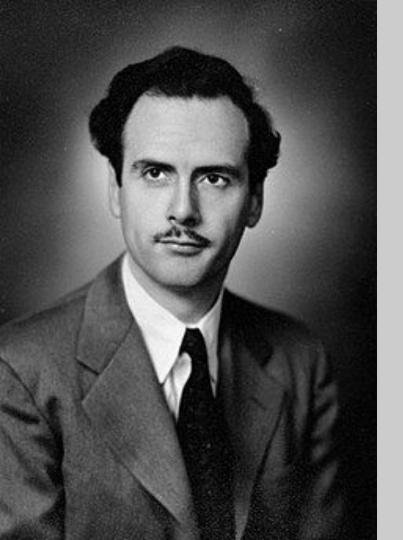


Epistemologia: usos e funções

Ontologia: grupos de objetos







Marshall McLuhan

As extensões dos sentidos do homem:

ferramentas e objetos moldados e significados pelo homem, impostos do homem para o objeto

trabalho do designer

<u>Atribuir</u> significados aos objetos:

- Fetichismo vs Catexia



Inerente (Atribuido)

Aderente (Atribuido)

Aderente (Atribuido)



Consumismo consciente e o desafio dos designers



CONSIDERAÇÕES FINAIS

LIÇÃO MAIS IMPORTANTE:

Designers devem assumir o lado fetichista da atividade e abraçar o ato de atribuir significados extrínsecos aos objetos.

Por que os designers devem mudar sua abordagem?

problemática

- Desfacelamento da Profissão
- Foco do Mercado
- Ideologia Industrial
- Projetar x Fabricar

cultura material e papel histórico do design

Quando o indivíduo projeta, ele não só projeta uma forma ou objeto, mas também se projeta nele. A coisa projetada reflete uma visão de mundo, uma consciência que reflete a sociedade e a cultura a qual o projetista pertence.

questionamento

Que tipo de cultura material pretendemos deixar como testamento da nossa época e da nossa sociedade para as gerações futuras?

Queremos deixar significados transitórios ou duradouros?