



Jogo de tabuleiro da migração

Idade	12+
Tamanho do grupo	2-8, ou vários pequenos grupos
Tempo	45 minutos

Sumário

Um jogo de tabuleiro para apresentar os desafios enfrentados pelos imigrantes

Objetivos

- Saber por que os imigrantes correm maior risco de pobreza
- Discutir as dificuldades que os migrantes enfrentam quando chegam num novo país

Materiais

- Copie o tabuleiro (Anexo 1) ou faça o seu (você pode também utilizar o piso da sala de sua turma).
- Copie as cartas de papéis e de eventos (Anexo 2).
- 1 Dado.
- Prepare cartas para todos os participantes, dizendo 'imigrante' ou 'nativo'.
- Uma tabela escrita num papel, com os nomes de todos os jogadores e o montante de recursos com que começam o jogo (50 pontos em dinheiro).

Instruções passo a passo

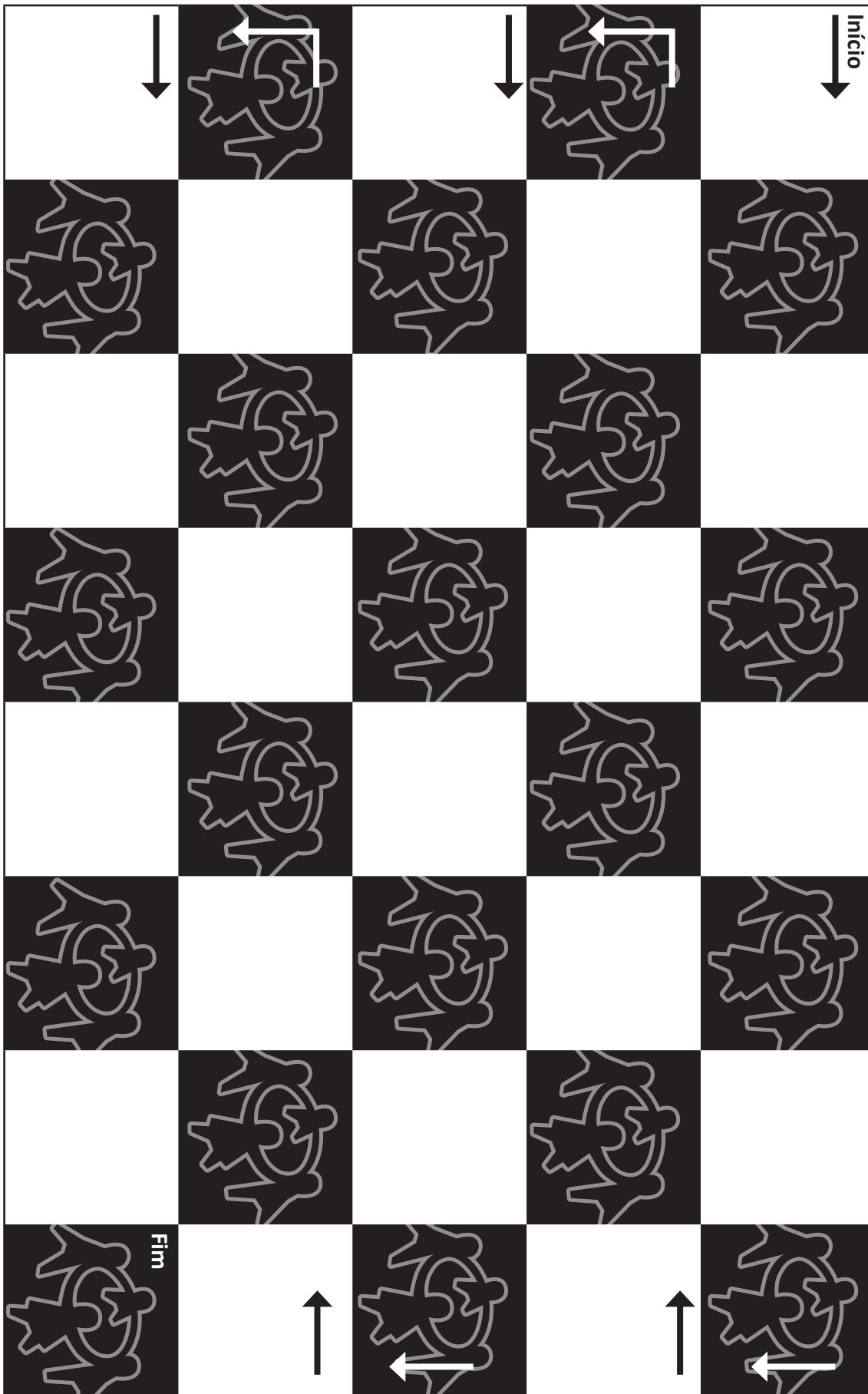
1. Todos tiram uma carta de papel, dizendo 'imigrante' ou 'nativo'. Explique que todos acabaram de se mudar para a mesma cidade. Querem encontrar trabalho, novos amigos – começar uma nova vida. Os 'nativos' vêm de outra cidade do mesmo país, mas lá a situação econômica é muito ruim e não há empregos para jovens, então eles decidiram se mudar. Os 'imigrantes' vêm de outro país onde uma guerra civil começou há meses. É impossível encontrar emprego e a situação se tornou insuportável demais para ser tolerada.
2. Explique que todos começam com 50 pontos em dinheiro (anotados numa tabela).
3. Tire 20 pontos de todos os imigrantes. Explique que eles têm que pagar às pessoas que organizaram a fuga deles de seus países de origem.
4. Comece o jogo. Todos lançam o dado uma vez, e o jogador com número mais alto começa.
5. Um após o outro, lançam o dado e avançam, conforme o número de casas que tirarem. Se eles caem numa casa preta, eles tiram uma carta e leem em voz alta tanto as instruções para os imigrantes quanto para os nativos. Eles seguem as instruções para o seu papel.
6. Quando todos tiverem chegado ao final do caminho do tabuleiro, contam seu dinheiro. Quem estiver com mais dinheiro vence o jogo.

Discussão

- Como você se sentiu em seu papel?
- Quais problemas você achou piores?
- Foi justo?
- Você acredita que o jogo reflete a realidade?
- Existem outras dificuldades enfrentadas pelos imigrantes?
- O que faz os imigrantes deixarem os seus próprios países?
- O que é necessário mudar para tornar a situação mais justa?



Anexo 1: Tabuleiro





Anexo 2: Cartas de Eventos

<p>Seu primo se muda para a mesma cidade. Você fica muito feliz em conhecer mais alguém nela.</p> <p>Seu primo e você apoiam-se mutuamente no que podem. Você pode jogar o dado de novo.</p>	<p>Fim do mês. Você ainda tem algumas de suas economias.</p> <p>Nativo: Muito bom, você poupa para o próximo mês. Imigrante: Você envia suas economias para a família que permaneceu no país. Pague 3 pontos em dinheiro.</p>
<p>Você tem enviado um monte de currículos, mas não encontra nada, pois a concorrência está muito alta e não há empregos suficientes.</p> <p>Pague 3 pontos em dinheiro para cobrir suas despesas.</p>	<p>Você acha uma empresa que gostaria de empregar você num contrato de curta duração.</p> <p>Nativo: É claro que você agarra o emprego, é uma chance para você, apesar de ser apenas por alguns meses. Seu primeiro pagamento é de 3 pontos em dinheiro. Imigrante: É claro que você quer o emprego, mas você não conseguiu sua autorização para trabalhar. Isso significa que eles não podem contratar você. Pague 3 pontos em dinheiro para cobrir suas despesas cotidianas.</p>
<p>Um restaurante ofereceu um emprego a você.</p> <p>Nativo: Está bem abaixo de sua qualificação, mas será bom ganhar algum dinheiro e, ao menos, você ganha gorjetas também. Você recebe 5 pontos/dinheiro. Imigrante: Como você ainda não fala bem a língua, só pode trabalhar na cozinha. O restaurante concorda em empregar você sem autorização, mas isso significa menos pagamento. Você recebe 3 pontos em dinheiro.</p>	<p>Você precisa registrar seu endereço na nova cidade. Você vai bem cedo à prefeitura para evitar longas filas.</p> <p>Nativo: Você espera por meia hora, então você tem que pagar 1 ponto em dinheiro pelo registro. Imigrante: Você espera na fila dos estrangeiros por duas horas, então tem que pagar 3 pontos-dinheiro por seu registro. Pediram que você volte na próxima semana com outros documentos. Você perde a próxima rodada.</p>
<p>Você decide finalmente procurar trabalho na profissão que estudou, mas está bastante difícil encontrar emprego nessa área.</p> <p>Nativo: Perca sua vez para escrever currículos. Imigrante: O diploma universitário de seu país não é aceito. Perca duas rodadas para fazer um curso que valide sua qualificação e pague 3 pontos em dinheiro por esse curso.</p>	<p>Você quer fazer amigos na nova cidade.</p> <p>Nativo: Não é fácil conhecer novas pessoas – você não tem muito tempo e as pessoas que moram aqui por toda a vida parecem ser bastante reservadas. Imigrante: Você consegue contato com um grupo de pessoas da sua região do mundo – eles se encontram na igreja toda a semana e você faz bons amigos lá. Você pode jogar o dado de novo.</p>
<p>Você recebe notícias ruins de casa.</p> <p>Nativo: Seu pai está no hospital e precisa ser operado. Você fica muito preocupado e vai para casa no fim de semana. Perca a próxima rodada e pague 1 ponto-dinh. Imigrante: Houve um grande ataque em sua cidade natal e seu irmão morreu. Ele era o único da família com emprego. Agora você precisa enviar mais dinheiro para casa. Pague 5 pontos em dinheiro.</p>	<p>Você se apaixona!</p> <p>Você está feliz de verdade e lança o dado de novo.</p>



<p>Dia de pagamento!</p> <p>Nativo: você recebe 3 pontos em dinheiro de seu atual emprego.</p> <p>Imigrante: você recebe 2 pontos em dinheiro de seu emprego atual.</p>	<p>Fim do mês! Você ainda tem economias.</p> <p>Nativo: Ótimo, você irá fazer uma curta viagem. Pague 1 ponto em dinheiro.</p> <p>Imigrante: Você envia dinheiro para a sua família. Pague 3 pontos em dinheiro.</p>
<p>Você está numa festa com alguns de seus novos amigos. É meia-noite, você está bastante cansado e decide ir para a casa.</p> <p>Nativo: Você caminha para casa e vai para a cama.</p> <p>Imigrante: Você está no caminho de casa e, de repente, um grupo de homens para você. Eles dizem que você devia voltar para seu país e depois lhe dão um soco na cara. Por sorte, alguém passa com um carro e leva você para o hospital. Você perde uma rodada.</p>	<p>Você acha que não há atividades culturais suficientes na sua cidade. Por isso, você vai a um encontro cultural para dar apoio ao trabalho deles.</p> <p>Você tem algumas boas ideias e encontra pessoas que vão organizar um concerto junto com você. Isso dá a você bastante motivação para a semana. Jogue de novo.</p>
<p>Em breve haverá feriados. Todo mundo está falando sobre onde quer ir.</p> <p>Nativo: Você irá para a Turquia – é bem barato e eles têm lindas praias. Pague dois 2 pontos-dinheiro.</p> <p>Imigrante: Você gostaria de ir para a Turquia com seus colegas. Você paga o visto, mas não o recebe. E ficará em casa. Pague 1 ponto/din. pelos custos do visto.</p>	<p>No emprego, você atua próximo dos clientes. Há um novo projeto com um novo cliente.</p> <p>Nativo: O cliente não é muito amigável, mas tudo funciona bem. Você recebe um bônus após o sucesso do projeto. Você ganha 1 ponto em dinheiro.</p> <p>Imigrante: O cliente é racista e não quer cooperar com estrangeiros. Você tem que fazer tudo do seu próprio modo e perde bastante tempo. Perca uma rodada.</p>
<p>Você tem que fazer um empréstimo bancário.</p> <p>Nativo: Você ouviu falar bastante de um novo sistema que vai permitir que você economize algum dinheiro ao tomar o crédito. Você paga 2 pontos em dinheiro.</p> <p>Imigrante: Você não tem ideia de como as coisas são nesse país. Você simplesmente vai ao banco e crê no que dizem para você. Você paga 3 pontos-dinheiro.</p>	<p>Você procura um flat, o que não é fácil numa cidade popular como essa. Muitas pessoas vieram para cá e os preços estão altos. Você encontrou um de que gostou bastante.</p> <p>Nativo: O proprietário gosta de você e acredita que você irá pagar o aluguel regularmente. Você conseguiu!</p> <p>Imigrante: O proprietário diz que prefere ter um inquilino que fale sua língua natal perfeitamente. Você precisa continuar procurando um flat. Você perde a próxima rodada.</p>
<p>Você precisa encontrar um novo emprego.</p> <p>Nativo: Você acha um interessante e desafiador emprego onde vai aprender muito. Ganha 3 pontos-din.</p> <p>Imigrante Você não consegue encontrar nenhum trabalho interessante, apesar das boas qualificações. No fim, arranja um trabalho para limpar escritórios de noite. Você ganha um ponto em dinheiro.</p>	<p>Sua carteira foi roubada.</p> <p>Nativo: Que chato! Você perde 2 pontos-dinheiro pelo que havia na carteira e 1 adicional para tirar seus documentos de novo.</p> <p>Imigrante: Que chato! Especialmente pela polícia não ter acreditado no início em você. Você perde 2 pontos em dinheiro pelo valor na carteira e 2 pontos a mais para tirar seus documentos de novo. Você também perde uma rodada, pois terá que ficar três horas numa longa fila para tirar um novo cartão residencial.</p>