

# PRIVILEGE

---

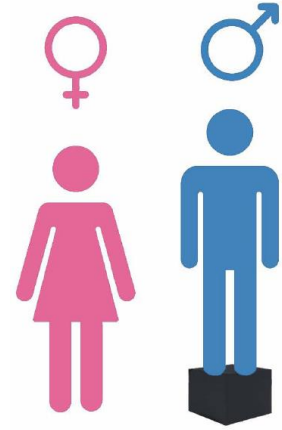
## A Board-game

---

### Privilégio

#### Descrição

Entre no mundo dos negócios, competindo contra os outros, em uma corrida para subir na hierarquia corporativa, ao mesmo tempo em que lida com as vantagens e as armadilhas decorrentes da dominação do Privilégio Masculino na sociedade.



**Privilégio** é um jogo de tabuleiro que gira em torno da exploração de importantes questões sociais, especificamente a questão do ‘Privilégio Masculino’ na sociedade. Cada jogador assume o papel de um funcionário do sexo masculino ou feminino no escritório de uma empresa de contabilidade, e deve percorrer sua jornada a partir dos vários desafios que definem a rotina do escritório. Os jogadores devem percorrer o tabuleiro do jogo, encontrando Cenários cujos resultados refletem a discriminação que ainda domina o ambiente de trabalho. Seu objetivo é chegar primeiro à linha de chegada e garantir uma promoção à Alta Gerência.

**Privilégio** é um jogo de tabuleiro gratuito criado pelas alunas da SAE QANTM Elise Demalmanche e Kira Zingmark.

#### Sinopse e jogabilidade

**Privilégio** é um jogo de tabuleiro temático e orientado à exploração de importantes questões sociais, especificamente o tema do ‘Privilégio Masculino’ na sociedade. Ele é projetado para ser jogado por 2-4 pessoas, com o tempo médio de jogo entre 7 e 14 minutos, dependendo do número de jogadores.

Em **Privilégio**, os jogadores assumem o papel de funcionários do escritório que trabalham para uma empresa de contabilidade fictícia e têm a tarefa de percorrer um tabuleiro de jogo, até a linha de chegada no final. Os jogadores são Homens ou Mulheres no jogo, e cada um se reveza, jogando o dado para determinar quantas casas irão avançar. O tabuleiro possui quadrados coloridos (rosa e azul) que se relacionam com cada gênero, dando um resultado específico (por exemplo, o jogador volta 2 casas, etc.) com base no gênero a que correspondem. Há também casas de ‘Chance’, que se referem às cartas do Baralho de Cartas de Cenário para os Jogadores, separadas por sexo. Esses Cenários refletem situações que podem ocorrer no local de trabalho, premiando ou punindo o Jogador quando ele for

sorteado. Os jogadores avançam gradualmente no tabuleiro de jogo, com o primeiro Jogador a chegar ao final sendo declarado o vencedor, conquistando a 'grande promoção'.

Focado no tema da Desigualdade de Gênero no mundo de hoje, queremos dar aos Jogadores uma experiência que mostre múltiplas perspectivas sobre a questão do Privilégio Masculino. Isto inclui mostrar, através do jogo, as vantagens e vantagens tipicamente concedidas aos Homens, contrastando com as desvantagens e desafios que as Mulheres têm que enfrentar diariamente. Queremos explorar os preconceitos desproporcionais que muitas mulheres lutam para superar cotidianamente, e como a discriminação de gênero é um dano prejudicial que atrasa o progresso social. Também abordaremos a Barreira de Gênero e as falsas percepções que existem entre os gêneros.

Quanto à estética, **Privilégio** segue uma estética visual que reflete os estereótipos comuns que definem e dividem os sexos (p. ex., cor, fonte, forma, tom, imagens, etc.).

Através da desconstrução do Privilégio Masculino, nosso objetivo é comunicar aos Jogadores por que o Privilégio Masculino não tem lugar na sociedade progressista de hoje, e por que o pensamento Feminista e a Igualdade devem ser promovidos de maneira rigorosa. Nosso público-alvo são os jovens, entre aproximadamente 18 e 30 anos, no entanto, nosso objetivo não é criar uma experiência que isole artificialmente os jogadores que estão fora desses limites. Sentimos que um jogo de tabuleiro é um meio ideal para comunicar nossa mensagem em um formato informativo, educativo e divertido. Isso nos permitirá não apenas criticar o Privilégio Masculino, mas também facilitar nossos esforços para engajar as pessoas.

## **REGRAS**

**OBJETIVO: Ser o primeiro a cruzar a linha final, e ser promovido a Gerente.**

1. Casa jogador lança o dado para determinar o gênero, se tirar de 1 a 3 você será mulher, e se tirar de 4 a 6 será homem. Deve haver pelo menos um jogador de cada gênero; continuem a lançar o dado, caso tirem números de mesmo gênero.
2. O jogador que lança o número maior começa; se há empate, os jogadores lançam o dado novamente.
3. Embaralhem cada baralho de cartas por gênero.
4. As casas azuis afetam apenas os homens, e as rosas as mulheres.
5. Se você pega uma carta que diz que perderá a rodada, esta será a seguinte.
6. Continuem jogando até todos os jogadores terem cruzado a linha de chegada.
7. As casas rosas no tabuleiro são para as Mulheres e as Azuis para os Homens.
8. Após uma carta de Cenário ser retirada e usada, coloque-a no final do monte de cartas correspondente.

## Instruções de instalação

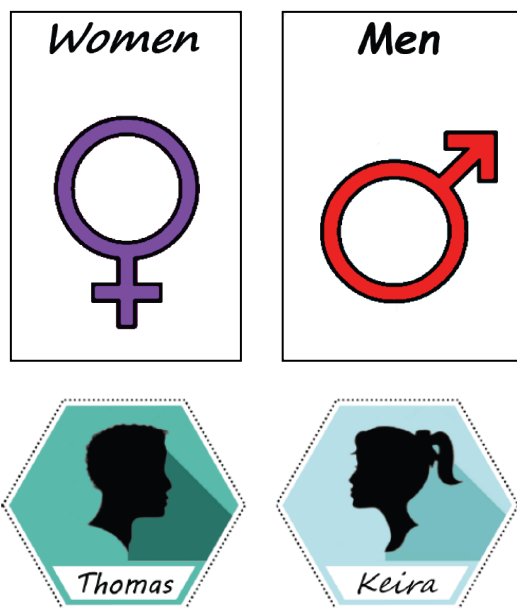
### EQUIPAMENTO NECESSÁRIO:

- Impressora Colorida e Papel
- Dados de 6 faces simples
- Tesoura

Faça o download do arquivo Zip, extraia os arquivos do jogo e imprima cada um usando uma impressora colorida. De preferência, o tabuleiro deve ser impresso em formato A3, no entanto, alternativamente, o tabuleiro pode ser impresso em 2 impressões A4 e unido. Todos os arquivos restantes do jogo devem ser impressos como impressões A4. As Cartas de Cenário devem ser impressas na frente e no verso.

Note que as Cartas de Cenário e os Totens do Jogador requerem o corte ao longo das respectivas linhas pontilhadas antes que o jogo possa ser jogado.

E lembre-se, divirta-se!



Tradução: Richard Romancini

Material (tradução) produzido com fins estritamente educativos. Reprodução permitida.

Acesso ao original em: <https://kira-zingmark.itch.io/privilege-boardgame>

DISCUSSÃO CASUAL NO LOCAL DE TRABALHO. VOCÊ DESCOBRE QUE SEU SALÁRIO É MAIS DE QUE O DE SUA EQUIVALENTE MULHER. MOVA UMA CASA PARA FRENTE



DÁ UMA CANTADA NUMA COLEGA, O CHEFE DO RH ESCUTA E LHE DÁ UM SERMÃO. MOVA DUAS CASAS PARA TRÁS



*Discussão casual no local de trabalho, você descobre que seu pagamento é 20% menor que o equivalente masculino. Mova para trás uma casa*



*Recebe uma cantada de um colega ao passar pelo refeitório. Não diz nada e deixa a sala. Perde uma rodada.*



VESTE UM TERNO INFORMAL PARA UMA ENTREVISTA E RECEBE UMA PROMOÇÃO. MOVA TRÊS CASAS PARA FRENTE



RECEBE UM BÔNUS DE NATAL GORDO. MOVA PARA FRENTE DUAS CASAS



*Veste uma roupa provocante para uma entrevista e consegue o trabalho. Mova duas casas para frente*



*Perde a possibilidade de usar o carro da firma, recebe vouchers de táxi. Volte duas casas*



GANHA A CHAVE DA ACADEMIA DE GINÁSTICA DA FIRMA. MOVA UMA CASA ADIANTE



DEVIDO AO SEU DESEMPENHO, O CHEFE OFERECE SEGURO DE SAÚDE PARA TODA A SUA FAMÍLIA. VÁ ADIANTE UMA CASA



*Recebe um tapinha no traseiro quando estava na impressora, o chefe do RH recomenda que não faça reclamação para não dar mais atenção ao assunto. Perca uma rodada*



*Vem de salto alto e é elogiada pelo chefe. Lance o dado de novo*



DEIXA CRESCER A BARBA, O CHEFE APROVA. VÁ UMA CASA PARA FRENTE



O CHEFE TIRA SARRO DA SUA CAMISA ROSA, MAS VOCÊ EXPLICA QUE ESTÁ APOIANDO A CAMPANHA CONTRA O CÂNCER DE MAMA. AVANCE UMA CASA



*Não faz a maquiagem e os colegas de trabalho criticam sua aparência. Uma rodada sem jogar*



*Vem trabalhar despenteada, o chefe a chama de lado e detona sua aparência. Vá uma casa para trás*



FAZ PIADINHAS NA FIRMA, MAS ELAS SÃO PERCEBIDAS NEGATIVAMENTE. PERDE UMA RODADA



TREINAMENTO OBRIGATÓRIO, OS INSTRUTORES SÃO CAMARADAS E APROVAM VOCÊ. AVANCE UMA CASA



*Espera-se que você faça o café no escritório, toda manhã. Volte uma casa*



*Levanta a voz para ser ouvida, é silenciada por todos os homens na sala. Volte uma casa*



NÃO POSSUI AS HABILIDADES IDEAIS, MESMO ASSIM RECEBE UMA PROMOÇÃO. VÁ ADIANTE DUAS CASAS



FESTA NA FIRMA, BEBE DEMAIS E É LEVADO CARREGADO PARA CASA, RECEBE UMA DURA DO CHEFE. VOLTE UMA CASA



*Suas qualificações anteriores são julgadas com má vontade; você não consegue a promoção. Volte uma casa*



O MAIOR ESCRITÓRIO  
FICA LIVRE E VOCÊ O  
PEGA PARA VOCÊ.  
VÁ EM FRENTE DUAS  
CASAS



UM CARGO SUPERIOR  
FICA VAGO; VOCÊ O  
GANHA, APESAR DA  
FALTA DE EXPERIÊNCIA  
E QUALIFICAÇÃO. O  
CHEFE ACHA QUE VOCÊ  
É O "HOMEM" PERFEITO  
PARA O TRABALHO.  
AVANCE TRÊS CASAS



*Comete um erro, e os  
colegas de trabalho  
homens passam uma  
hora corrigindo-a e  
outra praticando  
"mansplain" com você.  
Volte uma casa*



*Um escritório maior  
fica disponível e você  
o cede para um colega  
homem com nível  
similar a você. Volte  
uma casa*



É CONVIDADO PARA  
JOGAR GOLFE COM O  
CHEFE E OS  
CLIENTES.  
SIGA EM FRENTE  
DUAS CASAS



FESTA NA FIRMA.  
SÓ ALEGRIA E  
TEMPO BOM.  
LANÇE O DADO DE  
NOVO



*Um cargo de gerência  
fica vago; você é  
entrevistada, mas o  
chefe não acha que você  
possui as qualidades de  
liderança de um  
homem.  
Volte duas casas*



*Você convidada para  
uns drinks depois do  
trabalho e alguns  
colegas flertam com  
você, mas você não  
corresponde e fofocas  
surgem no trabalho.  
Perca uma rodada*



NÃO CORTA AS  
UNHAS E O CHEFE O  
CHAMA DE LADO E  
CRITICA SUA  
APARÊNCIA.  
VOLTE UMA CASA



CASUALMENTE USA  
A PALAVRA F\*  
NUMA HISTÓRIA.  
NINGUÉM LIGA.  
LANÇE O DADO DE  
NOVO



*Festa no trabalho,  
você espera ser  
convidada, mas com a  
expectativa de ajudar  
a servir as bebidas.  
Volte uma casa*



*Você deixa as unhas  
crescerem, e é elogiada  
pelas colegas de  
trabalho.  
Avance uma casa*



CANDIDATA-SE PARA  
UMA PROMOÇÃO, TEM  
UM FILHO A  
CAMINHO, PRECISA  
DE UM RENDIMENTO  
EXTRA E GANHA A  
PROMOÇÃO. VÁ EM  
FRENTE TRÊS CASAS



UM REVIGORANTE  
CAFÉ ESPERANDO  
POR VOCÊ EM SUA  
MESA DE ESCRITÓRIO  
TODO O DIA.  
VÁ EM FRENTE UMA  
CASA



*Fala a palavra f\*  
numa história e as  
pessoas dizem que é  
vulgar e não  
apropriado para uma  
mulher. Passe a  
próxima rodada*



*Você se candidata a  
uma promoção; está  
grávida de seis meses e  
sobrecarregada.  
Perde a vez*



CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

CHANCE

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

Chance

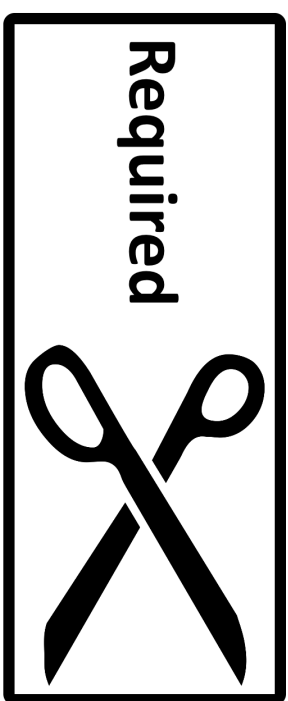
Chance

Chance

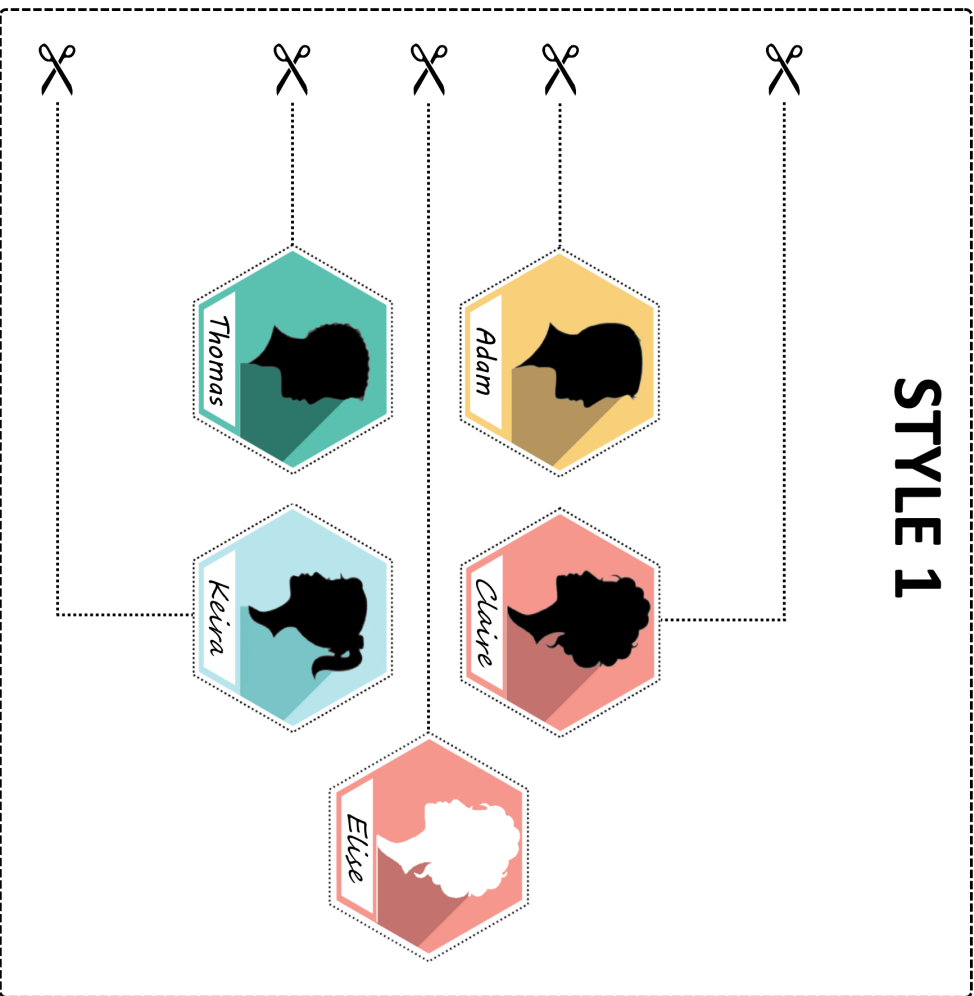


# PRIVILEGE

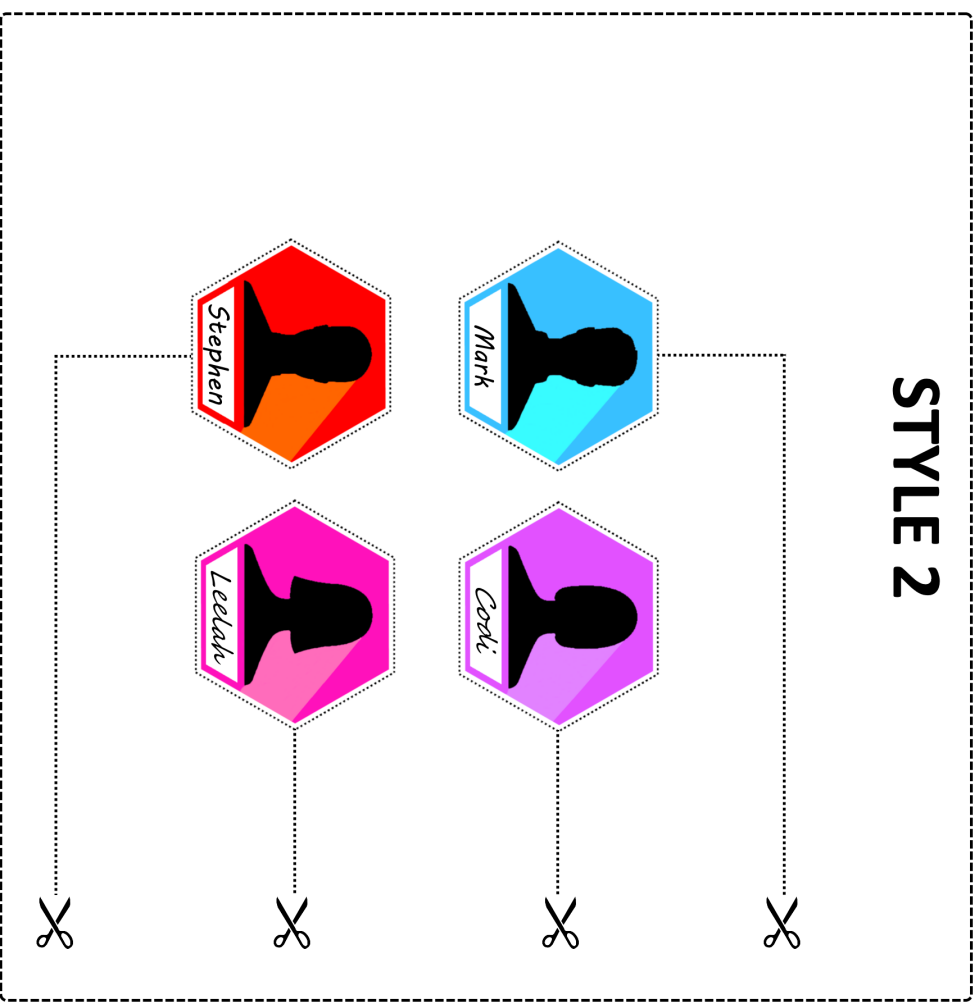
## Player Character Totems



STYLE 1



STYLE 2



## Créditos:

Por favor, note: Todas as imagens usadas em 'Privilégio' estão no chamado uso justo ou são de Domínio Público. 'Privilégio' é um jogo estudantil não comercial.

---

istockphoto.com,. (2014). *Gender Symbols Set - Vector*. Retrieved from <http://media.istockphoto.com/vectors/gender-symbols-set-vector-id499902626>

Shutterstock, Inc.,. (2010). *Vector Set of Female and Male Adult and Child Cameo Silhouettes*. Retrieved from <http://www.shutterstock.com/pic-124754299/stock-vector-vector-set-of-female-and-male-adult-and-child-cameo-silhouettes.html>

Wikimedia Commons,. (2010). *Gender Symbols side by side*. Retrieved from [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/8c/Gender\\_symbols\\_side\\_by\\_side.svg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/8c/Gender_symbols_side_by_side.svg)

Clipart Kid,. (2016). *Six Dice*. Retrieved from <http://www.clipartkid.com/images/161/na-capa-do-filme-est-escrito-abra-sua-caixa-jogue-o-dado-deixe-o-lxGZD0-clipart.png>

ClipartPanda.com,. (2014). *Scissors Clipart Black And White*. Retrieved from [http://images.clipartpanda.com/scissors-cutting-paper-clipart-scissors-clip-art-Anonymous\\_Scissors\\_1.png](http://images.clipartpanda.com/scissors-cutting-paper-clipart-scissors-clip-art-Anonymous_Scissors_1.png)

