

O que são os jogos ativistas?*

Mary Flanagan

Neste livro, uso os termos *jogo ativista* e *design de jogos ativistas*. Os jogos ativistas podem ser caracterizados por sua ênfase em questões sociais, educação e, ocasionalmente, intervenção. Em outras palavras, eles não são exercícios puramente conceituais, mas sim jogos que envolvem uma questão social, por meio, geralmente, de temas, narrativas, papéis, configurações, objetivos e personagens; e, menos comumente, por meio da mecânica e do paradigma do jogo, das interações ou do alcance de etapas relacionadas a um resultado pretendido, além do entretenimento ou valor experimental de um jogo em si. Isso não quer dizer que os jogos ativistas não possam, ou não devam ser, “divertidos”, embora isso tenha sido uma crítica a muitos jogos ativistas até hoje. O termo “jogo ativista”, de qualquer maneira, destina-se a especificar o tema do jogo e, às vezes, os resultados desejados para o jogo, sendo o entretenimento apenas um dos resultados desejados.

Tradução: Richard Romancini

Material produzido com fins estritamente educativos. Reprodução permitida.

* Trecho do livro *Critical Play: Radical Game Design* (The MIT Press: Cambridge, MA: London, 2009), p. 13.