

Casos de Uso

Análise e Projeto Orientados a Objetos

Profa Dra Rosana T. V. Braga



- Um caso de uso representa uma possível utilização do sistema por um ator, que pode ser uma pessoa, dispositivo físico, mecanismo ou subsistema que interage com o sistema alvo, utilizando algum de seus serviços.
- Exemplos de atores:
 - funcionário de um banco
 - sensor de fumaça
 - subsistema de autorização de crédito



Caso de Uso

- Um caso de uso narra a interação entre o sistema e os atores envolvidos, para atingir um ou mais objetivos
- Deve estar relacionado a um processo bem definido, com começo, meio e fim
- Exemplos:
 - Emprestar Livro
 - Vender Produtos
 - Incluir ordem de serviço



Casos de Uso

- Muitas vezes é utilizado como um contrato entre desenvolvedor e cliente.
- Pode ser feito com base no documento de requisitos, ou pode ser feito como forma de captar os requisitos, para depois escrever o documento de requisitos



Como identificar os atores?

- Observar atentamente quem são os atores que supostamente serão responsáveis, direta ou indiretamente, pela interação com o sistema
- Ator principal: interage diretamente com o sistema computacional
- Ator secundário: interage com outros atores



Como identificar os atores?

Exemplo:

- Ao emprestar um livro, o Atendente é quem opera o computador e realiza a transação, portanto é o ator principal
- Já o Leitor, interage com o atendente, sendo um ator secundário



 Analisar cada requisito do sistema em busca dos grandes eventos que ocorrem no mundo real e que dão origem a uma interação entre um ator e o sistema

Como identificar os casos de uso?

- Exemplo: Biblioteca
- R1. Para usar os serviços de uma biblioteca, os leitores deverão estar registrados e possuir um cartão com número de identificação e foto.

R2. O sistema deve permitir que um leitor apto empreste um ou mais livros, por um período de tempo que varia de 1 semana a 6 meses, dependendo do tipo de leitor (1 semana para estudantes de graduação, 15 dias para estudantes de pós-graduação e 6 meses para docentes).

Como identificar os casos de uso?

- R3. O leitor está apto a emprestar livros se não possuir em seu poder livros com data de devolução vencida (menor do que a data atual) e desde que o número de livros emprestados não ultrapasse o número máximo permitido, que depende do tipo de leitor (6 livros para estudantes de graduação, 10 livros para estudantes de pós-graduação e 15 livros para docentes).
- R4. O sistema deve permitir que o leitor devolva um ou mais livros em seu poder, fazendo com que o livro volte a ficar disponível na biblioteca

Como identificar os casos de uso?

- De acordo com esses 4 requisitos, três casos de uso candidatos são:
 - Emprestar Livro
 - Incluir novo Leitor
 - Devolver Livro
- Um requisito pode referir-se a mais de um caso de uso. Um caso de uso pode referir-se a mais de um requisito

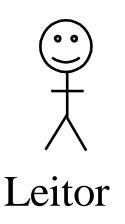


Requisitos X Casos de Uso

Requisitos		Casos de Uso
R1, R3	R2,	Emprestar livro Um leitor empresta um ou mais livros da biblioteca, por um período de tempo que depende do tipo de leitor
R1, R4	R3,	Devolver Livro Um leitor devolve um livro que estava em seu poder, tornando-o novamente disponível para empréstimo



Notação UML – Atores e Casos de Uso



«ator» Leitor

Emprestar Livro



Emprestar Livro



IBM Rational Rose - ícones especiais para atores e casos de uso

 Business Use-Case Realization
 Use-Case Realization

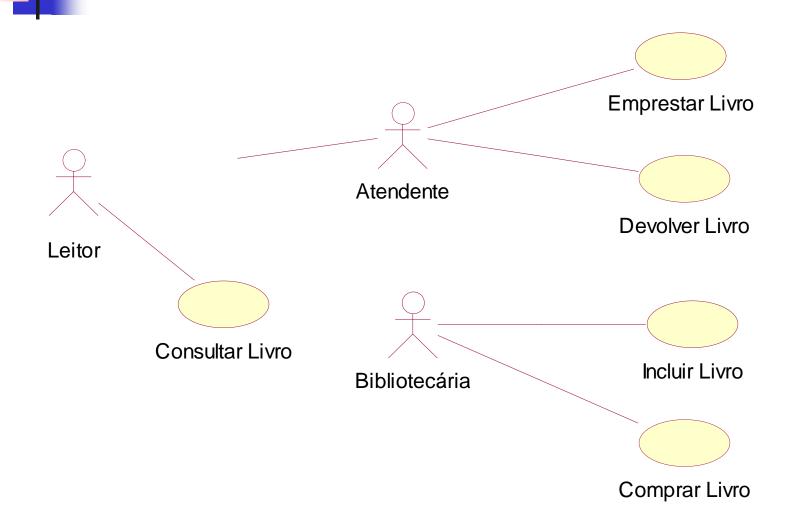
 Organizational Unit Package
 □ Business Use Case

 ○ Control Class
 □ Boundary Class

 ★ Business Actor
 □ Entity

 ● Business Worker
 □ Business Entity

Notação UML para Diagramas de Caso de Uso



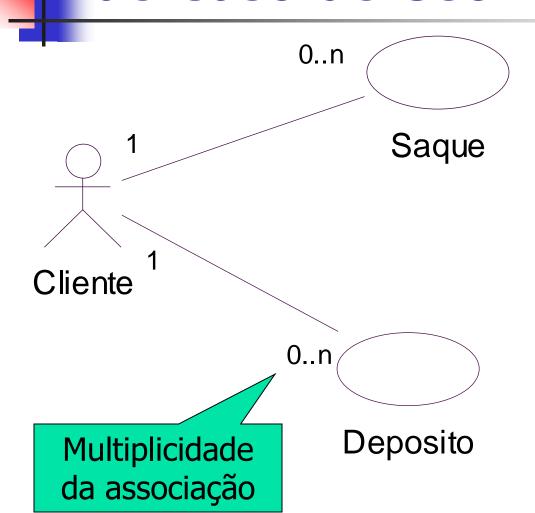


Notação UML para Diagramas de Caso de Uso

Associação bidirecional

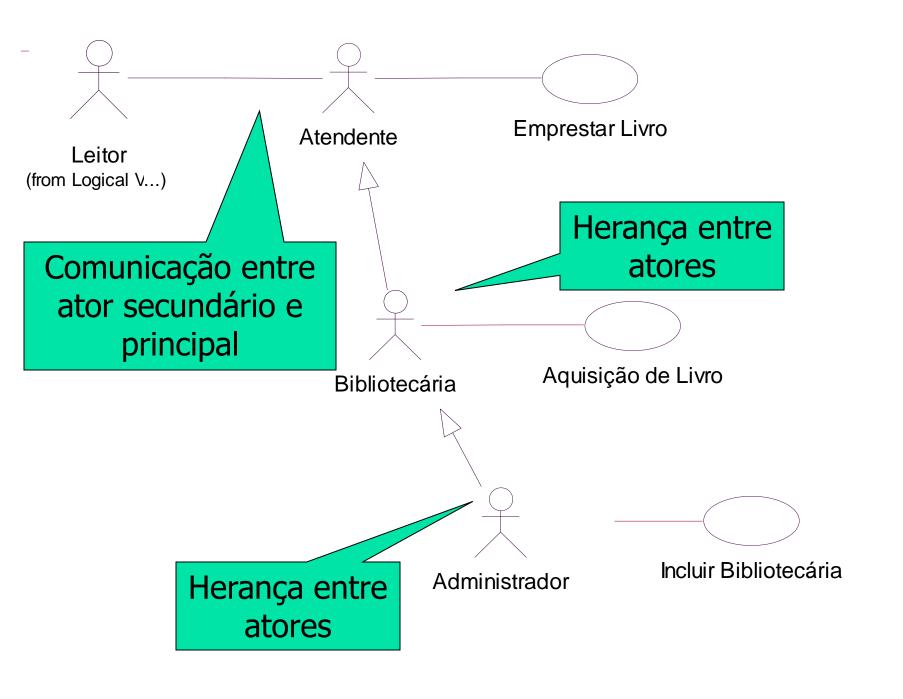
Associação unidirecional

Notação UML para Diagramas de Caso de Uso



Lê-se: um cliente faz 0 ou mais saques, um saque é feito por um cliente.

Idem para deposito



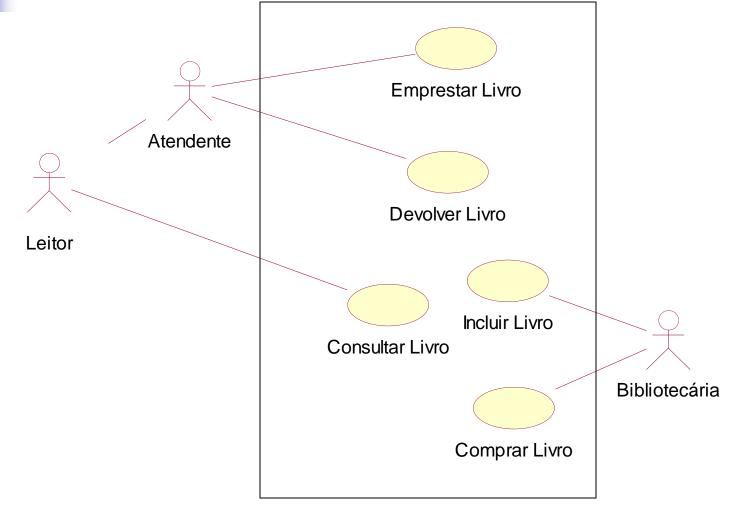


Fronteiras do Sistema

- Um diagrama de caso de uso é excelente para:
 - Mostrar a fronteira do sistema, isto é, o que está dentro ou fora dele
 - Dar uma visão geral do comportamento do sistema, isto é, como ele é usado e por quem.



Fronteiras do Sistema





Inclusões, Alterações, Exclusões e Consultas são casos de uso?

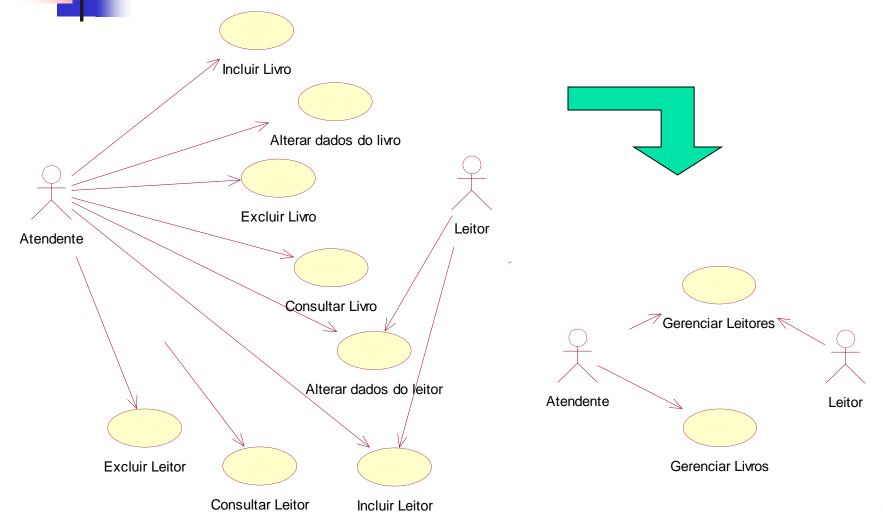
- Para cada objeto do sistema, seria necessário considerar três casos de uso?
- Exemplo: Incluir Livro, Alterar dados do livro e Excluir Livro
- E quanto às consultas, por exemplo, Consultar Livro por Autor, Consultar Livro por Título, etc., seriam casos de uso?



Inclusões, Alterações, Exclusões e Consultas são casos de uso?

- Não há consenso
- Como são processos em geral muito simples, com lógica conhecida, não vamos detalhá-los como faremos com os casos de uso mais complexos.
- No entanto, incluiremos no diagrama de casos de uso, para dar uma noção geral do escopo e tamanho do sistema

Inclusões, Alterações, Exclusões e Consultas são casos de uso?





- No PU, os casos de uso ajudam desde a captação dos requisitos, guiam a divisão do desenvolvimento em vários ciclos de iteração e ajudam nos testes.
- Logo após elaborar o Diagrama de Casos de Uso do Sistema, sugere-se elaborar as descrições resumidas de todos eles e então alocá-los em diversos ciclos de iteração



- No início do desenvolvimento usando o PU, deve-se planejar quantos iterações serão necessárias para alcançar os objetivos do sistema
- as partes mais importantes devem ser priorizadas e alocadas nas primeiras iterações.
 - a primeira iteração deve estabelecer os principais riscos e o escopo inicial do projeto, de acordo com a funcionalidade principal do sistema.
 - Deve-se evitar correr o risco de descobrir, em iterações posteriores, que o projeto é inviável.



- Tendo alocado os casos de uso às iterações, pode-se iniciar a primeira iteração, com a fase de elaboração, detalhando os casos de uso usando o formato completo abstrato (visto a seguir)
- Exemplo: Biblioteca: Casos de uso:
 - Emprestar Livro → 1º ciclo
 - Devolver Livro → 2º ciclo
 - Incluir Livro → 2º ciclo
 - Comprar Livro → 1º ciclo
 - Consultar Livro → 3º ciclo
 - Alterar Livro → 3º ciclo
 - Excluir Livro → 3º ciclo

Ciclo	Casos de Uso	Manutenção de Informações	Consultas	Observações	Esforço estimado
1	Emprestar Fita (550)	Tossias partes de		Neste ciclo ainda não será implantado o mecanismo de persistência	550 horas
2	Devolver Fita (300)		T.	Implementar mecanismo de persistência (300 horas)	600 horas
3	Reservar Filme (270)	Fita (100), Cliente (100) e Reserva (100)			570 horas
4	-	Emprestimo (100)	todas (400)		500 horas

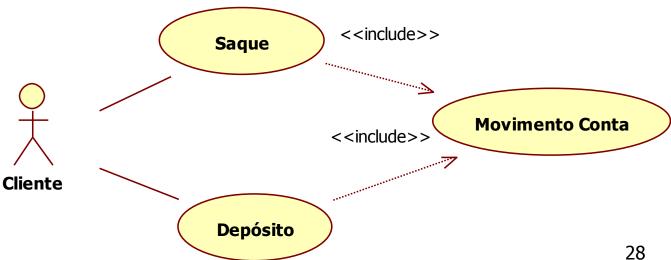


- Pode-se ter casos em que a execução de um caso de uso implique na execução de um outro.
- Ou um caso de uso possui uma parte que se repete em outros casos de uso.
- Para evitar redundância de texto, pode-se isolar essas partes em casos de uso separados, e relacioná-los uns aos outros.



Relacionamento <include>

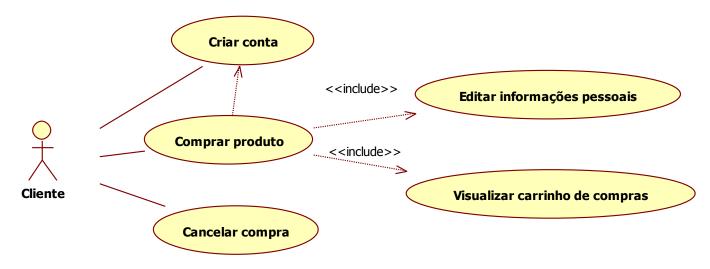
- Uso principal: Quando um caso de uso possui um comportamento parcial comum a vários outros casos de uso
 - Evitar repetir comportamento → reuso
- Exemplo:





Relacionamento <include>

- Outro uso: Quando uma parte do comportamento é invocada a qualquer momento num caso de uso
- Exemplo:
 - Num caso de uso de Comprar Via Web, a qualquer momento o usuário pode editar suas informações pessoais ou visualizar o carrinho de compras





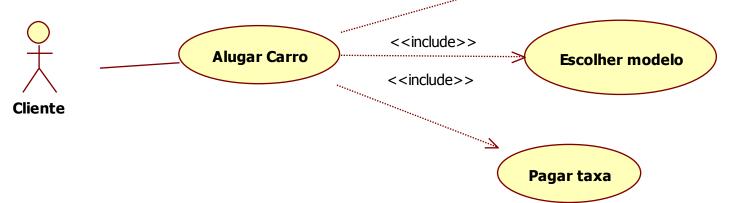
Relacionamento <include>

- Usado também para decompor um caso de uso muito complexo
 - Ajuda a melhorar a compreensão do caso de uso
 - Atenção: evite esse uso, a menos que o caso de uso seja realmente muito complexo

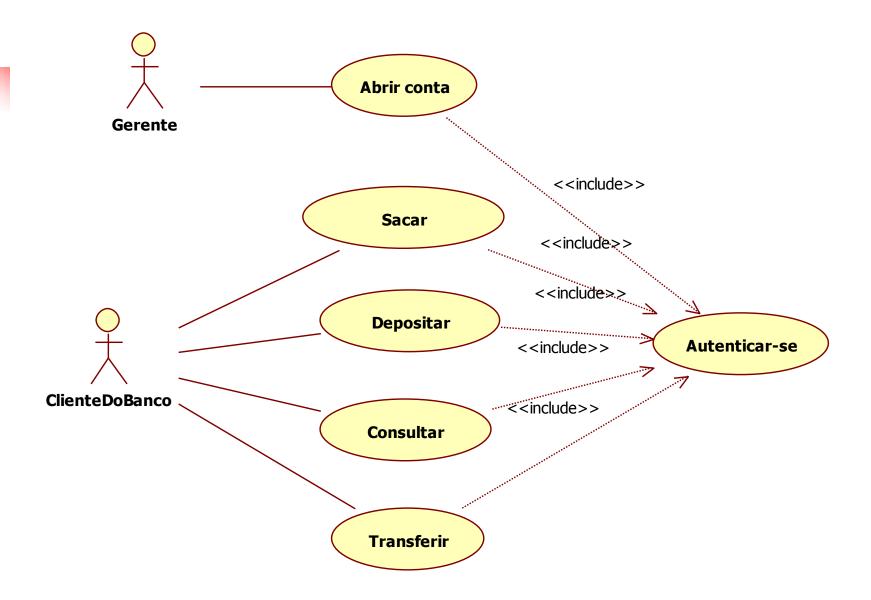
<<include>>

Conferir Dados Cadastrais

Exemplo:



Outro Exemplo de include



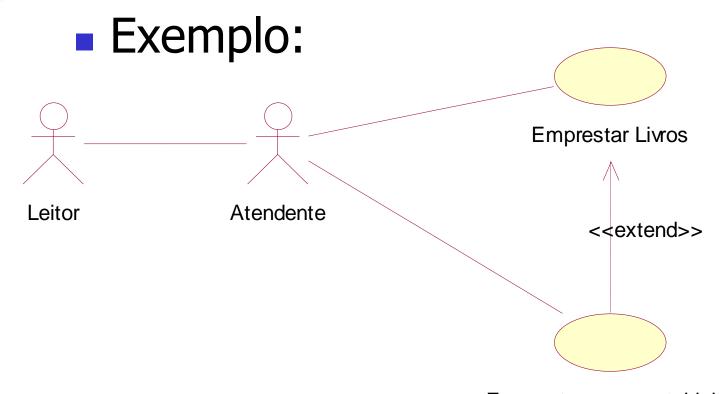


Relacionamento < extend>

- Um caso de uso estende outro se ele adiciona comportamento ao caso de uso base.
 - Quando um fluxo alternativo é complexo e merece maior detalhamento, pode-se escrevê-lo na forma de uma extensão ao caso de uso base.
 - Ou
 - Quando uma modificação é necessária em um caso de uso e não se quer mexer no caso de uso base
- O caso de uso de extensão não tem execução obrigatória, mas opcional



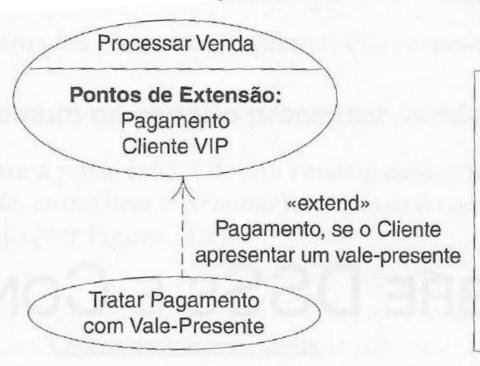
Relacionamento < extend>





Relacionamento <extend>

Exemplo:



Notação UML:

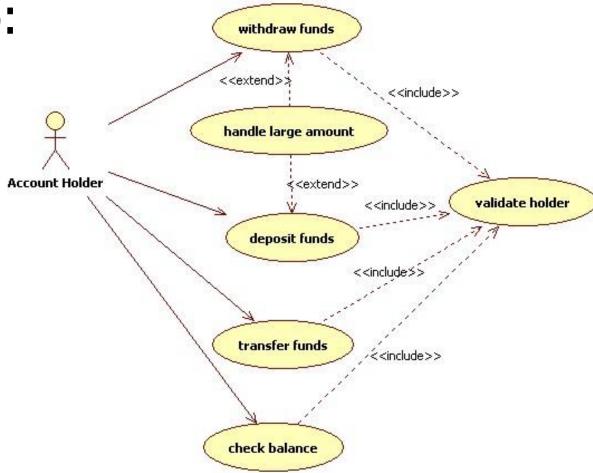
- O caso de uso de extensão aponta para o caso de uso de base.
- A condição e o ponto de extensão podem ser mostrados na linha.

Figura 30.2 O relacionamento estender.

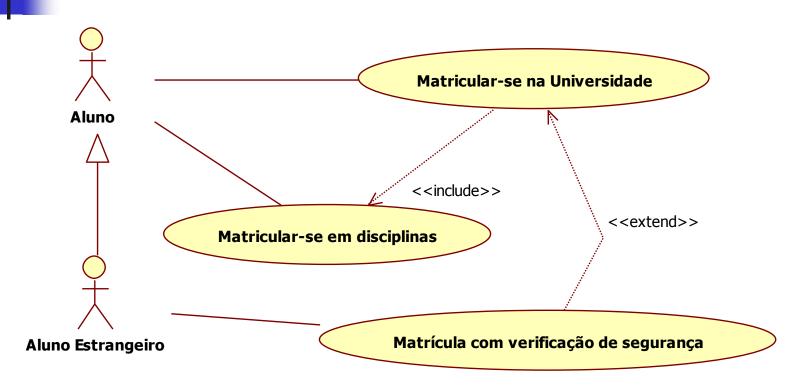


Relacionamento <extend>

Exemplo:



Outro Exemplo de include e extend



- •Aluno estrangeiro executa matrícula com verificação de segurança, que estende a matrícula convencional (que inclui a matrícula em disciplinas)
- •A partir do 2º semestre, a matrícula é feita somente nas disciplinas, tanto pro aluno quanto pro aluno estrangeiro

36