



USP – ESCOLA POLITÉCNICA

PCS – Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

PCS 3345 – LABORATÓRIO DIGITAL B

2º Semestre de 2018 – versão 02/08/2018

Professores/Monitores

Professores	Sala	E-mail	Atendimento
Marco Túlio Carvalho de Andrade	C2-42	mtcandrade@usp.br	Seg. 15:00-16:00
Monitores	Sala	E-mail	Atendimento
Felipe Valência de Almeida	C1-17	felipe.valencia.almeida@usp.br	Ter. 9:00-11:00

Oferecimento

Turma	Professor(a)	Sala de Aula/Prova	Horário de Aula	Horário de Prova
1	Marco Túlio	C1-17	Terça-feira 8:20-12:00 horas	Terça-feira 8:20-12:00

Bibliografia:

1. Apostilas da disciplina e material/documentos postados na ferramenta eletrônica de apoio ao ensino que for adotada.
2. Manuais de componentes digitais e de softwares específicos.
3. Wakerly, John F., “*Digital Design: Principles and Practices*”, Pearson Prentice-Hall, 4ª ed., 2006.

Bibliografia Complementar:

4. Vahid, F.; “*Sistemas Digitais – Projeto, Otimização e HDLs*”, Bookman, 2.008.
5. Tocci, R. J.; Widmer, N. S.; Moss, G. L., “*Sistemas Digitais: Princípios e Aplicações*”, Pearson Prentice-Hall, 10ª ed., 2007.
6. Fregni, E., Saraiva, A. M., “*Engenharia do Projeto Lógico Digital*”, Ed. Edgard Blücher, 1995.
7. D’Amore, Roberto; “*VHDL – Descrição e Síntese de Circuitos Digitais*”. LTC Editora, 2015.
8. Ercegovac, M. D.; Lang, T.; Moreno, J. H., “*Introdução aos Sistemas Digitais*”. Bookman, 2000.
9. Gajski, D. D., “*Principles of Digital Design*”. New Jersey Prentice-Hall, 1997.

Critério:

A média final será igual a média ponderada de **ME** e **MP**, se e somente se, **ME** \geq 5 e também **MP** \geq 5. Em caso contrário a média final será igual a:

$$\min(\text{ME}, \text{MP}), \text{ se } \text{ME} < 5 \text{ e/ou } \text{MP} < 5$$

onde:

ME = média ponderada das experiências;

MP = média ponderada das provas práticas.

Presença:

A frequência mínima é de 70% das aulas ministradas o que será aferido mediante lista de presença.

Sistema edisciplinas.usp.br:

Informações, calendário, avisos e material da disciplina serão disponibilizados por meio do ambiente de aprendizado eletrônico cujo endereço WEB é <https://edisciplinas.usp.br/>. Dúvidas sobre acesso, cadastro, etc., devem ser encaminhadas para seus administradores. Os Professores são simples usuários do sistema e não dispõem de mecanismos para atuar em quaisquer processos no que tange aos alunos.

Método de Avaliação:

Projetos, montagens experimentais, depuração e simulação de circuitos digitais.

