



# UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO ENGENHARIA DE ALIMENTOS - Diurno

Prof. Dr. Adriano R. B. Tech – 2º Semestre de 2018

## **CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES**

### **Introdução à Computação - EAD**

<b>Datas</b>	<b>Conteúdos</b>
13/08/2018 Prática – Laboratório	Algoritmos: caracterização, notação, estruturas básicas. Computadores: unidades básicas, instruções, programa armazenado, endereçamento, programas em linguagem de máquina.
20/08/2018 Prática – Laboratório	Conceitos de linguagens algorítmicas: Expressões; Comandos sequenciais, seletivos e repetitivos.
27/08/2018 Prática – Laboratório	Entrada/saída; variáveis estruturadas.
03/09/2018 Prática – Laboratório	Entrada/saída; variáveis estruturadas. Procedimentos / Funções.
10/09/2018 Prática – Laboratório	Procedimentos / Funções.
17/09/2018 Prática – Laboratório	Procedimentos / Funções.
24/09/2018 Prática – Laboratório	Procedimentos / Funções.
01/10/2018 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
08/10/2018 Prática – Laboratório	Avaliação 1.
15/10/2018 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
22/10/2018 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
29/10/2018 Prática – Laboratório	Ensino de uma linguagem de programação algorítmica.
05/11/2018 Prática – Laboratório	Desenvolvimento e documentação de programas.
12/11/2018 Prática – Laboratório	Desenvolvimento e documentação de programas.
19/11/2018 Prática – Laboratório	Desenvolvimento e documentação de programas. Exemplos de processamento não numérico.
26/11/2018 Prática – Laboratório	Avaliação 2.
03/12/2018 Prática – Laboratório	Prova de Recuperação.



# UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO ENGENHARIA DE ALIMENTOS - Diurno

Prof. Dr. Adriano R. B. Tech – 2º Semestre de 2018

## Objetivos

Introduzir noções de algoritmos, de computadores e de computação. Estudar uma linguagem de alto nível. Treinamento prático de utilização de computadores pessoais. Disciplina de formação básica.

## Docente(s) Responsável(eis)

Adriano Rogério Bruno Tech

## Programa Resumido

Algoritmos. Computadores. Conceitos de linguagens algorítmicas. Ensino de uma linguagem de programação algorítmica em C. Desenvolvimento e documentação de programas. Exemplos de processamento não numérico.

## Avaliação

### Método

Aulas teóricas e laboratório de computação.

### Critério

Média ponderada entre provas escritas e/ou relatórios de aulas práticas e/ou trabalhos extra classe  
Provas escrita e trabalhos práticos.

Fórmula:

Médio do Bimestre =  $((\text{Médio dos trabalhos} * 2) / 10) + ((\text{Nota da Prova} * 8) / 10)$ , para ambos os bimestres.

Média Final =  $(\text{Média do Bimestre 1} + \text{Média do Bimestre 2}) / 2$ . Se média final maior ou igual a 5, aprovado.

### Norma de Recuperação

Média simples de prova escrita ou prova com desenvolvimento de programa em C++, a ser definido pelo Professor.

## Bibliografia

FARRER, H., BECKER, C. G.; FARIA, E. C.; MATOS, H. F. M. L. Maia Algoritmos Estruturados 3a. edição LTC (2001).

C++ absoluto W. Savitch Editora Addison Wesley 2033.

ADAMS, J. C++ An introduction to computing. Ed. Prentice Hall, 1998.

IRVINE, K.R., C++ And object programming. Ed. Prentice Hall,

MANZANO, J.A.N. & OLIVEIRA, J.F. Algoritmos - lógica para desenvolvimento de programação. Ed. Érica, 1996.

GOMES. Fundamentos de programação da linguagem. Ed. Érica, 1991.

STROUSTRUP, B. Linguagem de programação C++, A. Ed. Brookman, 2000.

FORBELLONE. Lógica de programação. Ed. Makron Books, 2006.

KOTANI, A.M., SOUZA, R.L. & UCCI, W. Lógica de programação. Ed. Érica, 1991.

PACITTI, T. Programação - princípios. Ed. Livro Técnico e Científico, 1986.