

Equação de autovalores para o spin

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{S}_z \psi = m_s \hbar \psi \\ \hat{S}^2 \psi = s(s+1) \hbar^2 \psi \end{array} \right. \quad \hat{S}^2 = \hat{S}_x^2 + \hat{S}_y^2 + \hat{S}_z^2$$

$$\hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Autoestados de } S_z \left\{ \begin{array}{l} |\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right.$$

$$\hat{S}_z |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} |\uparrow\rangle$$

$$\hat{S}_z |\downarrow\rangle = -\frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle$$

Equação de autovalores para o spin

$$\hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_y = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$$

Autoestados
de S_x e S_y

?

$|x_+\rangle$

$|y_+\rangle$

$|x_-\rangle$

$|y_-\rangle$

Comutadores e operadores compatíveis

$$[S_x, S_y] = i \hbar S_z$$

$$[S^2, S_x] = 0$$

$$[S_y, S_z] = i \hbar S_x$$

$$[S^2, S_y] = 0$$

$$[S_z, S_x] = i \hbar S_y$$

$$[S^2, S_z] = 0$$

Não têm autoestados comuns !

Não ser conhecidos ao mesmo tempo !

Aula 6

Autoestados, espaços, álgebra linear

Autovalores e autoestados de S_x

Medidas SG sequenciais

Autoestados de S^2 e S_z

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Com estes estados vamos definir um espaço vetorial

espaço¹

substantivo masculino

1. extensão ideal, sem limites, que contém todas as extensões finitas e todos os corpos ou objetos existentes ou possíveis.

9.1 ESPAÇO VETORIAL

Seja um conjunto V , não-vazio, sobre o qual estão definidas as operações adição e multiplicação por escalar, isto é:

$$\forall u, v \in V, u + v \in V$$

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in V, \alpha u \in V$$

O conjunto V com essas duas operações é chamado de espaço vetorial real (ou espaço vetorial sobre \mathbb{R}) se forem verificados os seguintes axiomas:



A) Em relação à adição:

$$\mathbf{A1)} \quad u + (v + w) = (u + v) + w, \quad \forall u, v, w \in V$$

$$\mathbf{A2)} \quad u + v = v + u, \quad \forall u, v \in V$$

$$\mathbf{A3)} \quad \exists 0 \in V, \forall u \in V, u + 0 = u$$

$$\mathbf{A4)} \quad \forall u \in V, \exists (-u) \in V, u + (-u) = 0$$

B) Em relação à multiplicação por escalar:

$$\mathbf{M1)} \quad \alpha(\beta u) = (\alpha\beta)u$$

$$\mathbf{M2)} \quad (\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$$

$$\mathbf{M3)} \quad \alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$$

$$\mathbf{M4)} \quad 1(u) = u$$

para $\forall u, v \in V$ e $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$



OBSERVAÇÕES:

- 1) Os elementos do espaço vetorial V são chamados de vetores, independente de sua natureza. Pode parecer estranho, o fato de se chamar de vetores os *polinômios*, (quando V for constituído de polinômios), as matrizes (quando V for constituído de matrizes), os *números* (quando V for constituído for um conjunto numérico), e assim por diante. Podemos fazer isso, pois esses elementos de natureza tão distinta se comportam de forma idêntica nas operações de adição e multiplicação de escalar, como se estivéssemos trabalhando com os próprios vetores do \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3 .
- 2) Se tivéssemos tomado para escalares o conjunto \mathbb{C} dos números complexos, V seria um *espaço vetorial complexo*.

3 Espaços com Produto Interno

Algebra linear
UFRJ

3.1 Produtos Internos em Espaços Vetoriais

Definição

Seja V um espaço vetorial. Um *produto interno* em V é uma função

$$\langle, \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

que satisfaz

P1) $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$ para todos $u, v \in V$;

P2) $\langle u, v + w \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u, w \rangle$ para todos $u, v, w \in V$;

P3) $\langle \alpha u, v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle$ para todos $u, v \in V$ e todo $\alpha \in \mathbb{R}$;

P4) $\langle u, u \rangle \geq 0$ para todo $u \in V$ e $\langle u, u \rangle = 0$ se, e somente se, $u = 0$.

Exemplo 1 (O Produto Interno Usual em \mathbb{R}^2)

$\langle (a, b), (c, d) \rangle = ac + bd$ é um produto interno em \mathbb{R}^2 . Este produto interno é facilmente generalizado para \mathbb{R}^n .

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \langle \vec{A}, \vec{B} \rangle = \langle (A_x, A_y), (B_x, B_y) \rangle = A_x B_x + A_y B_y$$

$$\vec{A} \cdot \vec{A} = \langle \vec{A}, \vec{A} \rangle = \langle (A_x, A_y), (A_x, A_y) \rangle = A_x A_x + A_y A_y$$

3.2 Espaços Vetoriais Euclidianos

Definição

Um *espaço vetorial euclidiano* é um espaço vetorial de dimensão finita, munido de um produto interno.

3.3 Norma de um Vetor

Definição

Seja V um espaço vetorial com produto interno \langle, \rangle . Dado $v \in V$ define-se a *norma* de v , indicada por $|v|$, por

$$|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle}. \quad |\vec{A}| = \sqrt{A_x A_x + A_y A_y}$$

$$|v| = 1 \quad \text{vetor unitário} \quad \text{vetor normalizado}$$

Para normalizar: $u = \frac{v}{|v|}$

Espaço de Hilbert

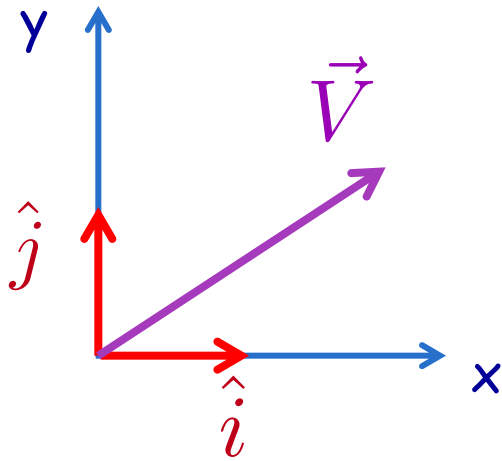


David Hilbert
(1862 -1943)

Espaço vetorial com produto interno cuja dimensão pode ser infinita

Os elementos deste espaço são funções, mas são chamados "vetores"

Espaço vetorial de duas dimensões



versores

$$\left\{ \begin{array}{l} \hat{i} = |\hat{i}\rangle \\ \hat{j} = |\hat{j}\rangle \end{array} \right.$$

Normalizados : $\hat{i} \cdot \hat{i} = \langle \hat{i} | \hat{i} \rangle = 1$ $\hat{j} \cdot \hat{j} = \langle \hat{j} | \hat{j} \rangle = 1$

Ortogonais : $\hat{i} \cdot \hat{j} = \langle \hat{i} | \hat{j} \rangle = 0$ $\hat{j} \cdot \hat{i} = \langle \hat{j} | \hat{i} \rangle = 0$

Formam uma **base** !

Vetor genérico: $\vec{V} = V_x \hat{i} + V_y \hat{j} = V_x |\hat{i}\rangle + V_y |\hat{j}\rangle$

Autoestados de S^2 e S_z

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Autoestado adjunto = transposto do complexo conjugado

$$(|\uparrow\rangle^*)^T = |\uparrow\rangle^\dagger = \langle\uparrow|$$

$$\langle\uparrow| = (1 \quad 0) \quad \langle\downarrow| = (0 \quad 1)$$

Produto escalar

$$\langle \uparrow | \downarrow \rangle = (1 \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$\langle \downarrow | \uparrow \rangle = (0 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

ortogonais

e

$$\langle \uparrow | \uparrow \rangle = (1 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1$$

$$\langle \downarrow | \downarrow \rangle = (0 \ 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1$$

normalizados

ortonormais !

$$\left. \begin{aligned} |\uparrow\rangle &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} & |\downarrow\rangle &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} \text{ Formam uma base !}$$

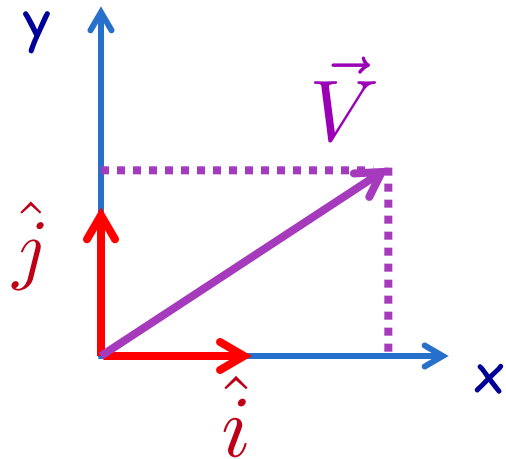
Vetor genérico: $|s\rangle = a|\uparrow\rangle + b|\downarrow\rangle$

$$\langle s| = a^* \langle \uparrow| + b^* \langle \downarrow|$$

Normalizado: $\langle s|s\rangle = 1$

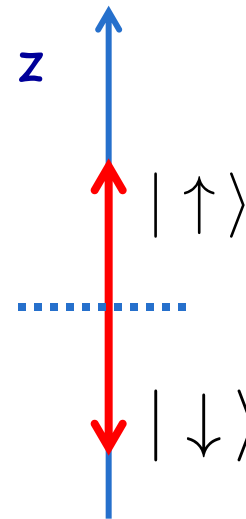
$$[a^* \langle \uparrow| + b^* \langle \downarrow|] \cdot [a|\uparrow\rangle + b|\downarrow\rangle] =$$

$$a^*a + b^*b = |a|^2 + |b|^2 = 1$$



$$\vec{V} = V_x |\hat{i}\rangle + V_y |\hat{j}\rangle$$

Interpretação geométrica



$$|s\rangle = a |\uparrow\rangle + b |\downarrow\rangle$$

Interpretação probabilística

$$P(|\uparrow\rangle) = |a|^2$$

Probabilidade de observar o "spin prá cima"

$$P(|\downarrow\rangle) = |b|^2$$

Probabilidade de observar o "spin prá baixo"

Exemplos

$$|s\rangle = \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}}}_{a} |\uparrow\rangle + \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}}}_{b} |\downarrow\rangle$$

$$|a|^2 = \frac{1}{2} \quad 50 \% \text{ prá cima}$$

$$|b|^2 = \frac{1}{2} \quad 50 \% \text{ prá baixo}$$

$$|s\rangle = i \frac{\sqrt{3}}{2} |\uparrow\rangle + \frac{1}{2} |\downarrow\rangle$$

$$|a|^2 = \frac{3}{4} \quad 75 \% \text{ prá cima}$$

$$|b|^2 = \frac{1}{4} \quad 25 \% \text{ prá baixo}$$

Operadores de spin

$$\hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_y = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \hat{S}_z = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Autoestados de S_z

$$|\uparrow\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\downarrow\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \longrightarrow \quad \begin{cases} \hat{S}_z |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} |\uparrow\rangle \\ \hat{S}_z |\downarrow\rangle = -\frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle \end{cases}$$

Operador no autoestado "errado" $\hat{S}_x |\uparrow\rangle = ?$

$$\hat{S}_x |\uparrow\rangle = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} |\downarrow\rangle$$

Não é equação de autovalores !!!

Autoestados de S_x

$$\hat{S}_x |x\rangle = a |x\rangle \quad \hat{S}_x = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad |x\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \longrightarrow \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \frac{\hbar}{2} \beta = a \alpha \\ \frac{\hbar}{2} \alpha = a \beta \end{cases} \longrightarrow \frac{\beta}{\alpha} = \frac{\alpha}{\beta} \longrightarrow \alpha = \pm \beta$$

$$\beta = \alpha$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \longrightarrow \boxed{a = \frac{\hbar}{2}}$$

$$\beta = \alpha$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \longrightarrow \boxed{a = \frac{\hbar}{2}}$$

$$\beta = -\alpha$$

$$\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix} \longrightarrow \boxed{a = -\frac{\hbar}{2}}$$

Resumo

$$|x_+\rangle = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{S}_x |x_+\rangle = \hat{S}_x \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} = \frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \end{pmatrix}$$

$$|x_-\rangle = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\hat{S}_x |x_-\rangle = \hat{S}_x \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix} = -\frac{\hbar}{2} \begin{pmatrix} \alpha \\ -\alpha \end{pmatrix}$$

Constante é determinada pela normalização

$$\langle x_+ | x_+ \rangle = 1 \quad \alpha (1 \ 1) \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \quad \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\langle x_- | x_- \rangle = 1 \quad \alpha (1 \ -1) \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 1 \quad \alpha = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$|x_+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

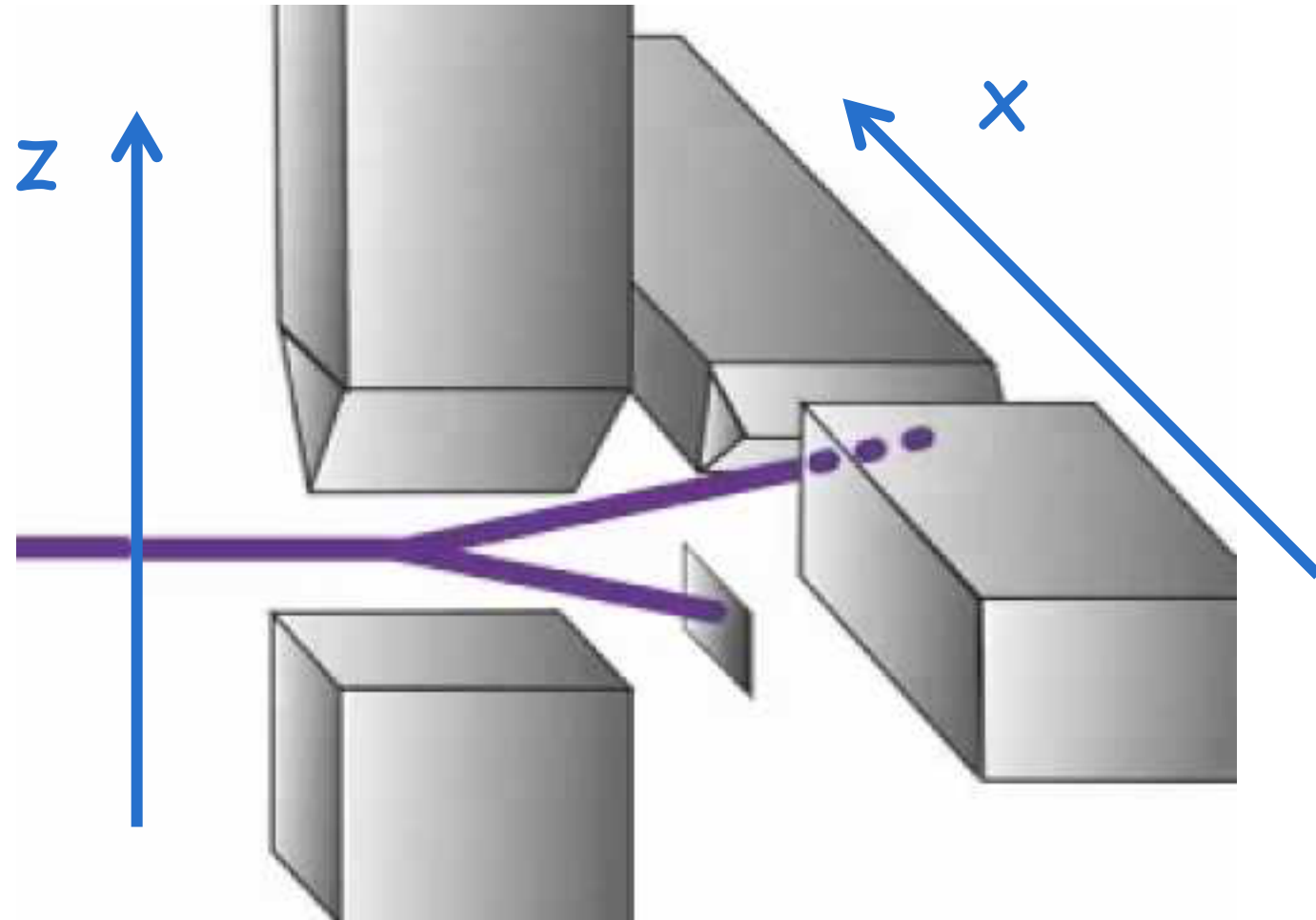
$$|x_-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\langle x_+ | x_- \rangle = 0$$

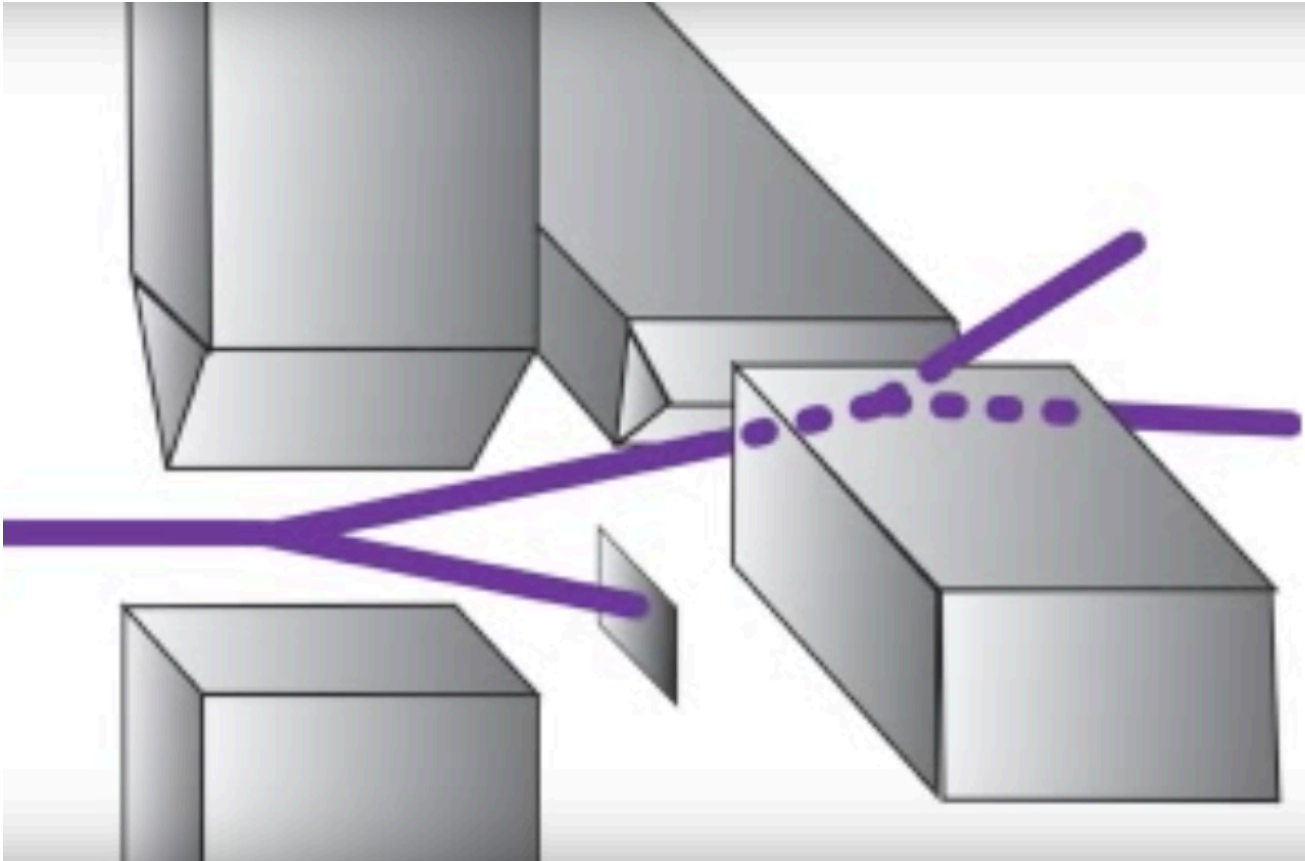
$$\langle x_- | x_+ \rangle = 0$$

Ortogonais e normalizados : formam uma base

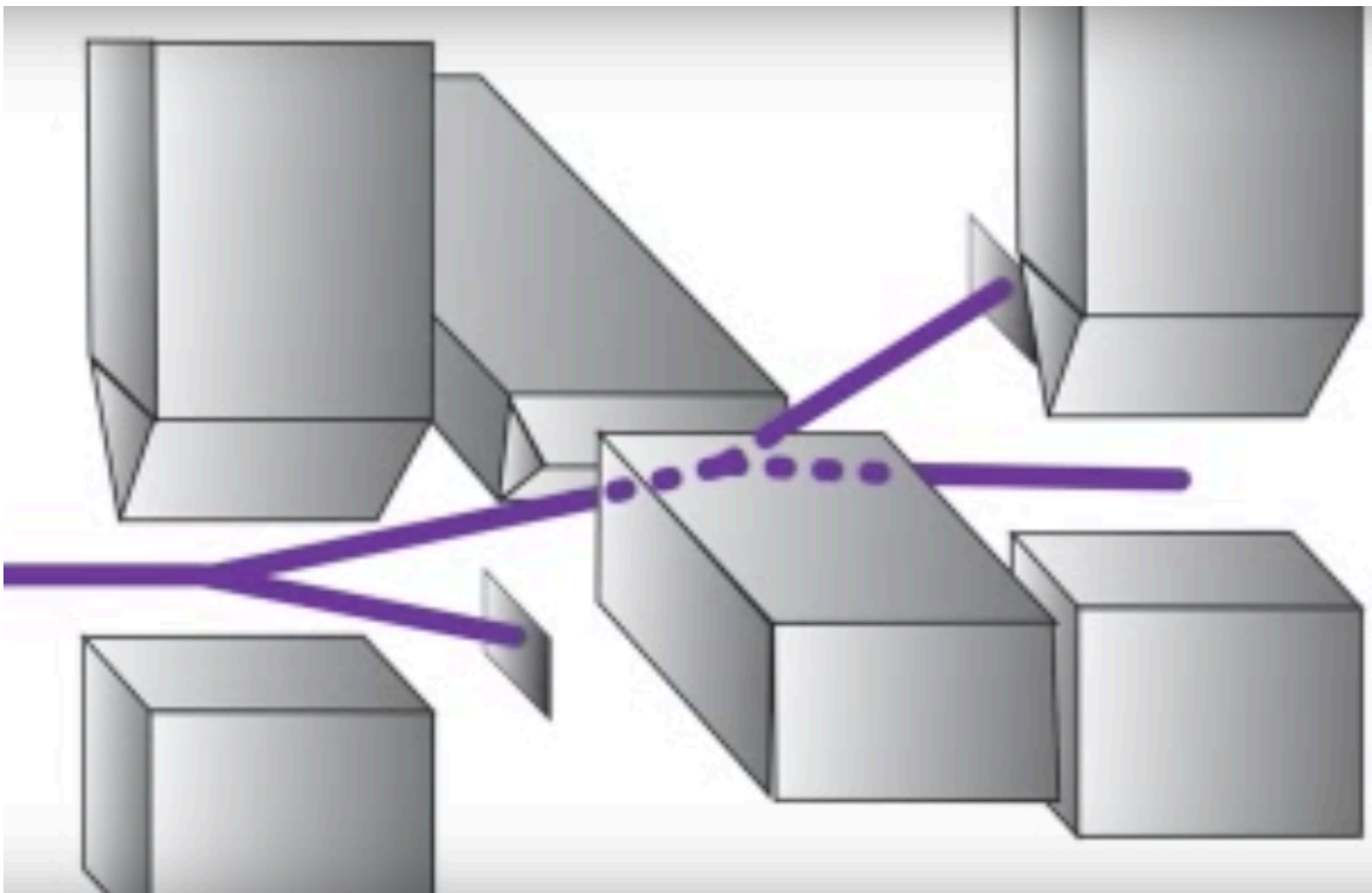
Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



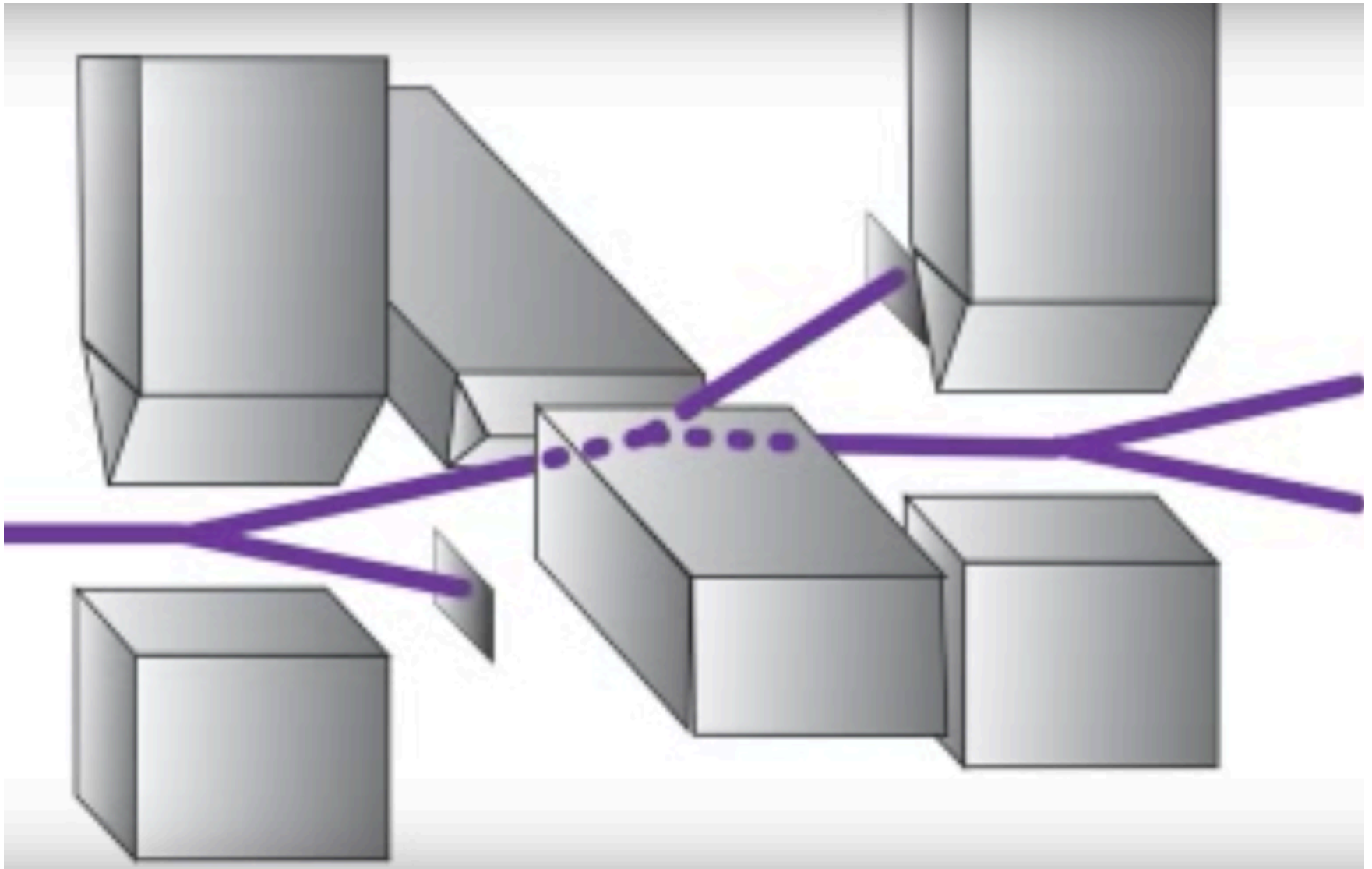
Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



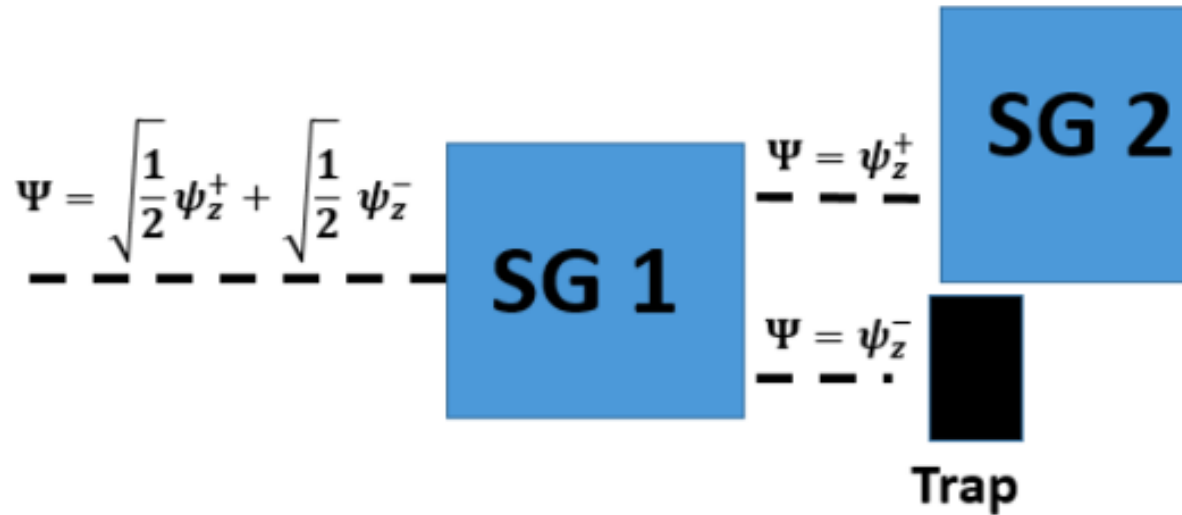
Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



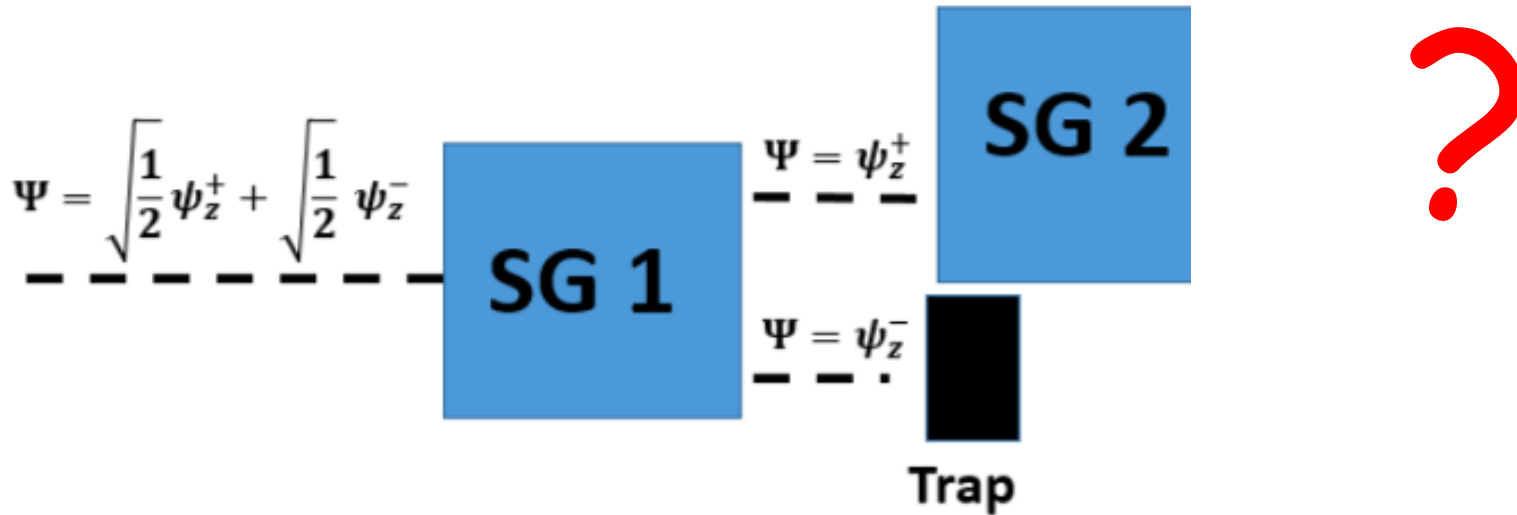
Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



Medidas sequenciais de Stern-Gerlach

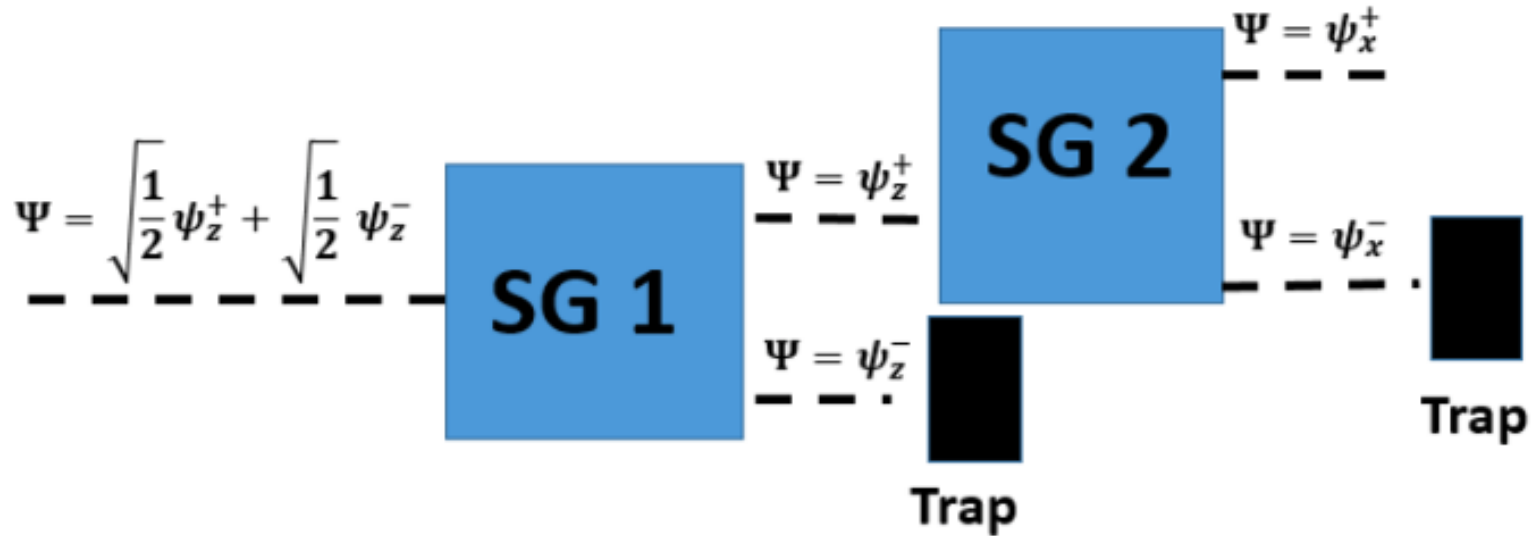


Medidas sequenciais de Stern-Gerlach

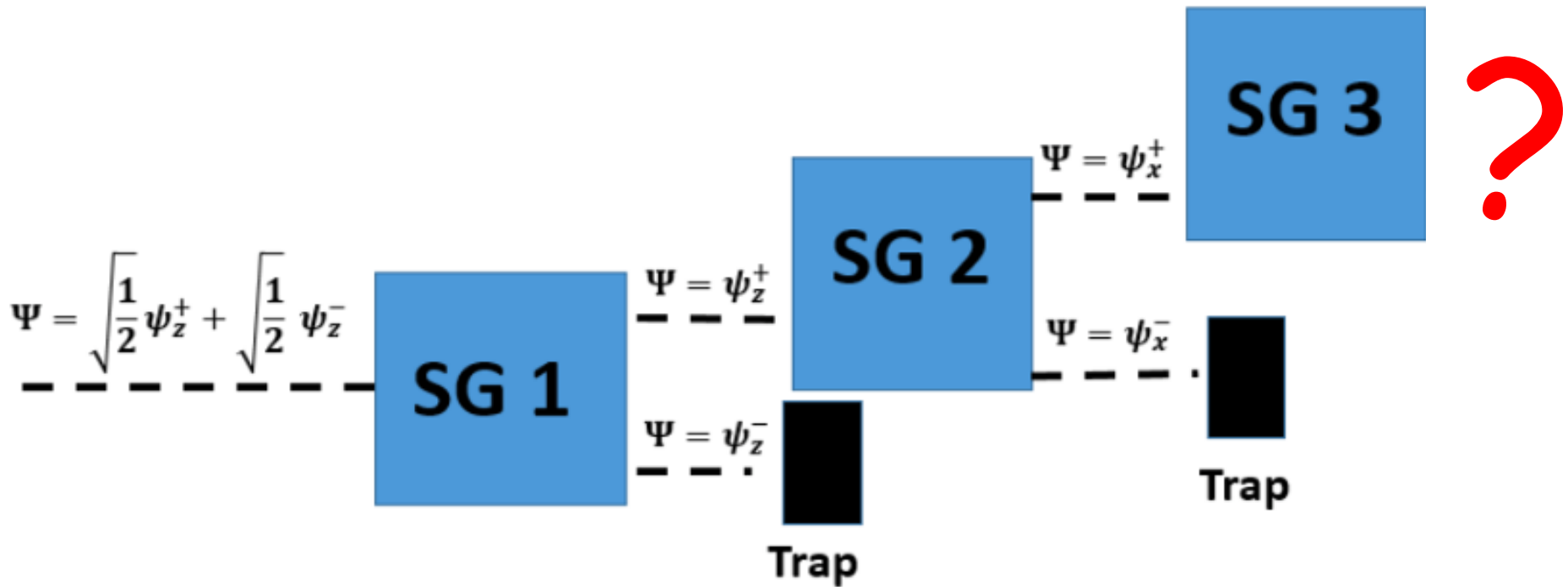


Sabendo que a partícula está no estado $|\uparrow\rangle$, qual é o resultado da medida na componente x ?

Medidas sequenciais de Stern-Gerlach

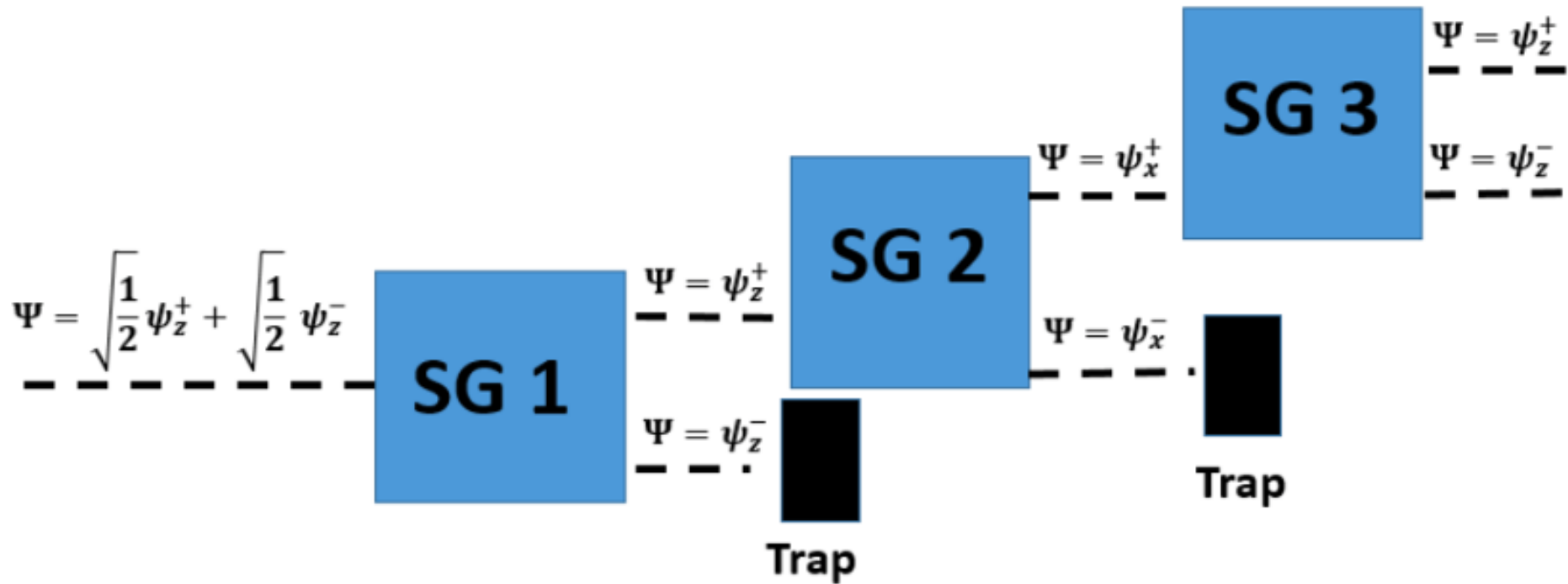


Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



Sabendo que a partícula esteve no estado $|\uparrow\rangle$,
que depois esteve no estado $|x_+\rangle$
qual é o resultado de nova medida da componente z ?

Medidas sequenciais de Stern-Gerlach



Medidas alteram o estado

Quando um dos observáveis incompatíveis
é completamente determinado
a incerteza no outro é máxima !!!

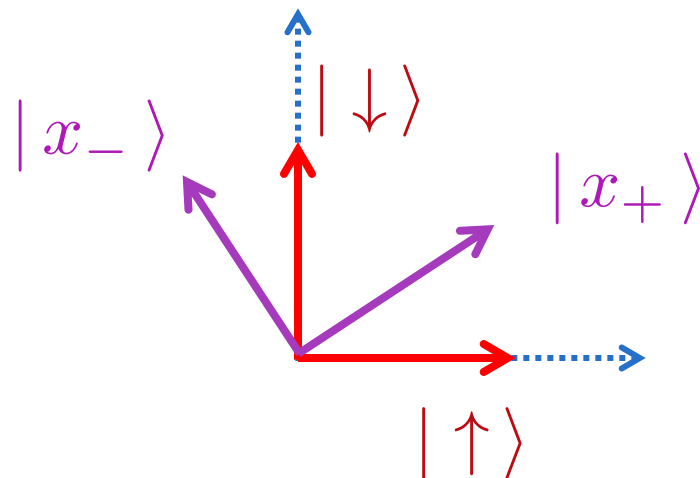
(Princípio da incerteza)



W. Heisenberg
(1901 -1976)

Duas bases

$$\left\{ \begin{array}{cc} |\uparrow\rangle & |\downarrow\rangle \\ |x_+\rangle & |x_-\rangle \end{array} \right.$$



$$|\uparrow\rangle = \alpha |x_+\rangle + \beta |x_-\rangle$$

analogia
geométrica

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$(1 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (1 \ 0) \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (1 \ 0) \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$1 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} + \frac{\beta}{\sqrt{2}}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$(0 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0 \ 1) \alpha \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (0 \ 1) \beta \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$0 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} - \frac{\beta}{\sqrt{2}}$$

$$\begin{cases} 0 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} - \frac{\beta}{\sqrt{2}} \\ 1 = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} + \frac{\beta}{\sqrt{2}} \end{cases} \longrightarrow \alpha = \beta = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$|\uparrow\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} |x_+\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |x_-\rangle$$

50 % - 50 %

Comutadores e operadores compatíveis

$$[S_x, S_y] = i \hbar S_z$$

$$[S^2, S_x] = 0$$

$$[S_y, S_z] = i \hbar S_x$$

$$[S^2, S_y] = 0$$

$$[S_z, S_x] = i \hbar S_y$$

$$[S^2, S_z] = 0$$

Não têm autoestados comuns !

Não ser conhecidos ao mesmo tempo !

Resumo

Autoestados de spin formam espaços vetoriais

Duas bases: $|\uparrow\rangle$ $|\downarrow\rangle$ $|x_+\rangle$ $|x_-\rangle$

Operadores, autovalores e autoestados podem ser deduzidos !

A partir dos comutadores

$$\left\{ \begin{array}{ll} [S_x, S_y] = i \hbar S_z & [S^2, S_x] = 0 \\ [S_y, S_z] = i \hbar S_x & [S^2, S_y] = 0 \\ [S_z, S_x] = i \hbar S_y & [S^2, S_z] = 0 \end{array} \right.$$

Medidas sequenciais: uma medida "apaga a memória" da outra.
Princípio da incerteza!