

Projeto Disciplina de ES

Início: Ideias e Escopo

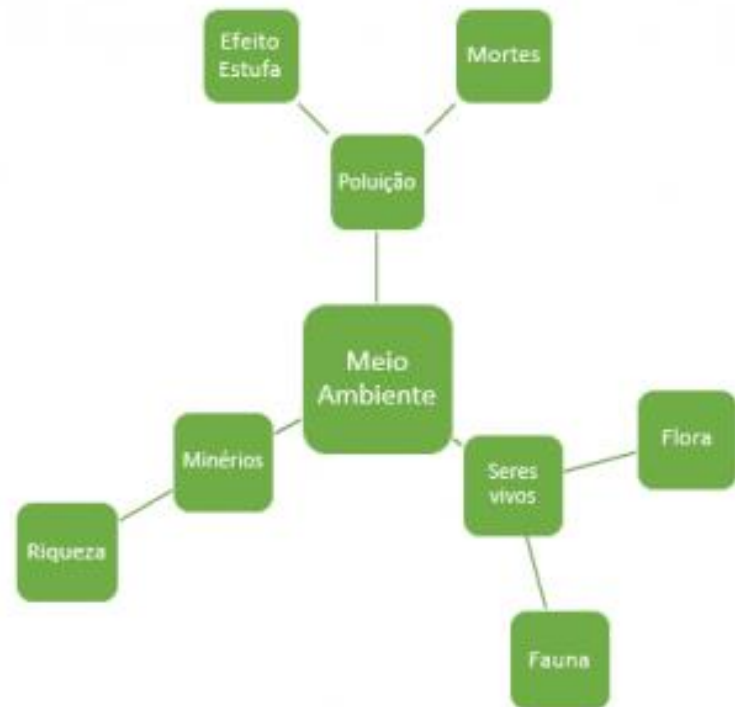
Simone Senger Souza
srocio@icmc.usp.br

ICMC/USP

Atividade 1

- Desenvolva um mapa conceitual do projeto

Mapa conceitual é uma **estrutura gráfica** que ajuda a organizar ideias, conceitos e informações de modo esquematizado



Atividade 2

- Defina o problema:

Usando verbos, descreva o que o seu software irá tentar alcançar (resolver)

Pode ser mais de uma frase

Atividade 3

- Idealize:

Faça uma lista de ideias de como resolver o problema descrito anteriormente

Apresente suas ideias e ouça feedback da equipe

Opcionalmente, faça um protótipo simples do que é sua ideia

Atividade 4

- Apresente suas ideias a seu cliente e registre:

+ o que dá certo

? Dúvidas

- O que pode melhorar

? Ideias

Atividade 5

- Com base nos registros da atividade anterior:
 - Desenvolva um protótipo em papel do projeto
 - Valide o protótipo com o cliente