

# Apresentação da disciplina

SCC0250 - Computação Gráfica

Prof<sup>a</sup>. Rosane Minghim

<https://edisciplinas.usp.br/course/view.php?id=61213>

[rminghim@icmc.usp.br](mailto:rminghim@icmc.usp.br)

P.A.E. Diego Cintra e Fábio Felix

[diegocintra@usp.br](mailto:diegocintra@usp.br), [f\\_diasfabio@usp.br](mailto:f_diasfabio@usp.br)

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)  
Universidade de São Paulo (USP)

Mar 06 2018



# Avaliação

## Provas

- 2 provas - 02/05 e 25/06
- Não haverá substitutiva

# Avaliação

## Provas

- 2 provas - 02/05 e 25/06
- Não haverá substitutiva

## Trabalhos (Projetos)

- 3 trabalhos práticos
  - Grupos com no máximo 3 alunos
  - Atraso na entrega de trabalho tem desconto proporcional ao atraso (0.5 ponto por dia)
  - Máximo de atraso uma semana para a primeira entrega, 2 dias para a segunda
  - Trabalhos plagiados (ou muito semelhantes) terão nota zero

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (NP_1 + NP_2)/2$

# Avaliação

## Média das Provas

- $M_p = (NP_1 + NP_2)/2$

## Média Final

- $M_f = 0.7 * M_p + 0.3 * M_t$ , onde  $M_t$  é a média aritmética dos trabalhos

# Atendimento

Prof<sup>a</sup> Rosane

- Presencial: Seg. 16h-18h sala 4-206
- Por e-mail: Iniciar *subject* (assunto) com cadeia “[CG2018]”

# Atendimento

## Prof<sup>a</sup> Rosane

- Presencial: Seg. 16h-18h sala 4-206
- Por e-mail: Iniciar *subject* (assunto) com cadeia “[CG2018]”

## P.A.E. Diego Cintra

- Presencial: Ter 18h-20h (**Confirmar via e-mail**)
- Por e-mail: Iniciar *subject* (assunto) com cadeia “[CG2018]”

# Atendimento

## Prof<sup>a</sup> Rosane

- Presencial: Seg. 16h-18h sala 4-206
- Por e-mail: Iniciar *subject* (assunto) com cadeia “[CG2018]”

## P.A.E. Diego Cintra

- Presencial: Ter 18h-20h (**Confirmar via e-mail**)
- Por e-mail: Iniciar *subject* (assunto) com cadeia “[CG2018]”

## P.A.E. Fábio Felix

- Presencial: Seg 18h-20h (**Confirmar via e-mail**)
- Por e-mail: Iniciar *subject* (assunto) com cadeia “[CG2018]”

# Bibliografia

- **Básica:**

- Hearn, D. Baker, M. P. Computer Graphics with OpenGL, Prentice Hall, 2004. **(livro texto)**
- Neider, J. Davis, T. Woo, M. OpenGL programming guide, 2007. **(livro base para aulas práticas)**
- Angel, E. Interactive computer graphics: a top-down approach with OpenGL, Addison Wesley, 2000.
- Foley, J. et. al. Introduction to Computer Graphics, Addison-Wesley, 1993.

# Bibliografia

- **Complementar:**

- Computer Graphics Comes of Age: An Interview with Andries van Dam. CACM, vol. 27, no. 7. 1982
- The RenderMan – And the Oscar Goes to... IEEE Spectrum, vol. 38, no. 4, abril de 2001.
- Apostilas da disciplina Computação Gráfica
  - <http://www.gbdi.icmc.usp.br/material?q=system/files/apostilas.pdf>
- Curso da ACM SIGGRAPH (on line)