

# ***Cultura Ágil e SCRUM***

*Bruno Oliveira*

*[bruno@arquivei.com.br](mailto:bruno@arquivei.com.br)*



WE'RE GOING TO TRY SOMETHING CALLED AGILE PROGRAMMING.



www.dilbert.com scottadams@aol.com

THAT MEANS NO MORE PLANNING AND NO MORE DOCUMENTATION. JUST START WRITING CODE AND COMPLAINING.



11-26-07 © 2007 Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

I'M GLAD IT HAS A NAME.

THAT WAS YOUR TRAINING.

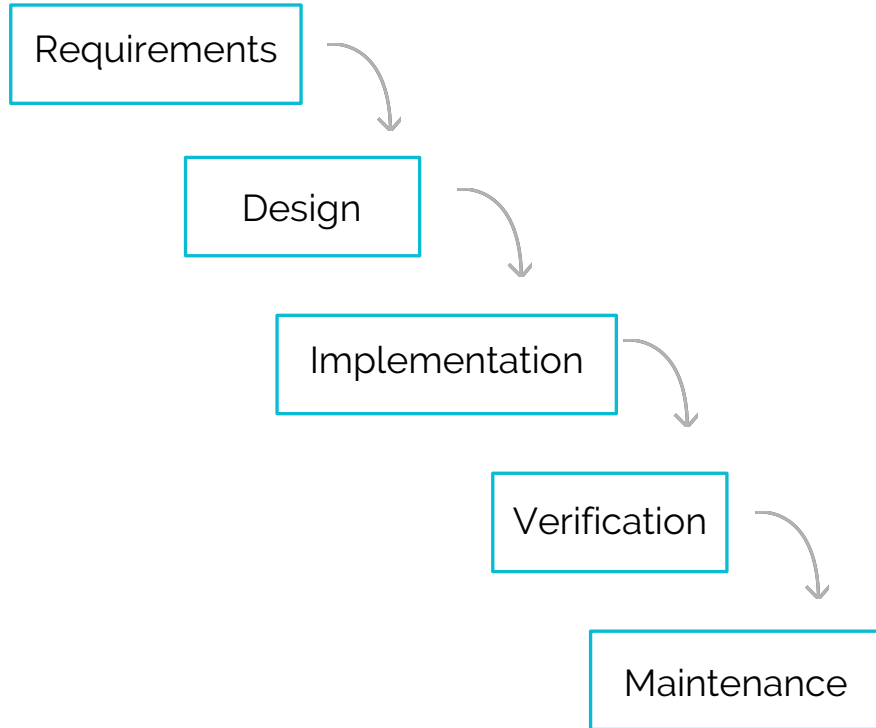




Mas o que são

**MÉTODOS ÁGEIS?**

# Motivação





## Abordagem

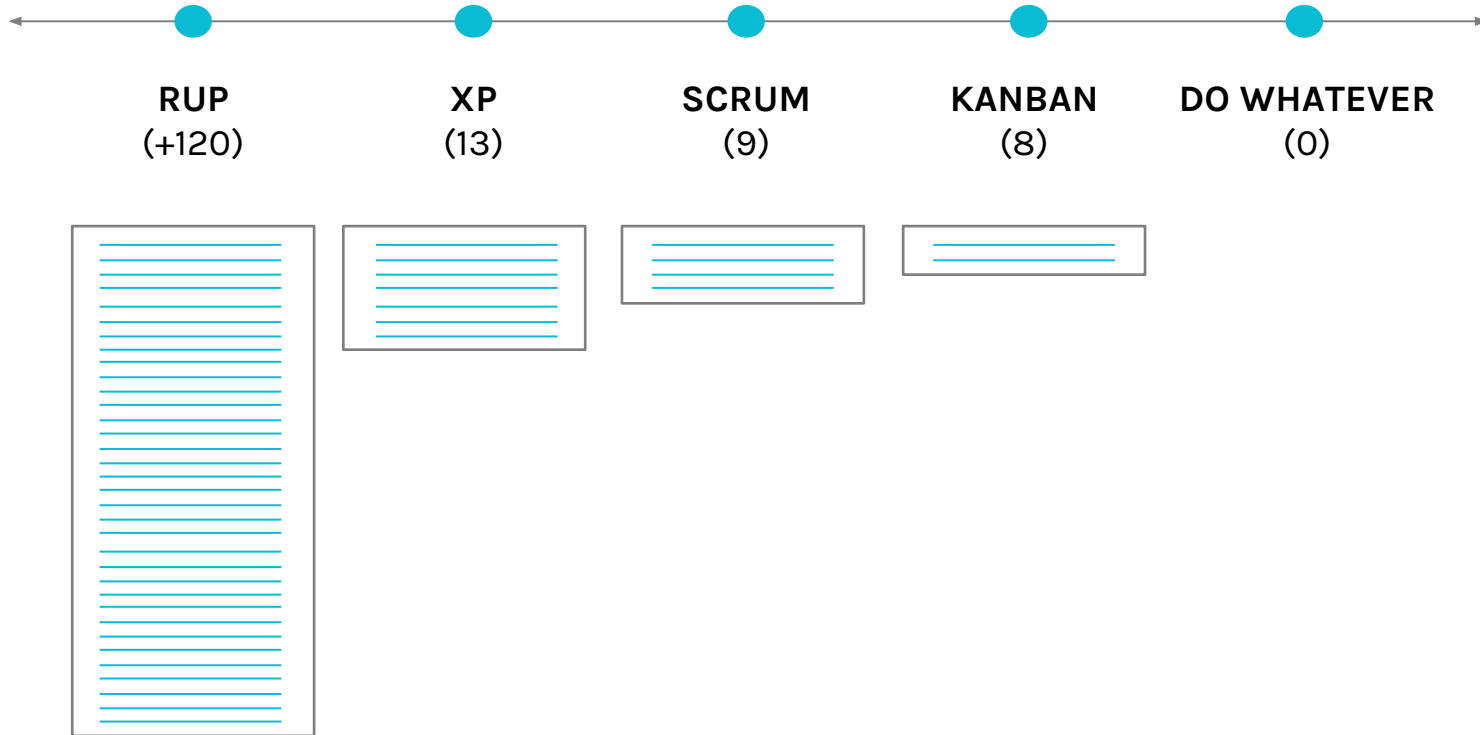
- ▶ Contratos engessados
- ▶ Especificações funcionais
- ▶ Planejamento Preventivo

## Funciona...as vezes!!!!

- ▶ Discussão de escopo de contrato
- ▶ Debates desgastantes
- ▶ Jogo da culpa
- ▶ Alto custo de gestão
- ▶ Dor da gestão de mudanças

É DIFÍCIL PREVER O **FUTURO!**

# MOTIVAÇÃO





**CONTROLE É  
UMA ILUSÃO**

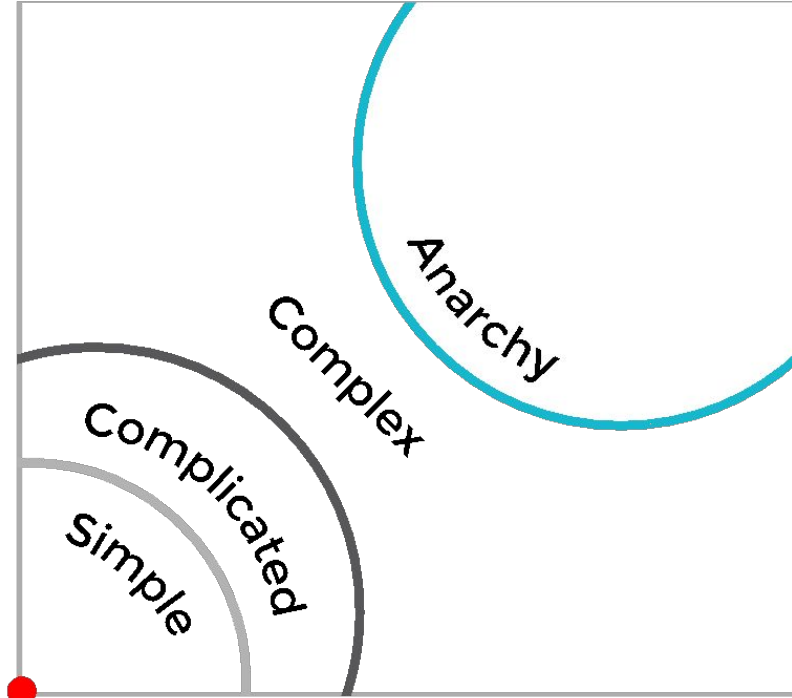
JOKER

JOKER

Far From Agreement

**REQUIREMENTS**

Close to Agreement



Close to Certainty

**TECHNOLOGY**

Far from Certainty



# Motivação

**Fazer software é  
complexo !!!**

**MAS ISSO NÃO É  
RUIM !!!**

# Manifesto Ágil

- ✓ **Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas**
- ✓ **Software em funcionamento mais que documentação abrangente**

- ✓ **Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos**
- ✓ **Responder a mudanças mais que seguir um plano**

HEY PIG, I WAS THINKIN' WE SHOULD OPEN A RESTAURANT.

I DON'T KNOW. WHAT WOULD WE CALL IT?



HOW ABOUT "HAM -N- EGGS."



NO THANKS, I'D BE COMMITTED, BUT YOU'D ONLY BE INVOLVED!



# Valores

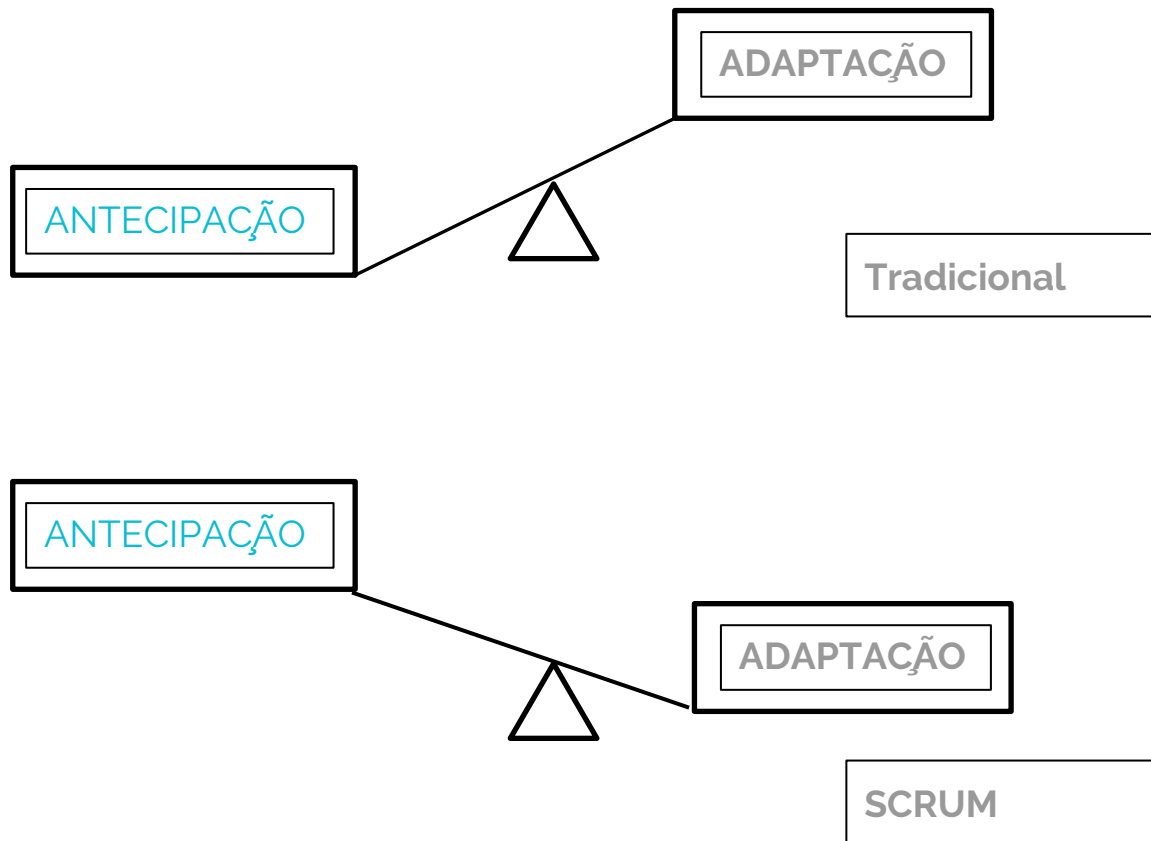
- ✓ **Transparência**
- ✓ **Comunicação**
- ✓ **Trabalho em equipe**
- ✓ **Comprometimento**
- ✓ **Auto organização**
- ✓ **Adaptação rápida**
- ✓ **Foco na entrega**
- ✓ **Revelar os problemas**

**Qualquer método ágil terá valores próximos a esses!**



# Scrum

# Características







# Papéis e Responsabilidades

*Quem é quem ?*

A close-up portrait of a man with a mustache, wearing a white dress shirt, a dark tie, and a grey vest. He is holding a cigar in his mouth, and a wisp of smoke is rising from it. The background is a plain, light grey color.

**O CHEFE**



O CHEF





## PRODUCT OWNER

- ▶ Define as funcionalidades do produto
- ▶ Decide datas de entrega mas não o que vai ser entregue
- ▶ Prioriza funcionalidades
- ▶ Interage com stakeholders e clientes (Product Backlog)
- ▶ Ajusta funcionalidades e prioriza sprints
- ▶ Aceita ou rejeita resultados do trabalho no sprint review





## SCRUM MASTER

- ▶ Protege valores e princípios
- ▶ Remove impedimentos
- ▶ Mantém a equipe funcional e produtiva
- ▶ Facilita cooperação
- ▶ Protege a equipe do “lado negro da força”
- ▶ Facilita integração
- ▶ Não aloca tarefas





## TEAM

- ▶ Geralmente de 4 a 8 pessoas
- ▶ Multifuncional:
  - Programadores
  - Testadores
  - UI
  - Designers
- ▶ Alocação integral
- ▶ Auto-organizada
- ▶ Responsável pela qualidade
- ▶ Estima a complexidade

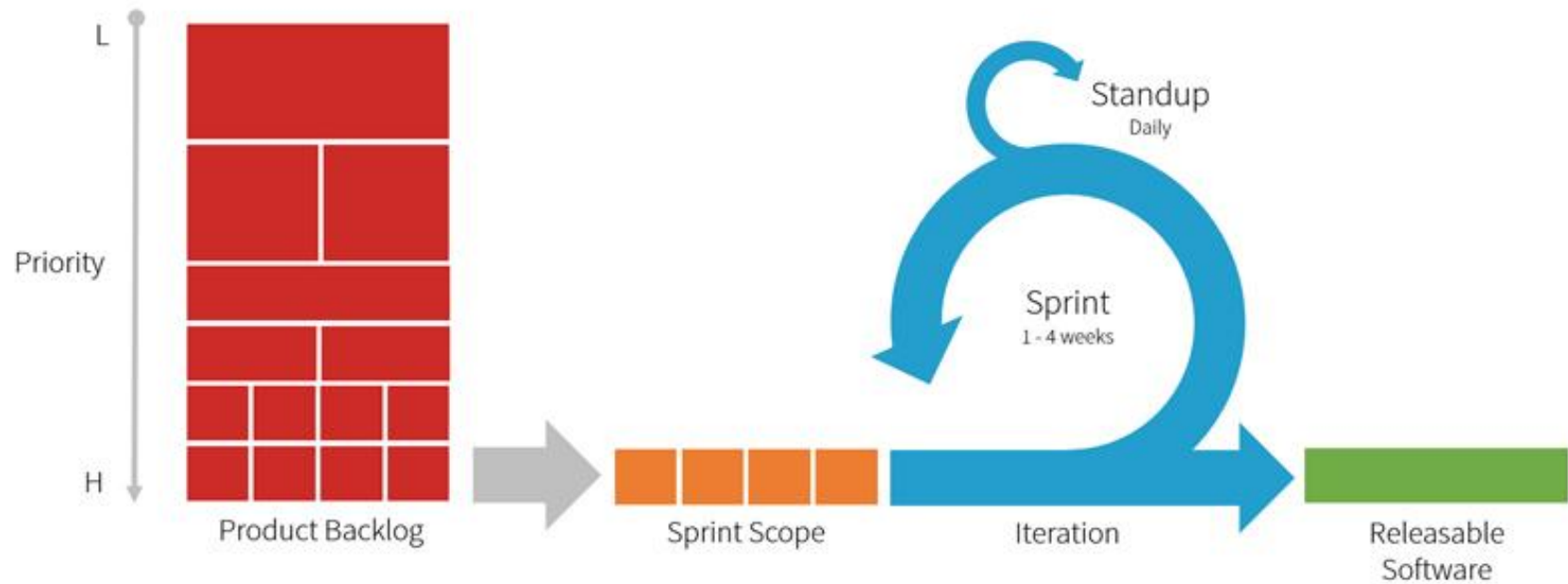




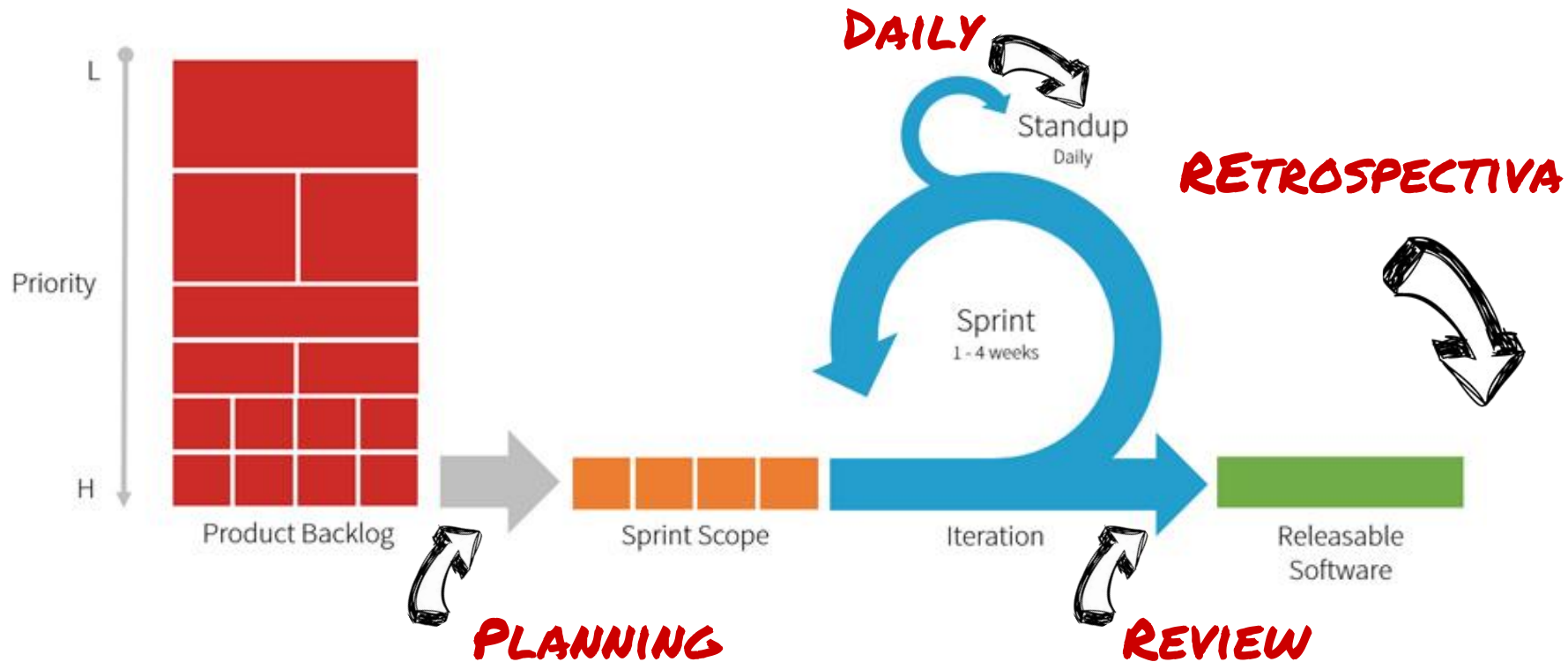


# Processo

*Como é que faz no dia a dia ?*



# Reuniões





## **SPRINT** PLANNING



O QUE VAMOS CONSTRUIR ?



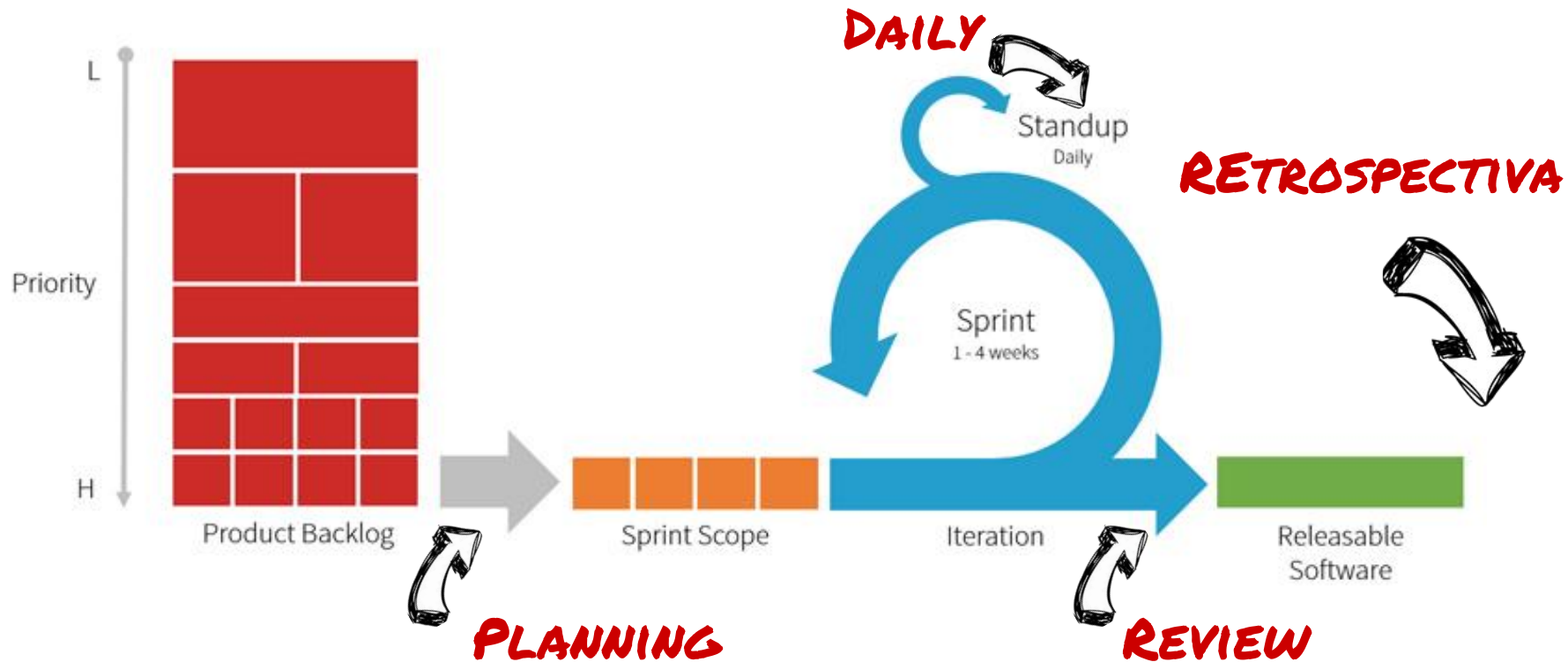
COMO VAMOS CONSTRUIR ?





COMUNICAÇÃO

# Reuniões

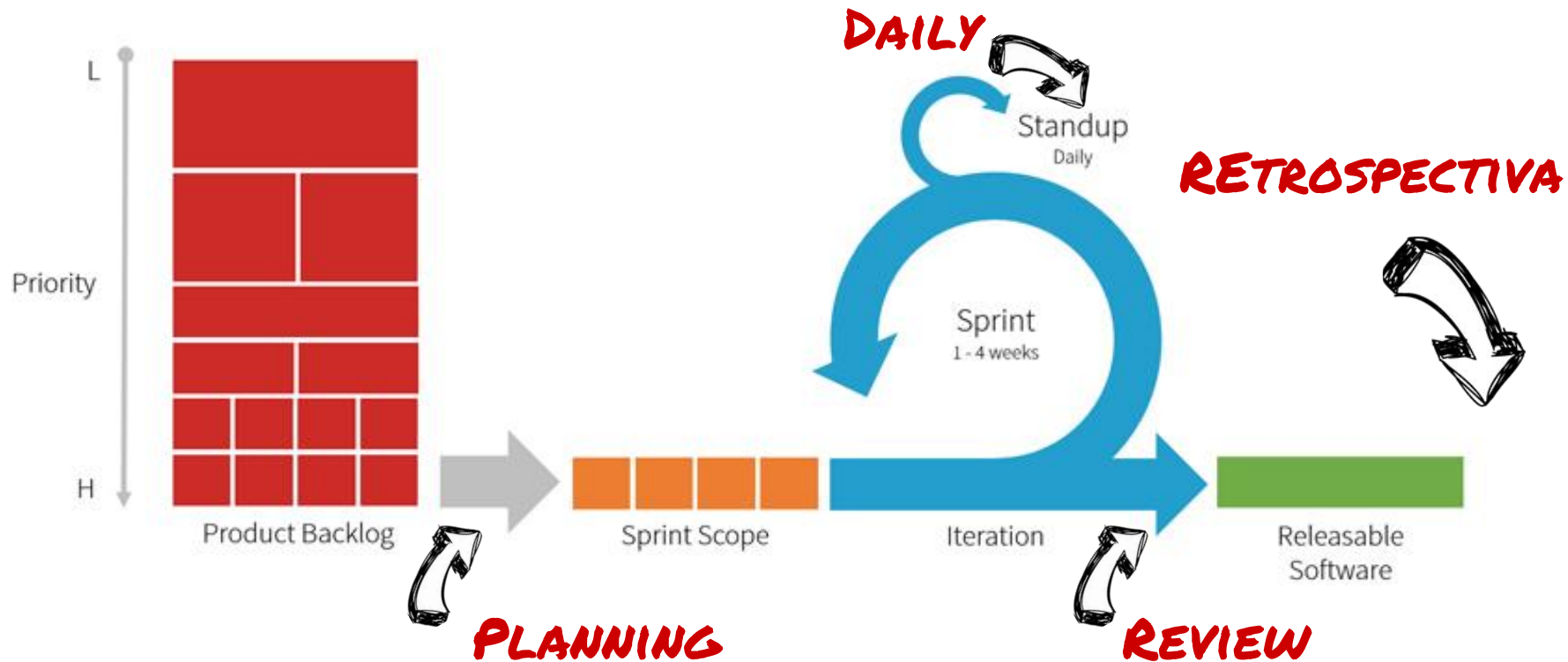




## SPRINT REVIEW

- ▶ Demonstração do que foi feito no Sprint
- ▶ Cada desenvolvedor mostra uma historia
- ▶ Informal
- ▶ Time inteiro participa
- ▶ Qualquer um pode participar, mas só os “porcos” falam.

# Reuniões

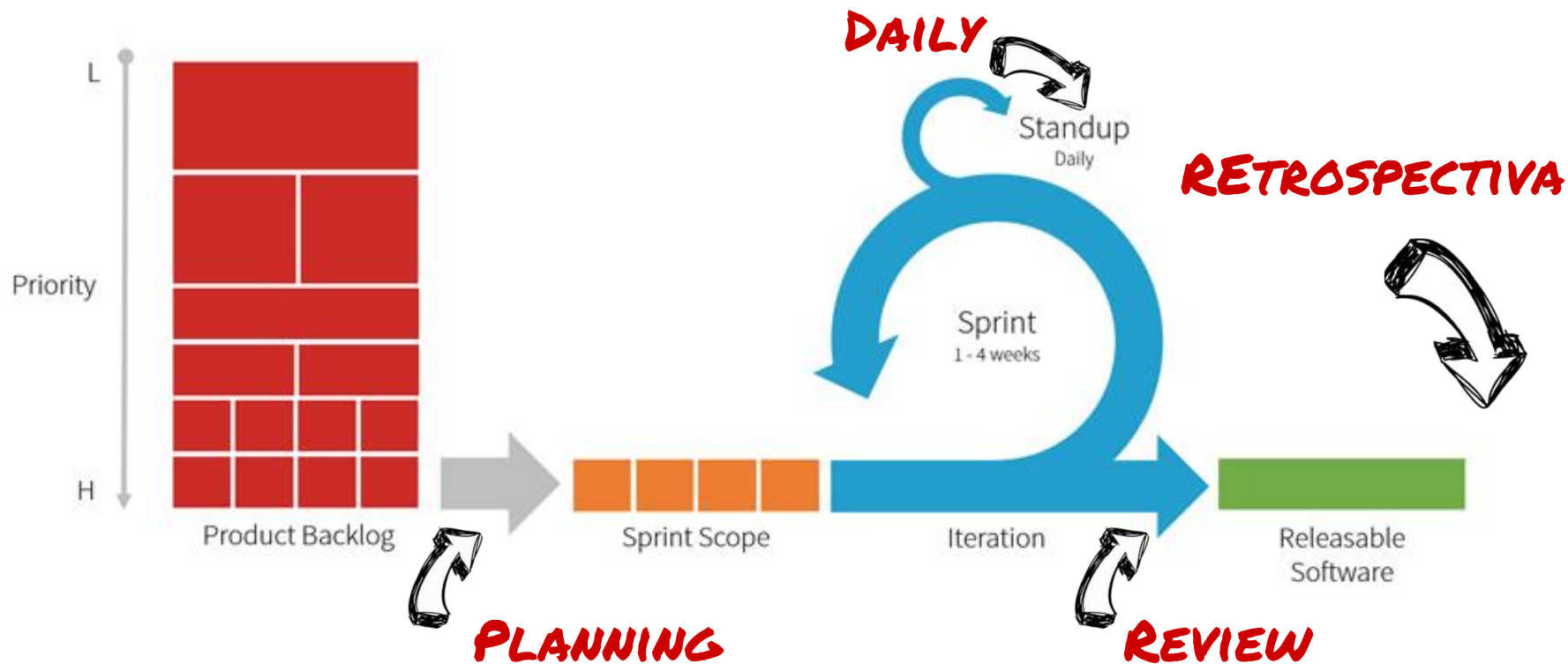




## **SPRINT** RETROSPECTIVE

- ▶ O que foi bom?
- ▶ O que podemos melhorar?
- ▶ O que o time pode resolver?
- ▶ O que a empresa precisa resolver?
- ▶ Apenas para PO, Scrum Master e Time

# Reuniões







## DAILY SCRUM

- ▶ O que eu fiz desde a ultima reunião ?
- ▶ O que eu farei até a próxima reunião ?
- ▶ Algum impedimento ?





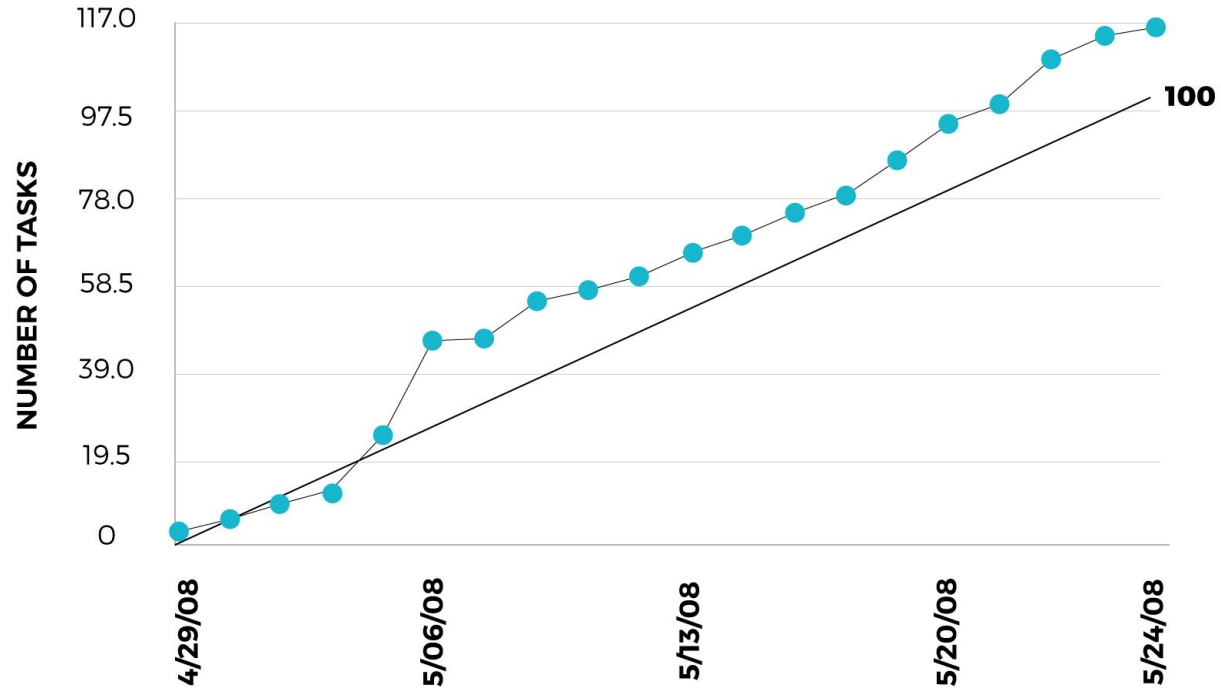
## DAILY S

- ▶ O que
- ▶ O que
- ▶ Algun

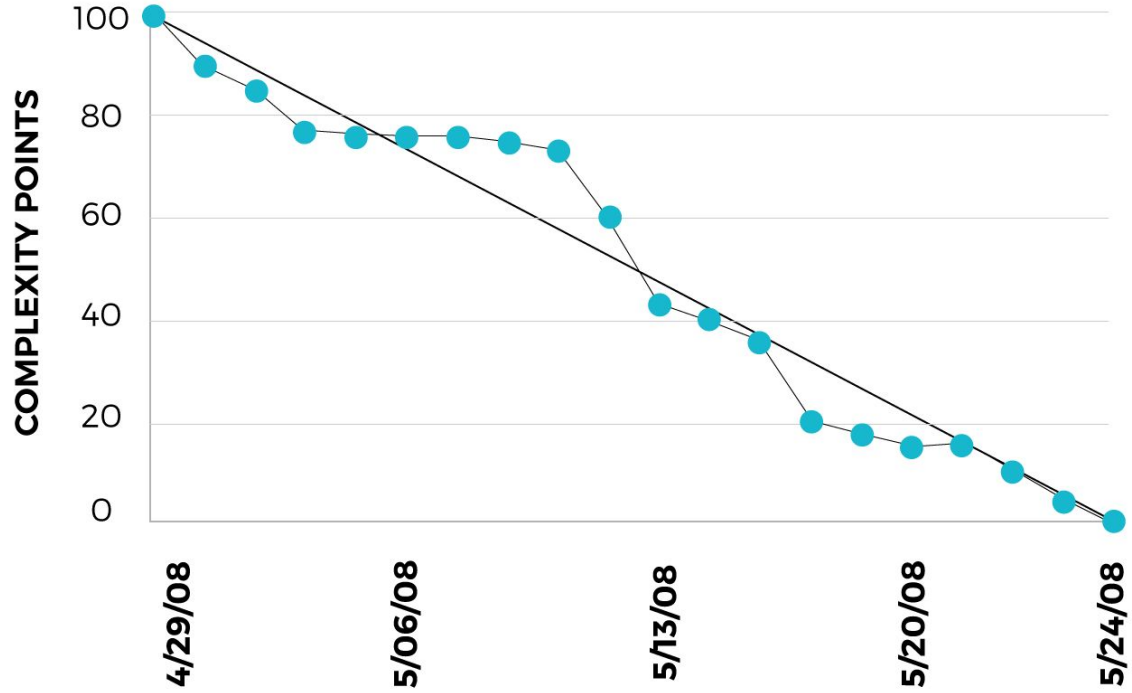




# BURNUP CHART



# BURNDOWN CHART

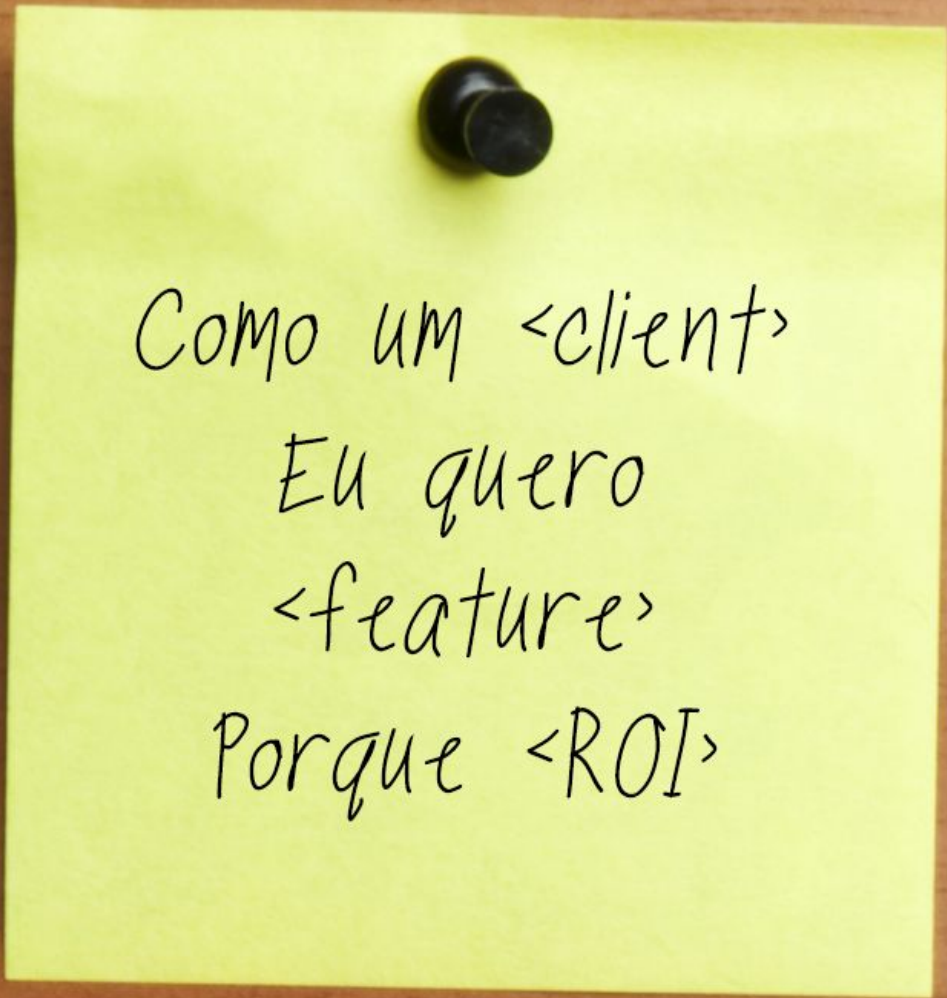


BU

COMPLEXITY POINTS



## HISTÓRIAS DE USUÁRIO



Como um <client>  
Eu quero  
<feature>  
Porque <ROI>

**IMPORTANTE  
LEMBRAR**

**Sem mudanças durante o Sprint!**







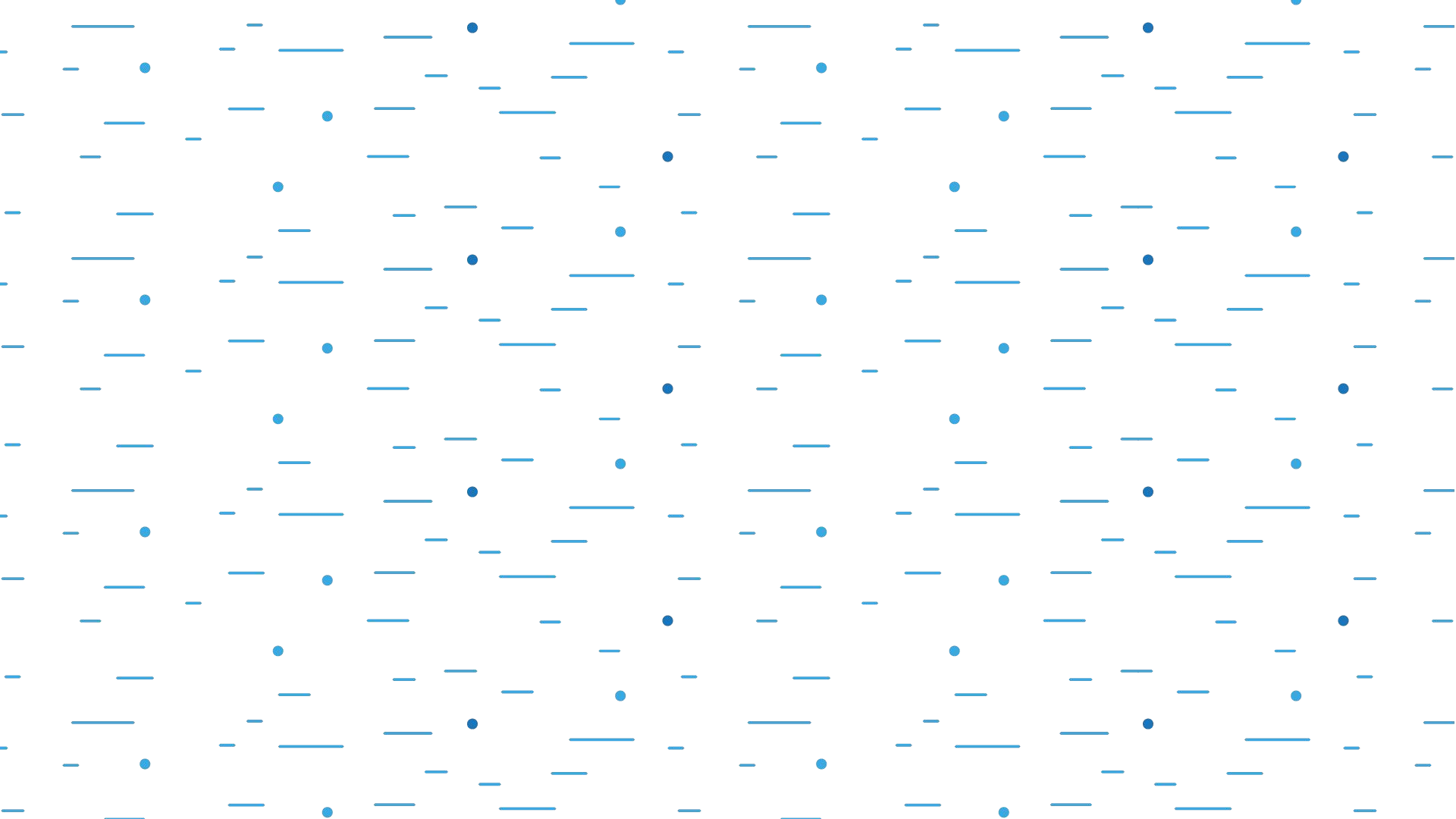
**Cultura  
Ágil e  
SCRUM**



Inteligência em Notas Fiscais

Dúvidas?

[bruno@arquivei.com.br](mailto:bruno@arquivei.com.br)





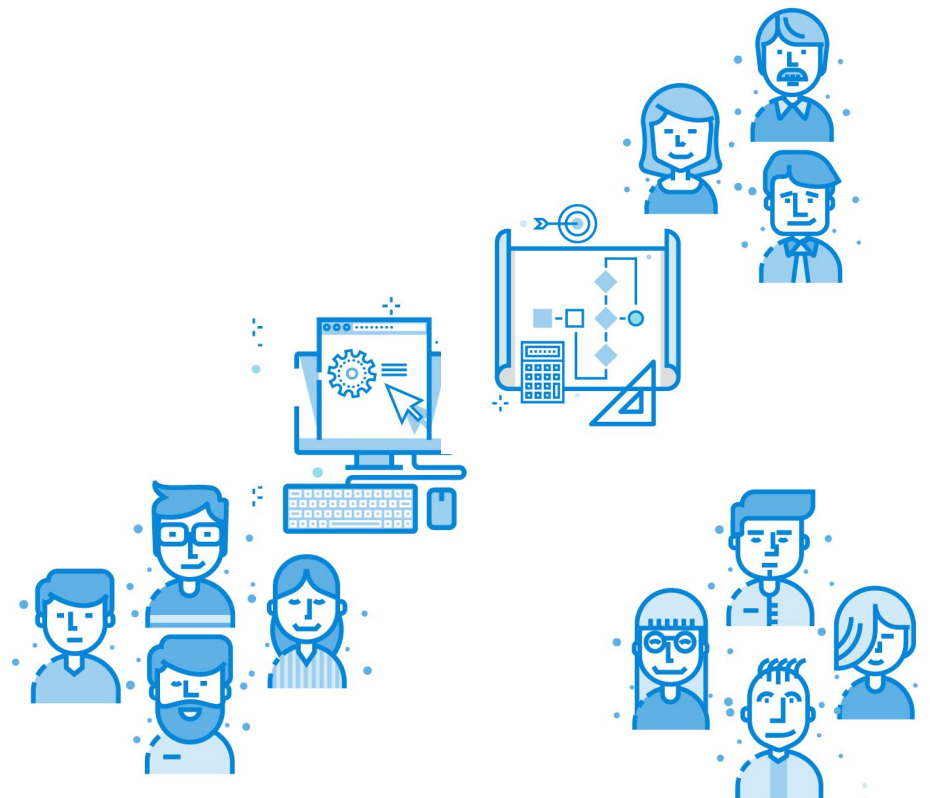
# São Carlos



São Carlos

# Capital da Tecnologia

arquivoi  
Inteligência em Notas Fiscais



**São Carlos**

**+220.000**

**Habitantes**

# Capital da Tecnologia

 **arquivoi**  
Inteligência em Notas Fiscais



# São Carlos

## +220.000

### Habitantes

## +30.000

### Universitários

# Capital da Tecnologia



**São Carlos**

**+220.000**

**Habitantes**

**+30.000**

**Universitários**

**+X**

**Profissionais**

# Capital da Tecnologia



**Como foi a sua experiência  
ao chegar em São Carlos ?**



“

***One of the most  
important things you  
can do on this earth is  
to let people know  
they are not alone.***

Shannon L. Alder

”

**Como podemos melhorar a  
experiência de quem chega  
na capital da tecnologia ?**



# Chegando em Sanca

*Onboarding*

# Como faz ?



**Empresas**



**Serviços Públicos**



**Moradia**



**Cultura e entretenimento**

- Plataforma open source:
  - ajude novos moradores se encontrarem na cidade;
  - proporcione melhores experiência em temas críticos;
  - ajude a resolver alguns problemas da cidade;
  - esteja aberta para que outros possam contribuir.





**Bem Vindo**

# Ex. Moradia

- Onde morar ?
- Como é o comércio na região ?
- A região é perigosa ?
- Qual faixa de preço dos imóveis ?

# Ex. Serviços públicos

- Transporte público ?
- Hospitais ? Médicos ? Qual posto vai te atender ?
- Tem surto de alguma doença na região ?
- Como é o trânsito ? Quais melhores datas para viajar de e para São Carlos ? Tem caronas ?

- Onde tem emprego em São Carlos ?
- Quais áreas de atuação das empresas ?
- O que elas tem feito ? O que temos gerado de inovação ?
- Como as empresas interagem ou podem interagir com universidade ?

- O que está acontecendo de eventos na cidade ?
- Festas ? Shows ? Onde ir ?
- Aulas, cursos, workshops ?
- Cinema, teatro ?



# Regras do Jogo

Plataforma open em <ESCOLHAM O NOME>.com.br

- **Será necessário:**
  - contribuir via GitHub
  - escolha do projeto é livre dentro dos temas
  - escolha de tecnologia livre

- **Aplicação web:**
  - com persistência de dados (banco)
  - frontend e backend
  - projeto tem que ser entregue em um container de docker

- **Pode fazer aplicativo mobile ?**
  - pode, mas tem que ter página (estática) na plataforma falando sobre o aplicativo com links para download ou app stores.

- **Conteúdo NÃO pode ser estático**
  - crawlers / scrapers
  - interação com usuários
  - painel administrativo



- Layout deve utilizar elementos visuais disponibilizados e outros mais
- Aplicação será disponibilizada em subdomínio da plataforma

- **Nota depende de planejamento, acompanhamento e todos itens cobertos no curso de Engenharia de Software**

- Clientes irão guiar desenvolvimento com idéias e escopo, mas originalidade e solução técnica não contam para a nota
- Arquivei e Liber irão ajudar com monitorias técnicas caso necessário

# Regras do Jogo

- No final da disciplina iremos selecionar soluções de destaque em idéia, apresentação e produto.

**Bem vindo  
a  
São Carlos**



Obrigado!

*bruno@arquivei.com.br*