Programa de Pós-graduação em Sistemas de Informação

Fundamentos de Processamento Gráfico

Profa. Fátima Nunes

Plano de Aulas (alterações são possíveis no decorrer do semestre)

Dia	Aula	Responsável	Conteúdo
6/3	1	Helton e Fátima	Apresentação Introdução ao Processamento de Imagens Introdução à Computação Gráfica Introdução à Realidade Virtual
13/3	2	Fátima	Processamento de Imagens de nível baixo
20/3	3	Helton	Computação Gráfica: Introdução e sistemas de coordenadas
27/3	--	--	Não haverá aula – Semana Santa
3/4	4	Helton e Fátima	Computação Gráfica: transformações / projeções Elaboração de apresentações
10/4	5	Helton e Fátima	Computação Gráfica: transformações Apresentação da proposta do projeto
17/4	6	Fátima	Realidade Virtual: criação de mundos virtuais com VRML
24/4	7	Fátima	Realidade Virtual: criação de mundos virtuais e interação com Java
8/5	8	Helton	Computação Gráfica: curvas, representação e modelagem Elaboração de artigos
15/5	9	Fátima	Processamento de Imagens de nível médio: parte 1
22/5	10	Helton e Fátima	Elaboração de artigos científicos Apresentação do andamento do projeto
29/5	11	Fátima	Processamento de Imagens de nível médio: parte 2 (Morfologia e Hough)
24/5	12	Helton	Modelos de cores
5/6	13	Fátima	Processamento de Imagens de nível alto
12/6	14	Helton	Modelos de iluminação
19/6	15	Helton e Fátima	Apresentação do projeto final e entrega do artigo