

# Um resumo das regras gerais para a construção do lugar das raízes

Newton Maruyama

# Equações básicas

- Inicialmente deve-se partir da equação característica:

$$1 + G(s)H(s) = 0. \quad (1)$$

- Esta equação deve agora ser rearranjada da seguinte forma:

$$1 + K \frac{(s + z_1)(s + z_2) + \dots + (s + z_m)}{(s + p_1)(s + p_2) + \dots + (s + p_n)} = 0, \quad (2)$$

onde  $K > 0$ .

# Equações básicas

- Como  $G(s)H(s)$  é um número complexo, podemos escrever as seguintes equações:

$$\angle G(s)H(s) = \pm 180^\circ (2 * k + 1) (k = 0, 1, 2, \dots) \quad (3)$$

$$|G(s)H(s)| = 1. \quad (4)$$

# Passo 1: pólos e zeros de $G(s)H(s)$

- O LR começa em pólos de malha aberta e termina em zeros (zeros finitos ou infinitos<sup>a</sup>.);
- Note que o lugar das raízes é sempre simétrico em relação ao eixo real no plano  $s$ ;
- pólos complexos e zeros complexos são sempre pares conjugados.

---

<sup>a</sup>um sistema possui um número de zeros no infinito equivalente ao excesso de pólos, ou seja,  $n - m$

# Passo 1: continuação ...

- Os pontos de partida do LR são pólos em malha aberta e correspondem a  $K = 0$ ;
- Isto pode ser observado pela condição do módulo,  $|G(s)H(s)| = 1$  fazendo o valor de  $K$  tender a zero:

$$\lim_{K \rightarrow 0} \left| \frac{(s + z_1)(s + z_2) + \dots + (s + z_m)}{(s + p_1)(s + p_2) + \dots + (s + p_n)} \right| = \lim_{K \rightarrow 0} \frac{1}{K} = \infty. \quad (5)$$

# Passo 1: continuação ...

- Quando  $K$  aumenta para infinito, cada lugar das raízes deve-se aproximar de um zero da função de transferência em malha aberta finito ou infinito no plano  $s$ .
- Isto pode ser concluído através da observação da seguinte equação:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \left| \frac{(s + z_1)(s + z_2) + \dots + (s + z_m)}{(s + p_1)(s + p_2) + \dots + (s + p_n)} \right| = \lim_{K \rightarrow \infty} \frac{1}{K} = 0. \quad (6)$$

# Passo 1: continuação ...

- O LR terá tantos pedaços quanto forem o número de raízes da equação característica.
- Se o número de raízes em malha aberta é igual ao número de raízes em malha fechada (eventualmente em malha fechada pólos e zeros podem se cancelar) o número de pedaços terminando em zeros finitos é igual ao número  $m$  de zeros em malha aberta.
- Os  $n - m$  pedaços restantes terminam no infinito, tangenciando as assíntotas.

## Passo 2: LR no eixo real

- O lugar das raízes no eixo real é determinado através dos pólos e zeros em malha aberta que estão sobre o mesmo.
- Os pólos e zeros complexos conjugados de malha aberta não tem influência sobre o lugar das raízes no eixo real porque a contribuição à condição do ângulo de pólos e zeros complexos conjugados é de  $360^\circ$ .

## Passo 2: continuação ...

- Cada porção do lugar das raízes no eixo real, se estende de um pólo ou zero em malha aberta para outro pólo ou zero em malha aberta.
- Ao se escolher um ponto de teste  $s$  no eixo real, se o número de pólos e zeros reais à direita do ponto de teste for ímpar então este ponto faz parte do lugar das raízes.

## Passo3: assíntotas do LR

- Se o ponto de teste está localizado longe da origem então o ângulo de cada pólo complexo pode ser considerado o mesmo;
- As assíntotas podem ser calculadas através da seguinte equação:

$$\text{ângulo das assíntotas} = \frac{\pm 180^\circ (2k + 1)}{n - m} \quad k = 0, 1, 2, \dots \quad (7)$$

Onde:

- $n$  = número de pólos finitos de  $G(s)H(s)$ ,
- $m$  = número de zeros finitos de  $G(s)H(s)$ .

## Passo 3: continuação ...

- O ponto de intersecção das assíntotas  $\sigma_a$  pode ser calculado como a seguir. Considerando a equação característica do sistema em malha fechada:

$$1 + G(s)H(s) = 0. \quad (8)$$

Que pode ser escrito também como:

$$1 + K \frac{s^m + b_{m-1}s^{m-1} + \dots + b_0}{s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_0} = 0, \quad (9)$$

## Passo 3: continuação ...

- para valores grandes de  $s$  podemos considerar apenas os termos de maior ordem. Dessa forma podemos escrever:

$$1 + K \frac{s^m}{s^n} = 0. \quad (10)$$

Desta aproximação resultam  $n - m$  assíntotas com início em  $s = 0$ .

## Passo 3: continuação ...

- Uma aproximação mais razoável é considerar que as assíntotas cruzam o eixo real num ponto denominado  $\sigma_a$ :

$$1 + K \frac{1}{(s - \sigma_a)^{n-m}} = 0. \quad (11)$$

Expandindo o denominador e tomando os dois termos de maior grau resulta em:

$$1 + K \frac{1}{s^{n-m} + (n-m)\sigma_a^{n-m-1}} = 0. \quad (12)$$

## Passo 3: continuação ...

- Voltando à Equação 9, dividindo o denominador pelo numerador obtemos:

$$1 + K \frac{1}{\frac{s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_0}{s^m + b_{m-1}s^{m-1} + \dots + b_0}} = 0, \quad (13)$$

A divisão dos polinômios:

$$\frac{s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_0}{s^m + b_{m-1}s^{m-1} + \dots + b_0}, \quad (14)$$

## Passo 3: continuação ...

- considerando os dois primeiros termos do numerador e denominador é dada por:

$$\frac{s^n + a_{n-1}s^{n-1}}{s^m + b_{m-1}s^{m-1}} = s^{n-m} + (a_{n-1} - b_{m-1})s^{n-m-1} + \frac{(a_{m-1} - b_{m-1})b_{m-1}s^{n-1}}{s^m + b_{m-1}s^{m-1}}. \quad (15)$$

## Passo 3: continuação ...

- Desprezando a parte correspondente ao resto da divisão, a equação característica pode então ser escrita como:

$$1 + K \frac{1}{s^{n-m} + (a_{n-1} - b_{m-1})s^{n-m-1}} = 0. \quad (16)$$

## Passo 3: continuação ...

- Comparando as Equações 12 e 16 obtemos:

$$a_{n-1} - b_{m-1} = (n - m)\sigma_a, \quad (17)$$

então:

$$\sigma_a = \frac{a_{n-1} - b_{m-1}}{n - m}. \quad (18)$$

Onde:

$$\begin{aligned} a_{n-1} &= \sum \text{pólos em malha aberta,} \\ b_{m-1} &= \sum \text{zeros em malha aberta.} \end{aligned} \quad (19)$$

## Passo 4: ponto de partida e chegada no eixo real

- Se o LR se encontra entre duas raízes de malha aberta no eixo real então existe pelo menos um ponto de partida entre os dois pólos;
- Se lugar das raízes se encontra entre dois zeros de malha aberta (um dos zeros pode estar em  $-\infty$ ) então sempre existirá pelo menos um ponto de chegada entre os dois zeros;
- Se o lugar das raízes se encontra entre um pólo de malha aberta e um zero (finito ou infinito) no eixo real, então pode não existir um ponto de chegada ou partida, ou podem existir ambos.

## Passo 4: continuação ...

- Inicialmente escrevemos a equação característica da seguinte forma:

$$f(s) = B(s) + KA(s) = 0, \quad (20)$$

onde  $A(s)$  e  $B(s)$  não contêm  $K$ . Devemos notar que  $F(s)$  tem múltiplas raízes onde:

$$\frac{df(s)}{ds} = 0. \quad (21)$$

## Passo 4: continuação ...

- Isto pode ser comprovado observando a seguinte equação característica onde  $s_1$  é uma raiz com multiplicidade  $r$ . Então  $f(s)$  pode ser escrito como:

$$f(s) = (s - s_1)^r (s - s_2) \dots (s - s_n). \quad (22)$$

- Se esta equação for diferenciada com respeito a  $s$  e calculada no ponto  $s_1$ , então:

$$\left. \frac{df(s)}{ds} \right|_{s=s_1} = 0. \quad (23)$$

Isto significa que os pólos múltiplos satisfazem a Equação 23.

## Passo 4: continuação ...

- Vamos agora diferenciar a Equação 20,

$$\frac{df(s)}{ds} = B'(s) + KA'(s) = 0, \quad (24)$$

onde:

$$A'(s) = \frac{dA(s)}{ds}, \quad (25)$$

e

$$B'(s) = \frac{dB(s)}{ds}. \quad (26)$$

## Passo 4: continuação ...

- O valor particular  $K$  que possui raízes múltiplas é obtido através da Equação 24 como:

$$K = -\frac{B'(s)}{A'(s)}. \quad (27)$$

Substituindo o valor de  $K$  dado pela Equação 27 na Equação 20 obtemos:

$$f(s) = B(s) - \frac{B'(s)}{A'(s)}A(s) = 0, \quad (28)$$

ou

## Passo 4: continuação ...



$$B(s)A'(s) - B'(s)A(s) = 0. \quad (29)$$

Se esta equação for resolvida para  $s$  a raiz múltipla pode ser encontrada.

- Por outro lado, da Equação 20 obtemos:

$$K = -\frac{B(s)}{A(s)}, \quad (30)$$

## Passo 4: continuação ...

- Calculando a derivada obtemos:

$$\frac{dK}{ds} = -\frac{B'(s)A(s) - B(s)A'(s)}{A^2(s)}. \quad (31)$$

- Se para esta equação for imposto que  $dK/ds = 0$  então obtemos a mesma equação que a Equação 29.

## Passo 4: continuação ...

- Desta forma os pontos de chegada ou partida podem ser determinados através da equação:

$$\frac{dK}{ds} = - (B'(s)A(s) - B(s)A'(s)) = 0. \quad (32)$$

- Deve-se notar que nem todas as raízes que satisfazem esta equação são pontos de partida ou de chegada.

## Passo 5: ângulo de partida ou chegada

- O ângulo de partida sempre se refere a um pólo complexo e um ângulo de chegada sempre se refere a um zero complexo de malha aberta.
- Para se determinar o ângulo de partida ou chegada, deve-se fazer a suposição que para um teste nas vizinhanças de um pólo (ou zero) a soma das contribuições angulares dos outros pólos e zeros pode ser considerada constante.

## Passo 5: continuação ...

- Desta forma, o ângulo de partida e chegada podem ser calculados da seguinte forma:

Ângulo de partida de um pólo complexo =  $180^\circ$

– soma dos ângulos dos outros pólos em relação ao pólo em questão

+ soma dos ângulos dos zeros em relação ao pólo em questão.

(33)

e

## Passo 5: continuação ...

- Ângulo de chegada em um zero complexo =  $180^\circ$ 
  - soma dos ângulos dos outros zeros em relação ao zero em questão
  - + soma dos ângulos dos pólos em relação ao zero em questão.

(34)

## Passo 6: cruzamento com o eixo $j\omega$

- Os pontos onde o lugar das raízes cruza o eixo imaginário pode ser determinado através do critério de estabilidade de Routh-Hurwitz;
- O ponto onde o lugar das raízes cruza o eixo imaginário corresponde a um valor de  $K$  tal que torna o sistema instável.

## Passo 6: continuação ...

- Deve-se utilizar a Tabulação de Routh e determinar o valor limite de  $K$  que faz com que o primeira coluna esteja no limite de uma troca de sinal, ou seja, impor que o elemento da primeira coluna que esteja em função de  $K$  seja nulo.
- Calculado o valor de  $K$ , facilmente determina-se os pontos do lugar das raízes que cruzam o eixo imaginário, em geral utilizando a equação auxiliar na linha correspondente ao termo  $s^2$  na Tabulação de Routh.

## Passo 7: determinar o LR em torno da origem

- Aqui, deve-se realizar um trabalho *braçal*, determinado-se o lugar das raízes utilizando vários pontos de teste e a informação acumulada nos ítems anteriores.

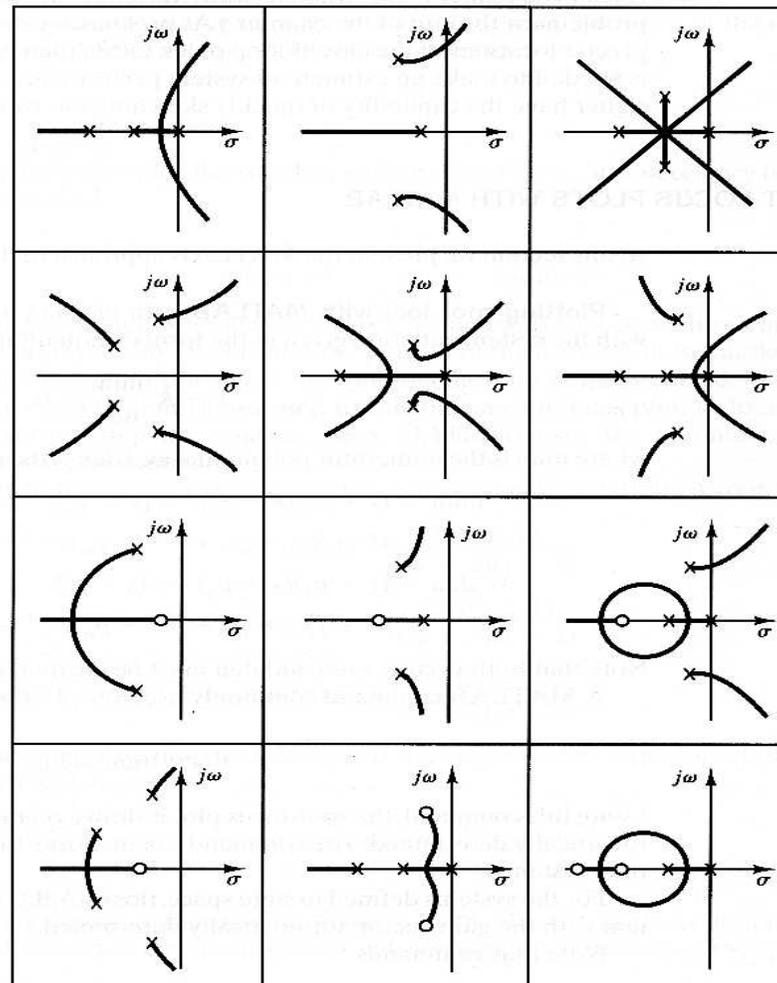
## Passo 8: Escolher pólos e calcular $K$

- Obviamente, qualquer ponto do lugar das raízes deve satisfazer a condição de módulo;
- Desta forma, se for conhecida a localização de um pólo em malha fechada o ganho  $K$  pode ser calculado através da seguinte equação:

$$K = \frac{\prod_{i=1}^n |s_c - s_i|}{\prod_{k=1}^m |s_c - z_k|} \quad (35)$$

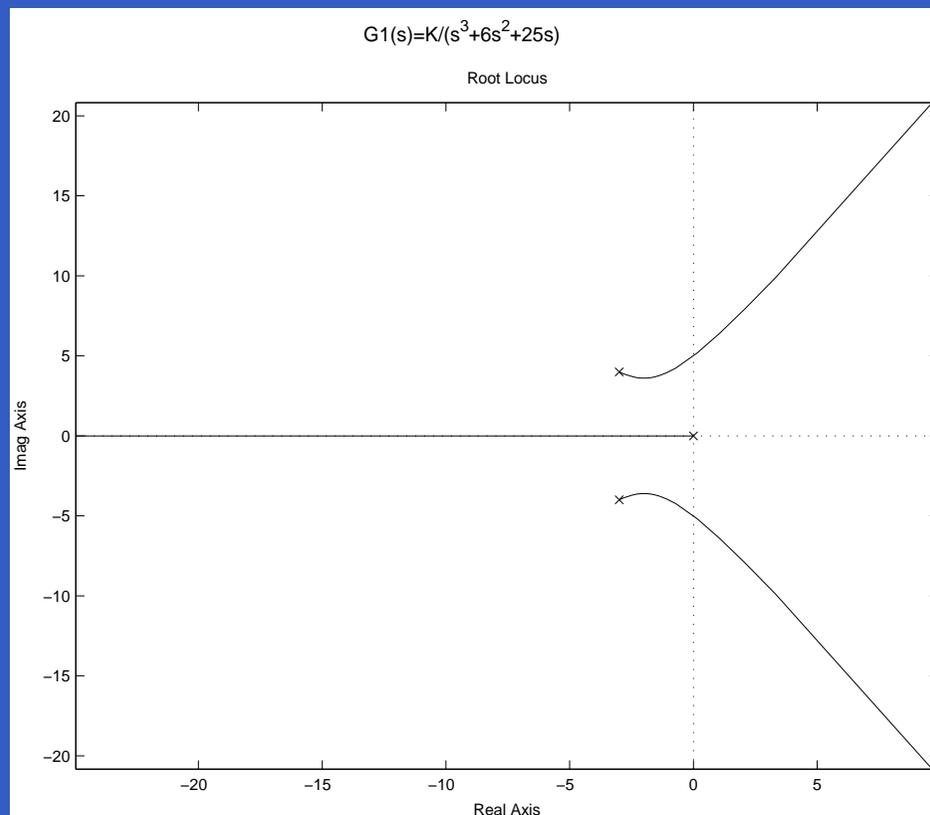
# Tabela com arranjos típicos de LR

**Table 6-1** Open-Loop Pole-Zero Configurations and the Corresponding Root Loci



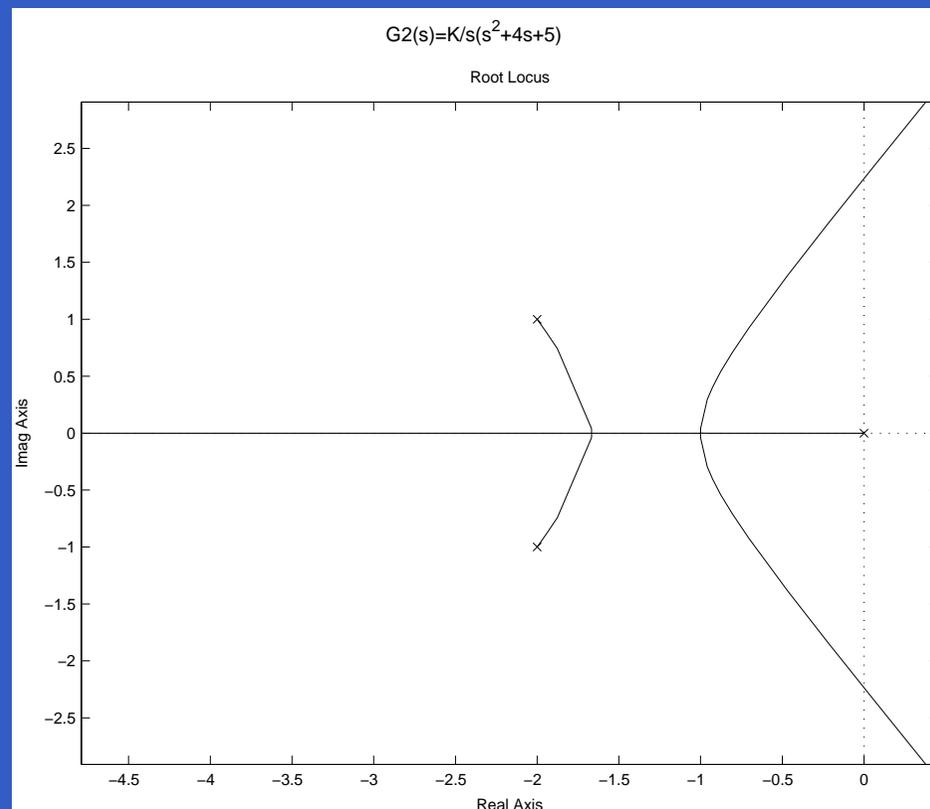
# Exemplo 1

$$G(S)H(s) = \frac{K}{s(s^2 + 6s + 25)} \quad (36)$$



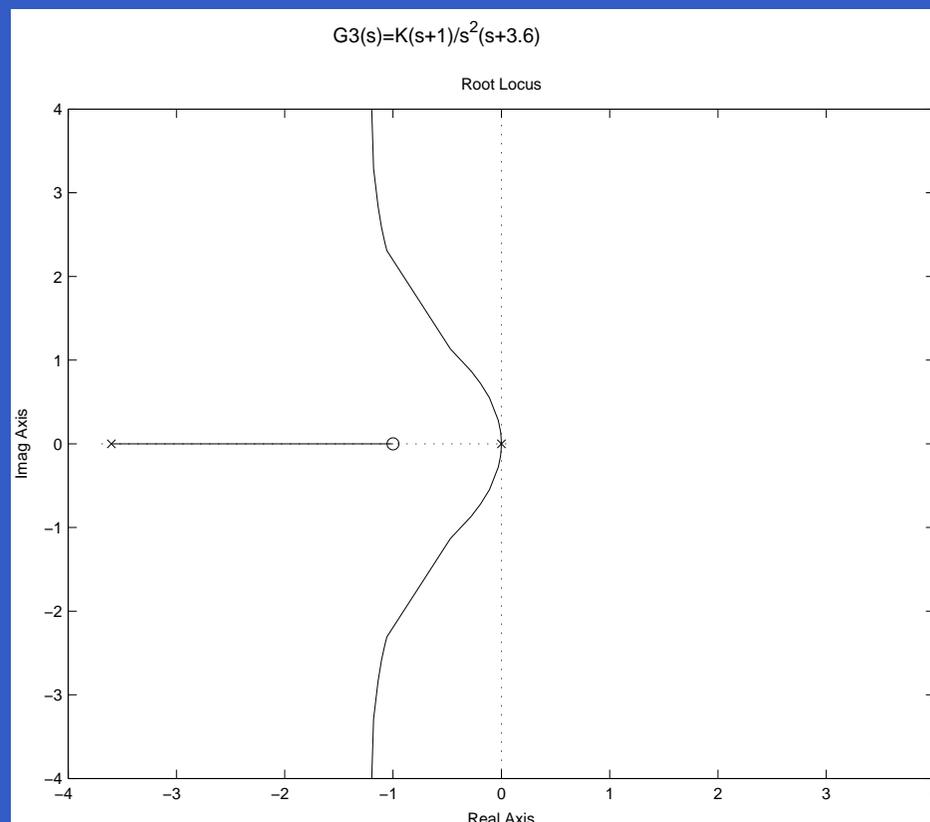
# Exemplo 2

$$G(S)H(s) = \frac{K}{s(s^2 + 4s + 5)} \quad (37)$$



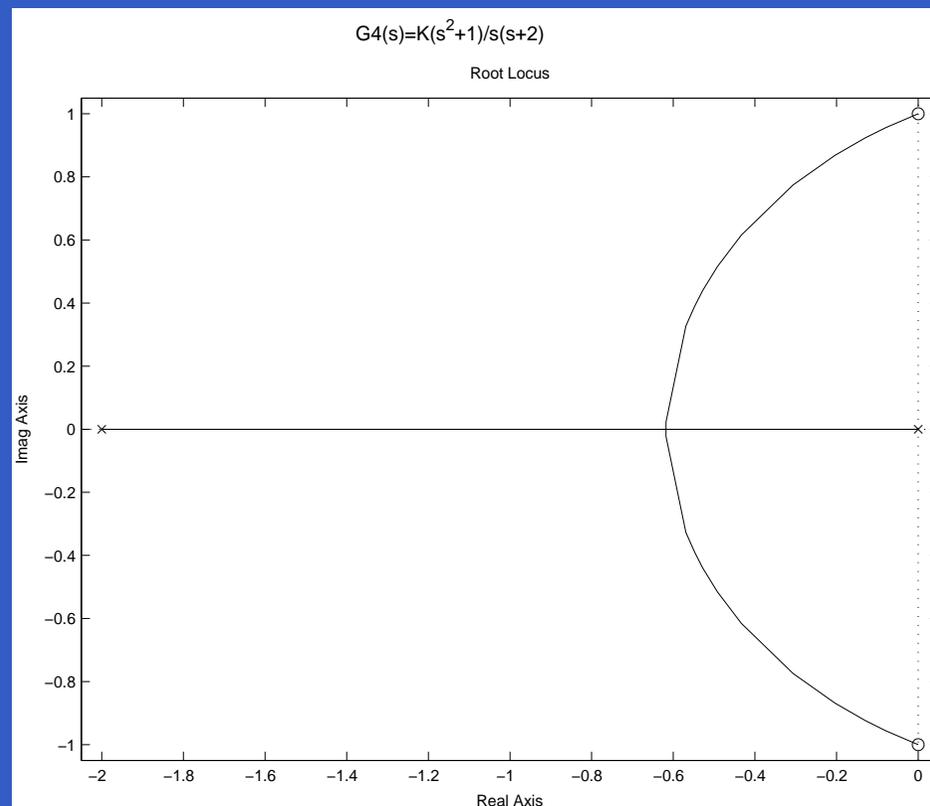
# Exemplo 3

$$G(s)H(s) = \frac{K(s + 1)}{s^2(s + 3.6)} \quad (38)$$



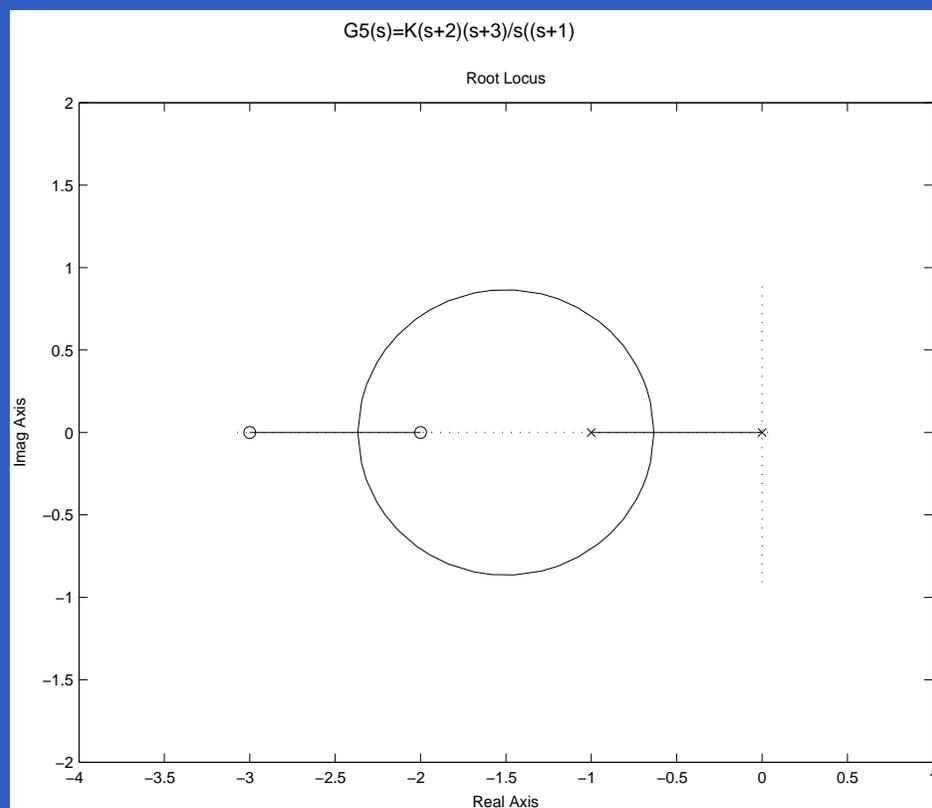
# Exemplo 4

$$G(S)H(s) = \frac{K(s^2 + 1)}{s(s + 2)} \quad (39)$$



# Exemplo 5

$$G(S)H(s) = \frac{K(s + 2)(s + 3)}{s(s + 1)} \quad (40)$$



# Adição de pólos

- A adição de um pólo na função de transferência em malha aberta tem o efeito de deslocar o lugar das raízes para a direita, diminuindo a estabilidade relativa e aumentando o tempo de acomodação do sistema.
- Lembre-se que a adição de um controle integral adiciona um pólo na origem tornando o sistema menos estável. A Figura 1 ilustra o efeito da adição de um pólo para um sistema originalmente com um único pólo, e também o efeito da adição de dois pólos.

# Adição de pólos

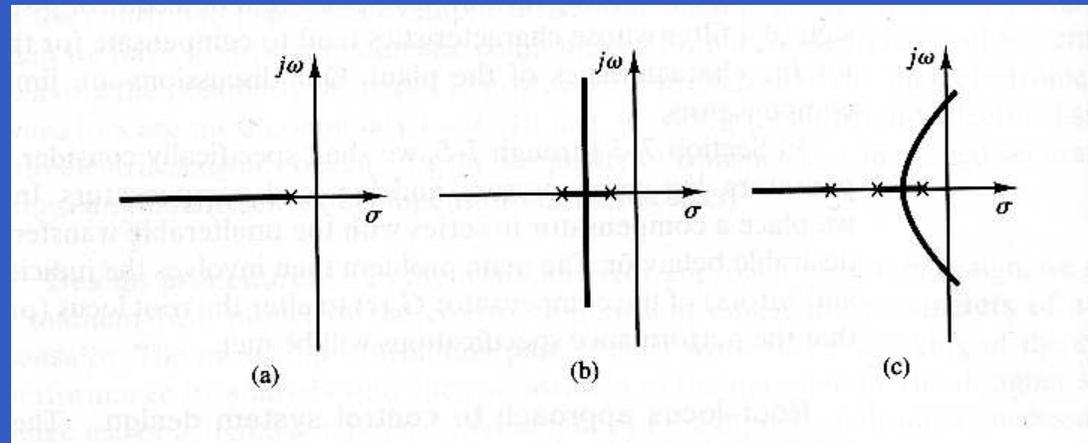


Figura 1: (a) Lugar das raízes para um sistema com um único pólo. (b) Lugar das raízes para um sistema com dois pólos. (c) Lugar das raízes para um sistema com três pólos.

# Adição de zeros

- A adição de um zero na função de transferência de malha aberta tem o efeito de deslocar o lugar das raízes para a esquerda, aumentando a estabilidade relativa e diminuindo o tempo de acomodação do sistema;
- Fisicamente, a adição de um zero corresponde a introdução de uma ação de controle derivativa. O efeito desta ação de controle proporciona uma ação antecipatória no sistema além de uma resposta transitória rápida.

# Adição de zeros

- A Figura ??-(a) ilustra um sistema que é estável para ganhos pequenos e instável para ganhos grandes;
- As Figuras ??-(b), (c) e (d) mostram o gráfico de lugar das raízes quando um zero é adicionado à função de transferência de malha aberta;
- Note que quando um zero é adicionado ao sistema da Figura ??-(a) o sistema se torna estável para qualquer valor de ganho.

# Adição de zeros

