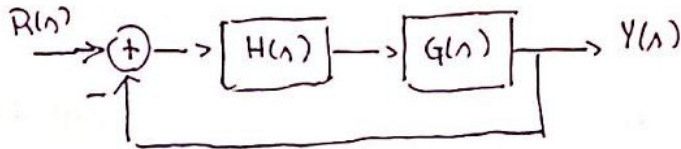


Exercícios sobre construção de Lugar das Raízes (LR) ①

Ex: 1 Seja o seguinte sistema de controle em malha fechada



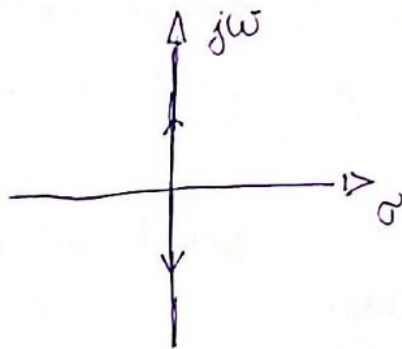
onde $G(s) = \frac{1}{s^2}$ e $H(s) = K_p$.

Esboce o LR para esse sistema

Equação característica $1 + K_p \frac{1}{s^2} = 0 \Rightarrow s^2 = -1/K_p \Rightarrow$

$$s = \pm \sqrt{1/K_p} j$$

Dessa forma conclui-se que o L.R. coincide com o eixo $j\omega$



Ex: 2 Substituindo o controlador proporcional por um controlador PD $H(s) = K_p + K_D s$

$$G(s) = \frac{1}{s^2}$$

Como não existe uma constante multiplicativa podemos fazer $K = K_D$ e $K_p/K_D = 1$ dessa forma $H(s) = K(1+s)$

A equação característica pode ser escrita como:

$$1 + G(s)H(s) = 1 + \frac{K(1+s)}{s^2} = \frac{s^2 + Ks + K}{s^2}$$

Malha aberta

$$G(s) \cdot H(s) = \frac{K(1+s)}{s^2}$$

I-) \exists dois pólos em malha aberta $\rightarrow \exists$ duas partes de L.R. ②

II-) L.R no eixo real

$$\exists \text{ L.R } -\infty < s \leq 0$$

III-) Assíntotas

$n = 2$ grau do polinômio denominador

$m = 1$ grau do polinômio numerador

$$\hat{\text{ângulo}} = \frac{\pm 180^\circ (2k+1)}{n-m} \Rightarrow \text{p } k=0, \frac{\pm 180^\circ}{2-1} = \frac{\pm 180^\circ}{1} \rightarrow \text{tanto faz considerar + ou -}$$
$$\hat{\text{ângulo}} = 180^\circ$$

III-) Cruzamento do L.R e eixo $j\omega$

$$1 + G(s)H(s) = \frac{s^2 + Ks + K}{s^2}$$

precisamos considerar apenas o numerador

Tabulação de Routh

$$\begin{array}{ccc} s^2 & 1 & K \\ s^1 & K & 0 \\ s^0 & K & \end{array}$$

como por hipótese $K > 0$
não há possibilidade de mudanças de sinal na 1ª coluna logo o sistema é sempre estável para $K > 0$

IV-) Pontos de chegada no eixo real (locais de pólos múltiplos)

Necessário calcular $\frac{dK}{ds} = 0$

$$1 + G(s)H(s) = \frac{s^2 + Ks + K}{s^2} \Rightarrow \text{considerando apenas o denominador}$$

$$s^2 + Ks + K = 0 \Rightarrow K(s+1) = -s^2 \Rightarrow$$

$$K = \frac{-s^2}{s+1} \Rightarrow \frac{dK}{ds} = \frac{-2s(s+1) + s^2 \cdot 1}{(s+1)^2} = \frac{-s^2 - 2s}{(s+1)^2}$$

$$\Rightarrow \frac{dK}{ds} = -s(s+2) = 0 \Rightarrow \text{soluções } \begin{cases} s=0 \\ s=-2 \end{cases}$$

A solução $\lambda=0$ e óbvia a outra solução $\lambda=-2$ ⁽³⁾
é plausível pois espera-se que após a saída do eixo
real o LR retorne ao eixo real pois as assíntotas
coincidem com o eixo real.

IV-) Ângulo de partida dos pólos $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$
No livro do Ogata o ângulo de partida é
colocado como

ângulo de partida = $180^\circ - \sum \text{ângulo em relação aos outros pólos} + \sum \text{ângulo em relação aos zeros}$
no entanto quando existem pólos múltiplos deve-se
fazer:

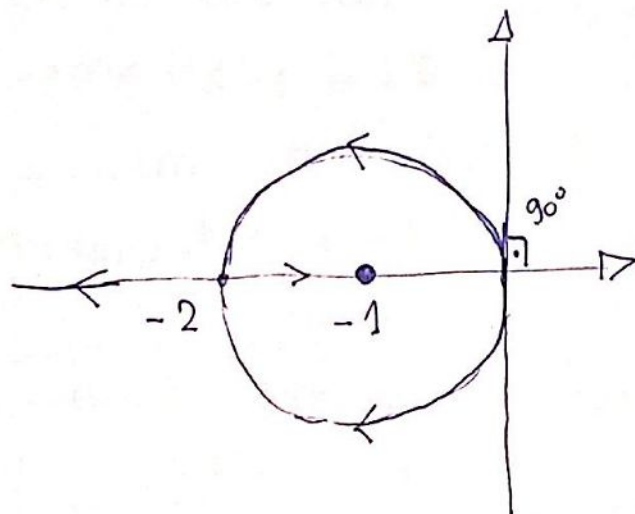
multiplicidade \times ângulo de partida = $180^\circ - \sum \text{ângulo em relação aos outros pólos} + \sum \text{ângulo em relação aos zeros}$

Dessa forma: $2 \times \text{ângulo} = 180^\circ - 0 + 0 \Rightarrow$

$$\text{ângulo de partida} = \frac{180^\circ}{2} = 90^\circ$$

Obviamente pelas informações até aqui calculadas
ainda não são suficientes para desenhar o L.R com
precisão.

Sabemos por conhecimento a priori que esse arranjo
de pólos e zeros produz um círculo centrado no
zero do sistema.



obs: em relação ao
exercício anterior
a colocação do zero
desloca todo o L.R.
para esquerda
tornando o sistema
estável

Exercício 3

(4)

um controlador P.D. descrito como no exercício 2 pode não funcionar bem na prática devido a operação de diferenciação

usualmente a seguinte variação é utilizada

$$H(s) = K_p + \frac{K_D s}{s/p + 1}$$

acrescenta-se

um filtro de 1ª ordem

fazendo-se $K = K_p + pK_D$ e $z = p \cdot K_p / K$ obtemos

$$H(s) = K \frac{(s+z)}{(s+p)}$$

fazendo $z=1$ $p=12$ obtemos:

$$G(s) \cdot H(s) = \frac{K(s+1)}{(s+12)} \cdot \frac{1}{s^2}$$

e

$$1 + G(s)H(s) = 1 + \frac{K(s+1)}{(s+12)} \cdot \frac{1}{s^2}$$

I-) O L.R possui 3 partes

duas começando em $s=0$ e uma começando em $s=-12$

II-) LR no eixo real

$$-12 \leq s \leq -1 \in LR$$

III-) Existem $n-m=3-1=2$ assíntotas

$$\hat{\text{ângulo}} = \pm \frac{180^\circ (2k+1)}{n-m} = \pm 90^\circ$$

cálculo do ponto de intersecção das assíntotas

$$\sigma_a = \frac{\sum \text{polos} - \sum \text{zeros}}{n-m} = \frac{-12 - (-1)}{3-1} = \frac{-11}{2} = -5,5$$

IV) Ângulo de partida

(5)

$$2 * \Theta = 180^\circ - \sum_{\text{relação aos pólos}} \hat{\text{âng em}} + \sum_{\text{relação aos zeros}} \hat{\text{âng em}} \Rightarrow$$

$$\Theta = \frac{180^\circ - 0 + 0}{2} = 90^\circ$$

V) Cruzamento do L.R com o eixo $j\omega$

$$1 + G(s) \cdot H(s) = 1 + K \frac{(s+1)}{(s+12)} \cdot \frac{1}{s^2} = \frac{s^2(s+12) + K(s+1)}{s^2(s+12)}$$

considerando o numerador apenas

$$s^3 + 12s^2 + Ks + K = 0$$

$$\begin{array}{ccc} s^3 & 1 & K \\ s^2 & 12 & K \\ s^1 & 12K - K & 0 \\ s^0 & 12 & K \end{array} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} 11K > 0 \\ K > 0 \end{array} \right\} \Rightarrow K > 0$$

não existe a possibilidade do sistema ser instável com a variação de K
logo não há cruzamento com o eixo $j\omega$

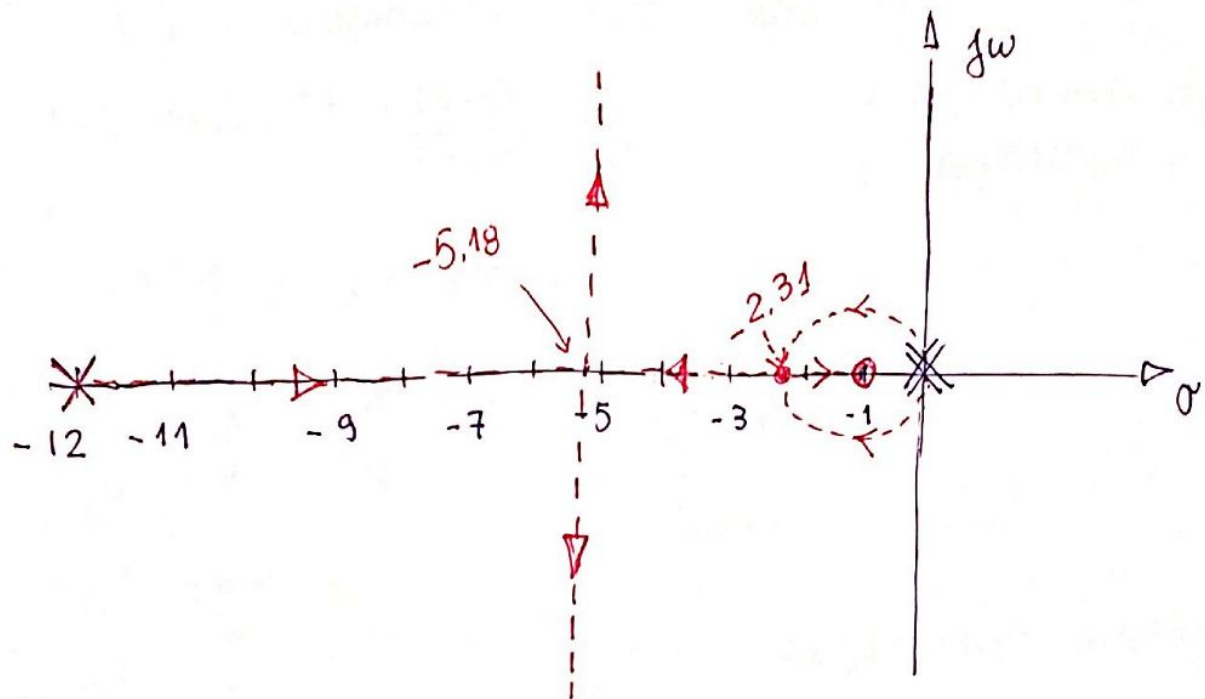
VI) Ponto de chegada ou de partida no eixo real (pólos múltiplos)

$$s^3 + 12s^2 + Ks + K = 0 \Rightarrow K(s+1) = -s^3 - 12s^2$$

$$K = \frac{-(s^3 + 12s^2)}{(s+1)} = 0 \Rightarrow$$

$$\frac{dK}{ds} = \frac{-2s^3 - 15s^2 - 24s}{(s+1)^2} = 0 \Rightarrow \frac{-s(2s^2 + 15s + 24)}{(s+1)^2}$$

$$\text{Soluções} \left\{ \begin{array}{l} s=0 \\ s=-2,31 \\ s=-5,185 \end{array} \right.$$



obs: repare que agora $\sigma = -1$ não é centro de um círculo

Exercício 4 $G(s) = \frac{1}{s^2}$

faz-se agora $p=4 \Rightarrow H(s) = \frac{K(s+2)}{(s+4)} = \frac{K(s+1)}{(s+4)}$

I) O LR possui 3 partes

II) O segmento $-4 \leq \sigma \leq -1 \in \text{LR}$

III) Assíntotas

$$\text{ângulo} = \frac{\pm 180^\circ(2R+1)}{n-m} = \pm 90^\circ$$

Intersecção das assíntotas

$$\sigma_a = \frac{\sum \text{pólos} - \sum \text{zeros}}{n-m} = \frac{-4 - (-1)}{2} = -\frac{3}{2} = -1.5$$

IV) Ângulo de partida
 $\theta = 90^\circ$

V) Cruzamento com eixo real

(7)

$$1 + G(s)H(s) = 1 + \frac{K(s+1)}{(s+4)} \cdot \frac{1}{s^2} = 0 \Rightarrow \text{considerando apenas o numerador}$$

$$s^3 + 4s^2 + Ks + K = 0$$

$$s^3 \quad 1 \quad K$$

$$s^2 \quad 4 \quad K$$

$$s^1 \quad \frac{4K-K}{4} \quad 0$$

$$s^0 \quad K$$

$$\frac{3K}{4} > 0$$

$$K > 0$$

não existe cruzamento com eixo real

VI) Pontos de chegada ou saída do eixo real (pólos múltiplos)

$$1 + \frac{K(s+1)}{(s+4)} \cdot \frac{1}{s^2} = 0 \quad \text{numerador}$$

$$s^3 + 4s^2 + Ks + K = 0$$

$$K = - \frac{(s^3 + 4s^2)}{(s+1)}$$

$$\frac{dK}{ds} = - \frac{s(2s^2 + 7s + 8)}{(s+1)^2} = 0$$

$$\text{Soluções} \quad \begin{cases} s=0 \\ s = -1,75 \pm 0,97j \end{cases}$$

A solução $s=0$ é óbvia porém os pólos complexos conjugados não são uma solução possível.

