

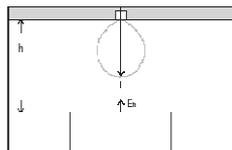
CONCEITOS FUNDAMENTAIS

04 - LEIS FUNDAMENTAIS DA ILUMINAÇÃO

LEI DO INVERSO DO QUADRADO DA DISTÂNCIA

- ILUMINAÇÃO DIRIGIDA, PARA PONTO EM PLANO PERPENDICULAR AO RAIOS CONSIDERADO E SOB O NADIR DA FONTE*

$$E_h = \frac{I}{h^2}$$

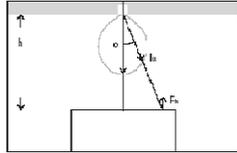


*ESTA LEI É VÁLIDA QUANDO "h" FOR MAIOR QUE 5 VEZES AS DIMENSÕES FÍSICAS DA FONTE DE LUZ

LEI DO COSSENO

- ILUMINAÇÃO DIRIGIDA PARA PONTO EM PLANO HORIZONTAL, MAS NÃO SOB O NADIR DA FONTE

$$E = \frac{I\alpha}{h^2} \times \cos^3 \alpha$$



LEI DO COSSENO

- ILUMINAÇÃO DIRIGIDA PARA PONTO EM PLANO VERTICAL

$$E_v = \frac{I\alpha}{d^2} \times \cos^3(90 - \alpha)$$

