

TGMD-2

Test of Gross Motor Development

Desenvolvimento Motor

O que é medido no TGMD-2?

- Mede como as crianças coordenam troncos e membros durante a realização de uma tarefa motora
- Resultado final não é levado em consideração

Qual a faixa etária que o TGMD-2 pode ser aplicado?

- Crianças de 3 a 10 anos de idade

Quais HM são medidas no TGMD-2?

- Habilidades grossas desenvolvidas durante a infância

Dois subtestes do TGMD-2

- Locomoção

1. Correr
2. Galopar
3. Saltitar
4. Pular
5. Salto horizontal
6. Deslizar

- Controle de Objetos

1. Rebater uma bola estacionária
2. Driblar parado
3. Receber
4. Chutar
5. Arremessar por cima
6. Rolar com a mão

Escore do TGMD-2

- 2 tentativas
- Escore 1
 - Desempenha corretamente
- Escore 0
 - Não desempenha corretamente

Habilidade	Material	Orientações	Critério de Desemepnho	Tentativa 1	Tentativa 2	Escore
1- Correr	20 metros de espaço livre e 2 cones.	Colocar 2 cones distantes entre si. Deixar 3,0 metros de distância além do segundo cone, para uma desaceleração segura. Dizer para a criança correr o mais rápido de um cone ao outro após o comando “vá”. Repetir a segunda tentativa.	1 - Os braços movem-se em oposição às pernas, cotovelos fletidos			
			2 - Curto período onde ambos os pés estão fora do solo			
			3 - Pequeno apoio dos pés no calcanhar ou ponta dos pés (não apóia todo o pé)			
			4 - A perna de balanço flexiona a aproximadamente 90° (próxima das nádegas)			
Escore da Habilidade						



Habilidade	Material	Orientações	Critério de Desemepnho	Tentativa 1	Tentativa 2	Escore
1- Correr	20 metros de espaço livre e 2 cones.	Colocar 2 cones distantes entre si. Deixar 3,0 metros de distância além do segundo cone, para uma desaceleração segura. Dizer para a criança correr o mais rápido de um cone ao outro após o comando "vá". Repetir a segunda tentativa.	1 - Os braços movem-se em oposição às pernas, cotovelos fletidos	1	1	2
			2 - Curto período onde ambos os pés estão fora do solo	0	0	0
			3 - Pequeno apoio dos pés no calcanhar ou ponta dos pés (não apóia todo o pé)	0	1	1
			4 - A perna de balanço flexiona a aproximadamente 90° (próxima das nádegas)	1	0	1
Escore da Habilidade						4



Escore Total dos Subtestes

Subteste Locomotor	Escore
Correr	4
Galopar	4
Saltar	8
Pular	5
Salto horizontal	7
Deslizar	4
Escore Bruto	32
Subteste Controle de Objetos	
Rebater uma bola estacionária	6
Driblar parado	3
Agarrar	4
Chutar	5
Arremessar por cima	4
Rolar com a mão	5
Escore Bruto	27

Quociente Motor Grosso

- Representação numérica do desempenho global
- QMG elevado
 - Criança habilidosa e bem coordenada
- QMG baixo
 - Movimento ineficiente e descoordenado

Significado do QMG

Quociente Motor Grosso	Padrões Descritivos
>130	Muito Superior
111-120	Superior
90-110	Acima da Média
80-89	Médio
70-79	Abaixo da Média
<70	Pobre
	Muito Pobre