



**SEGUNDA AVALIAÇÃO DE LINGUAGENS E COMPILADORES (PCS-2056)**

**Seja conciso e rigoroso na terminologia técnica.**

*Kipple* é uma linguagem de programação minimalista e baseada em pilha. A linguagem é Turing-completa e sua descrição está no arquivo “The Kipple Language Specification”.

Mais informações sobre a linguagem podem ser encontradas no sítio web, <https://esolangs.org/wiki/Kipple>. Em <http://web.archive.org/web/20070611005633/http://rune.krokodille.com/lang/kipple/> encontra-se o sítio oficial com atualizações

Pede-se (Deverá ser entregue no dia 12/12/2017 às 13h10 necessariamente, sem ele perde-se 2,5 pontos.):

1. (2,5 pontos) Construa um reconhecedor determinístico, baseado no autômato de pilha estruturado, que aceite como entrada válida um arquivo contendo descrições e comandos em Kipple. Não é necessário colocar toda a descrição da linguagem (incluindo bibliotecas), basta utilizar os elementos descritos explicitamente na sintaxe.

Obs.: **IMPORTANTE** Tragam material sobre a JVM porque a geração de código terá como objeto os bytecodes da linguagem Java. Para a 3ª parte vocês deverão utilizar essa linguagens de programação com todas as funcionalidades.