

## Lista de Exercícios 2

1. Construa uma tabela no seu documento  $\text{\LaTeX}$ , primeiramente à mão e depois usando o  $\text{Excel2\LaTeX}$ , e observe a tabela.
2. Aperfeiçoe a tabela, a centrando e colocando um cabeçalho. Note que o  $\text{\LaTeX}$  automaticamente dá cabeçalhos às tabelas, e as numera sequencialmente. Tente colocar várias tabelas no texto (podem ser idênticas), com alguns parágrafos de texto entre elas, e observe como o  $\text{\TeX}$  escolhe a localização das tabelas. (Nota: a localização nem sempre é aquela que você esperava ou queria. Procure na Internet jeitos de resolver os problemas. Um link – que pode não ajudar, já aviso – é o <http://www.staff.science.uu.nl/~oost102/floats/node1.html>.
3. Digite o conjunto de exercício com os ambientes corretos no  $\text{\TeX}$ :
  1. Diferenciar as seguintes funções:
    - (a)  $f(x) = x^2$
    - (b)  $f(x) = \log x$
  2. Integre as seguintes funções:
    - (a)  $f(x) = \sqrt{x}$
    - (b)  $f(x) = \sin x \cos x$
4. Nos arquivos *bad1.tex*, *bad2.tex* e *bad3.tex* temos vários exemplos de má composição do texto em  $\text{\TeX}$ , envolvendo muitos casos de “marretagens”. O arquivo  $\text{\TeX}$  compila direitinho, mas não fica muito legal, e ajustar é algo trabalhoso. Olhe o arquivo e corrija os erros.
5. Vá ao site <http://pdos.csail.mit.edu/scigen/> e crie o seu próprio paper em ciência da computação (legal, né?). Agora faça o seu texto da aula passada ficar formatadinho exatamente do mesmo jeito. Utilize  $\backslash\text{ref}$  e  $\backslash\text{eqref}$  para evitar escrever explicitamente os números das equações no texto.
6. Adicione uma figura, uma tabela e uma bibliografia ao texto do exercício anterior.