

Controle Ótimo - Aula 1 (Prova do Algoritmo da PD e Exemplo 1)

Adriano Almeida Gonçalves Siqueira e Marco H. Terra

Algoritmo da Programação Dinâmica:

Para cada condição inicial x_0 , o custo ótimo $J^*(x_0)$ do problema básico é igual a $J_0(x_0)$, o último passo do seguinte algoritmo que evolui de modo reverso no tempo de $N - 1$ até 0 :

- Passo N :

$$J_N(x_N) := g_N(x_N)$$

para todo $x_N \in \mathcal{S}_k$

- Passo k :

$$J_k(x_k) = \min_{u_k \in U_k(x_k)} \{E_{w_k}\{g_k(x_k, u_k, w_k) + J_{k+1}(f_k(x_k, u_k, w_k))\}\}, \quad k = N - 1, \dots, 0$$

- Passo 0:

$$J^*(x_0) = J_0(x_0)$$

- Se $u_k^* = \mu_k^*(x_k)$ minimiza o lado direito da equação do passo k , a política $\pi^* = \{\mu_0^*, \mu_1^*, \dots, \mu_{N-1}^*\}$ é ótima

Prova:

(I) Notação:

Para qualquer política admissível $\pi = \{\mu_0, \mu_1, \dots, \mu_{N-1}\}$ e para cada $k = 0, 1, \dots, N - 1$ denote:

Políticas de controle admissíveis do instante k ao instante final N :

$$\pi^k := \{\mu_k, \mu_{k+1}, \dots, \mu_{N-1}\}$$

Distúrbios do instante k ao instante final N :

$$d^k := \{w_k, w_{k+1}, \dots, w_{N-1}\}$$

Custo ótimo para o problema que começa no estado $x_k = x_k$ no instante k e termina no instante N :

$$J_k^*(x_k) := \min_{\pi^k} E_{d^k} \left\{ g_N(x_N) + \sum_{i=k}^{N-1} g_i(x_i, \mu_i(x_i), w_i) \right\}$$

Custo ótimo para o problema que começa no estado x_N no instante final N :

$$J_N^*(x_N) := g_N(x_N)$$

(II) As funções de custo ótimas J_k^* são exatamente as funções J_k computadas pelo Algoritmo da Programação Dinâmica para todo k .

Prova por indução: A hipótese de indução vale para N :

Segue pelas definições que $J_N^* = g_N = J_N$.

Suponha que a hipótese de indução valha para $k + 1$, ou seja, suponha que a função custo ótima J_{k+1}^* seja dada exatamente pela função J_{k+1} computada pelo Algoritmo da Programação Dinâmica, ou seja, temos

$$J_{k+1}^*(x_{k+1}) = J_{k+1}(x_{k+1}), \text{ para todo } x_{k+1} \in \mathcal{S}_{k+1}$$

Vamos mostrar que a hipótese é válida para k :

Fixe $x_k \in \mathcal{S}_k$ e note que $\pi^k = \{\mu_k, \pi^{k+1}\}$ e $d^k = \{w_k, d^{k+1}\}$. Temos por definição:

$$\begin{aligned} J_k^*(x_k) &:= \min_{\pi^k} E_{d_k} \left\{ g_N(x_N) + \sum_{i=k}^{N-1} g_i(x_i, \mu_i(x_i), w_i) \right\} \\ &= \min_{\{\mu_k, \pi^{k+1}\}} E_{\{w_k, d^{k+1}\}} \left\{ g_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k) + g_N(x_N) + \sum_{i=k+1}^{N-1} g_i(x_i, \mu_i(x_i), w_i) \right\} \end{aligned}$$

Sendo a distribuição de w_k independente da distribuição de $d^{k+1} := \{w_{k+1}, \dots, w_{N-1}\}$,

$$J_k^*(x_k) = \min_{\{\mu_k, \pi^{k+1}\}} E_{w_k} \left\{ g_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k) + E_{d^{k+1}} \left[g_N(x_N) + \sum_{i=k+1}^{N-1} g_i(x_i, \mu_i(x_i), w_i) \right] \right\}$$

Como o termo $g_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k)$ não depende da política de controle futura π^{k+1}

$$J_k^*(x_k) = \min_{\mu_k} E_{w_k} \left\{ g_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k) + \min_{\pi^{k+1}} E_{d^{k+1}} \left[g_N(x_N) + \sum_{i=k+1}^{N-1} g_i(x_i, \mu_i(x_i), w_i) \right] \right\}$$

Segue da definição do custo ótimo a partir do instante $k + 1$ que

$$J_k^*(x_k) = \min_{\mu_k} E_{w_k} \{ g_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k) + J_{k+1}^*(f_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k)) \}$$

Sendo válida a hipótese para $k + 1$

$$J_k^*(x_k) = \min_{\mu_k} E_{w_k} \{ g_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k) + J_{k+1}(f_k(x_k, \mu_k(x_k), w_k)) \}$$

Sendo x_k fixo, variar a função: $\mu_k : S_k \rightarrow \mathcal{U}_k(x_k)$, $x_k \mapsto u_k$ é o mesmo que variar u_k , assim,

$$\begin{aligned} J_k^*(x_k) &= \min_{u_k \in \mathcal{U}_k(x_k)} E_{w_k} \{ g_k(x_k, u_k, w_k) + J_{k+1}(f_k(x_k, u_k, w_k)) \} \\ &= J_k(x_k) \end{aligned}$$

□

Exemplo1: Problema de Rota de Avião com gasto mínimo de combustível [Lewis p.294, ex 4.1-1]

Um avião pode voar da esquerda para a direita ao longo dos caminhos mostrados na figura 1.

As intersecções a,b,c,... representam cidades. Os números representam o combustível requerido para completar cada caminho (custo para cada instante $g_k(x_k, u_k)$). A cada instante k pode-se decidir movimentar-se para o próximo estágio $k + 1$ indo para cima ($u_k = +1$), ou indo para baixo ($u_k = -1$).

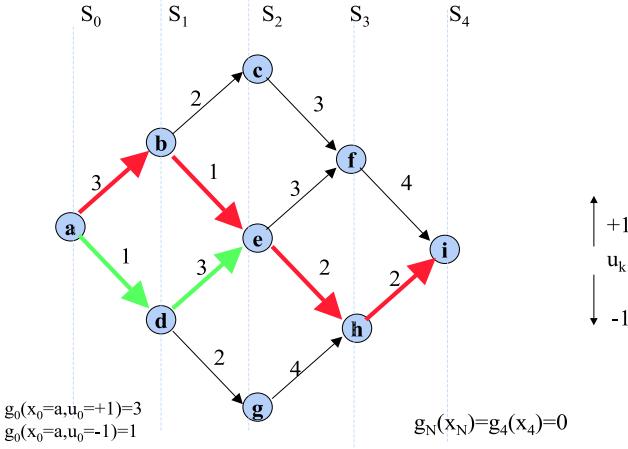


Fig. 1. Problema de Rota Ótima.

O problema é determinar o caminho que o avião deve percorrer partindo de a e chegando a i com gasto mínimo de combustível.

Vamos colocar o problema na forma padrão ([B95]p.10)

1) O estado corrente é o nó onde estamos fazendo a decisão corrente. Assim, o estado inicial é $x_0 = a$. No instante $k = 1$, o estado pode ser $x_1 = b$ ou $x_1 = d$. Pela figura, o espaço de estados para cada instante k é dado por

$$S_0 = \{a\}, S_1 = \{b, d\}, S_2 = \{c, e, g\}, S_3 = \{f, h\}, S_4 = \{i\}$$

2) A variável de decisão (controle) u_k a ser selecionada no instante k pertence ao espaço $C_k = \{+1, -1\}$.

Note que o controle u_k é restringido a tomar valores em um sub-conjunto $U_k(x_k) \subset C_k$ que depende do instante k e do valor correto do estado x_k . Por exemplo, para $k = 2$, $x_2 = c$ e assim, temos $U_2(x_2 = c) = \{-1\} \subset C_1 = \{+1, -1\}$.

3) O sistema dinâmico $x_{k+1} = f_k(x_k, u_k)$ pode ser dado de forma tabular pelos dados contidos na figura (por exemplo, é evidente que $x_2 = c$ quando $x_1 = b$ e $u_1 = +1$).

4) O custo a cada instante $g_k(x_k, u_k)$ pode ser dado de forma tabular pelos dados contidos na figura (por exemplo, é evidente que $g_2(x_2 = b, u_2 = 1) = 2$).

Podemos determinar a rota ótima de $x_0 = a$ para $x_N = i$ fazendo-se comparações com todos os possíveis caminhos $u = (u_0, \dots, u_{N-1})$ de $x_0 = a$ para $x_N = i$ conforme a expressão:

$$J^*(x_0 = a) = \min_{u=(u_0, \dots, u_{N-1})} \left\{ g_N(x_N) + \sum_{k=0}^{N-1} g_k(x_k, u_k) \right\}$$

A solução por este procedimento requer um grande número de cálculos.

Baseados no princípio de otimalidade de Bellman, vamos aplicar o algoritmo da Programação Dinâmica para reduzir o número de cálculos necessários (por restringir o número de decisões a serem tomadas).

Comece com $k = N = 4$.

Nenhuma decisão é necessária aqui. Assim, $J_4(x_4 = i) = g_4(x_4 = i) = 0$.

Agora decremente k .

$$k = N - 1 = 3$$

O espaço de estados é $S_3 = \{f, h\}$.

Se $x_3 = f$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned} J_3(x_3 = f) &= \min_{u_3 \in U_3(x_3=f)} \{g_3(x_3 = f, u_3) + J_4(f_3(x_3 = f, u_3))\} \\ &= g_3(x_3 = f, u_3 = -1) = 4 \end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é

$$\mu_3^*(x_3 = f) = \arg \{ \min_{u_3 \in U_3(x_3=f)} \{g_3(x_3 = f, u_3) + J_4(f_3(x_3 = f, u_3))\} \} = -1$$

Se $x_3 = h$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned} J_3(x_3 = h) &= \min_{u_3 \in U_3(x_3=h)} \{g_3(x_3 = h, u_3) + J_4(f_3(x_3 = h, u_3))\} \\ &= g_3(x_3 = h, u_3 = -1) = 4 \end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é $\mu_3^*(x_3 = h) = 1$.

Assim, a função $J_3 : S_3 \rightarrow \mathbb{R}_+$ e a lei de controle admissível $\mu_3^* : S_3 \rightarrow C_3$ são dados pela tabela

x_3	$J_3(x_3)$	$\mu_3^*(x_3)$
f	4	-1
h	2	+1

Agora decremente k .

$$k = 2$$

O espaço de estados é $S_2 = \{c, e, g\}$.

Se $x_2 = c$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned} J_2(x_2 = c) &= \min_{u_2 \in U_2(x_2=c)} \{g_2(x_2 = c, u_2) + J_3(f_2(x_2 = c, u_2))\} \\ &= g_2(x_2 = c, u_2 = -1) + J_3(f) = 3 + 4 = 7 \end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é $\mu_2^*(x_2 = c) = -1$.

Se $x_2 = e$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned}
J_2(x_2 = e) &= \min_{u_2 \in U_2(x_2=e)} \{g_2(x_2 = e, u_2) + J_3(f_2(x_2 = e, u_2))\} \\
&= \min\{g_2(x_2 = e, u_2 = 1) + J_3(f_2(x_2 = e, u_2 = 1)), \\
&\quad g_2(x_2 = e, u_2 = -1) + J_3(f_2(x_2 = e, u_2 = -1))\} \\
&= \min\{g_2(x_2 = e, u_2 = 1) + J_3(f), g_2(x_2 = e, u_2 = -1) + J_3(h)\} \\
&= \min\{3 + 4, 2 + 2\} = 4
\end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é $\mu_2^*(x_2 = e) = -1$.

Se $x_2 = g$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned}
J_2(x_2 = g) &= \min_{u_2 \in U_2(x_2=g)} \{g_2(x_2 = g, u_2) + J_3(f_2(x_2 = g, u_2))\} \\
&= g_2(x_2 = g, u_2 = 1) + J_3(h) = 4 + 2 = 6
\end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é $\mu_2^*(x_2 = g) = +1$.

Assim, a função $J_2 : S_2 \rightarrow \mathbb{R}_+$ e a lei de controle admissível $\mu_2^* : S_2 \rightarrow C_2$ são dados pela tabela

x_2	$J_2(x_2)$	$\mu_2^*(x_2)$
c	7	-1
e	4	-1
g	6	+1

Agora decremente k .

$k = 1$

O espaço de estados é $S_1 = \{b, d\}$.

Se $x_1 = b$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned}
J_1(x_1 = b) &= \min_{u_1 \in U_1(x_1=b)} \{g_1(x_1 = b, u_1) + J_2(f_1(x_1 = b, u_1))\} \\
&= \min\{g_1(x_1 = b, u_1 = 1) + J_2(f_1(x_1 = b, u_1 = 1)), \\
&\quad g_1(x_1 = b, u_1 = -1) + J_2(f_1(x_1 = b, u_1 = -1))\} \\
&= \min\{g_1(x_1 = b, u_1 = 1) + J_2(c), g_1(x_1 = b, u_1 = -1) + J_2(e)\} \\
&= \min\{2 + 7, 1 + 4\} = 5
\end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é $\mu_1^*(x_1 = b) = -1$.

Se $x_1 = d$ o custo ótimo é

$$\begin{aligned}
J_1(x_1 = d) &= \min_{u_1 \in U_1(x_1=d)} \{g_1(x_1 = d, u_1) + J_2(f_1(x_1 = d, u_1))\} \\
&= \min\{g_1(x_1 = d, u_1 = 1) + J_2(e), g_1(x_1 = d, u_1 = -1) + J_2(g)\} \\
&= \min\{3 + 4, 2 + 6\} = 7
\end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo é $\mu_1^*(x_1 = d) = +1$.

Assim, a função $J_1 : S_1 \rightarrow \mathbb{R}_+$ e a lei de controle admissível $\mu_1^* : S_1 \rightarrow C_1$ são dados pela tabela

x_1	$J_1(x_1)$	$\mu_1^*(x_1)$
b	5	-1
d	7	+1

Agora decremente k .

$$k = 0$$

O espaço de estados é $S_0 = \{a\}$.

O custo ótimo é

$$\begin{aligned} J_0(x_0 = a) &= \min_{u_0 \in U_0(x_0=a)} \{g_0(x_0 = a, u_0) + J_1(f_0(x_0 = a, u_0))\} \\ &= \min\{g_0(x_0 = a, u_0 = 1) + J_1(b), g_0(x_0 = a, u_0 = -1) + J_1(d)\} \\ &= \min\{3 + 5, 1 + 7\} = 8 \end{aligned}$$

e a lei de controle ótimo não é única e podemos fazer $\mu_0^{*1}(x_0 = a) = +1$ ou $\mu_0^{*2}(x_0 = a) = -1$.

Assim, pelo algoritmo da programação dinâmica chegamos à solução ótima do problema original

$$J^*(x_0 = a) = J_0(x_0 = a) = 8$$

e temos duas políticas (leis de realimentação) ótimas

$$\pi^{*i} = \{\mu_0^{*i}, \mu_1^*, \mu_2^*, \mu_3^*\}$$

Em particular, percorrendo a partir de $x_0 = a$ pela política ótima obtemos um sinal de controle ótimo em malha aberta e a correspondente trajetória ótima

$$u^* = (u_0^*, \dots, u_{N-1}^*) = (u_0^*, u_1^*, u_2^*, u_3^*) = (+1, -1, -1, +1)$$

$$x^* = (a, b, e, h, i)$$

Para o outro sinal de controle ótimo em malha aberta e a correspondente trajetória ótima

$$u^* = (u_0^*, u_1^*, u_2^*, u_3^*) = (-1, +1, -1, +1)$$

$$x^* = (a, d, e, h, i)$$