

# INTRODUÇÃO A ENGENHARIA DE SOFTWARE

ACH2006 — ENGENHARIA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO I

---

Daniel Cordeiro

1º de agosto de 2017

Escola de Artes, Ciências e Humanidades | EACH | USP

- Prof. Dr. Daniel Cordeiro
- `daniel.cordeiro@usp.br`
- `http://www.each.usp.br/dc/`
- sala I1-357H

<http://edisciplinas.usp.br>

## Multitasking

*Attention, multitaskers (if you can pay attention, that is):  
Your brain may be in trouble.*

*People who are regularly bombarded with several streams of electronic information do not pay attention, control their memory or switch from one job to another as well as those who prefer to complete one task at a time, a group of Stanford researchers has found.*

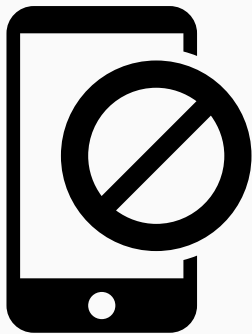
*(...)*

*So maybe it's time to stop e-mailing if you're following the game on TV, and rethink singing along with the radio if you're reading the latest news online. By doing less, you might accomplish more.*

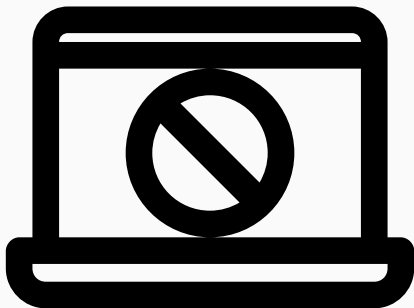
<http://news.stanford.edu/2009/08/24/multitask-research-study-082409/>

## O PERIGO DE FAZER VÁRIAS COISAS AO MESMO TEMPO

- Veja o vídeo de Clifford Nass (Stanford) em <https://youtu.be/PriSFBu5CLs>
- Se render às distrações do mundo digital (e-mail, mensagens instantâneas, Facebook, etc.) faz o cérebro lançar pequenas doses de dopamina
- Com o tempo, ficamos viciados nisso
- Resultado: *multitaskers* gastam muito mais poder de processamento cerebral do que *monotaskers* quando são distraídos
- Efeitos a longo prazo são difíceis de reverter

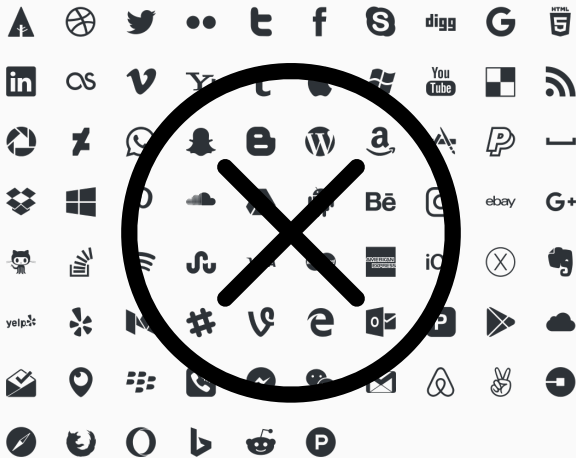


No Phone by Rflor from the Noun Project



blocked laptop by unlimicon from the Noun Project

# POR ISSO, NA SALA DE AULA:





## Segundo o MEC

O ensino superior pode ser ministrado nas seguintes modalidades:

**Presencial** Quando exige a presença do aluno em, pelo menos, 75% das aulas e em todas as avaliações.

**A distância** Quando a relação professor-aluno não é presencial, e o processo de ensino ocorre utilizando os meios de comunicação: material impresso, televisão, internet, etc.

<http://emec.mec.gov.br/emec/educacao-superior/cursos>

---

## Segundo a USP

SEÇÃO V – DA AVALIAÇÃO DO RENDIMENTO ESCOLAR

*Artigo 84 – Será aprovado, com direito aos créditos correspondentes, o aluno que obtiver nota final igual ou superior a cinco e tenha, no mínimo, setenta por cento de frequência na disciplina.*

<http://www.leginf.usp.br/?resolucao=consolidada-resolucao-no-3745-de-19-de-outubro-de-1990#a84>

Avise seu professor o quanto antes sobre a necessidade de cuidados extras para acessibilidade nos casos de deficiência:

- visual,
- física,
- auditiva,
- dislexia,
- etc.



<http://prceu.usp.br/usplegal/>

## O QUE VOCÊ DEVE ESPERAR DO CURSO?

- Aprender mais do que uma ferramenta/arcabouço/linguagem de programação
- Preencher “buracos” nas suas habilidades de programação
- Você poderá definir e projetar seu próprio projeto de software

- <http://br.saasbook.info/>
- Livro eletrônico Kindle (≈ 10 USD = R\$ 25))
- Disponível em versão impressa
- Compra em dólar dá direito a R\$ 200,00 em créditos da LocaWeb



- <http://www.saasbook.info/students>
- Tutoriais online de ruby
- Ponteiros para tutoriais de HTML/CSS
- Tutoriais de outras ferramentas (GitHub, etc.)
- Contribuições no **edisciplinas** serão mais que bem-vindas!