



# **PMR3201 Computação para Automação**

## **Aula de Laboratório 6**

PyQt: Geometry, Label, Box Layout, Menu, File Dialog

---

Newton Maruyama  
Thiago de Castro Martins  
Marcos S. G. Tsuzuki  
30 de maio de 2017

PMR-EPUSP

1. Geometria
2. Posicionamento absoluto
3. BoxLayout
4. File Dialog

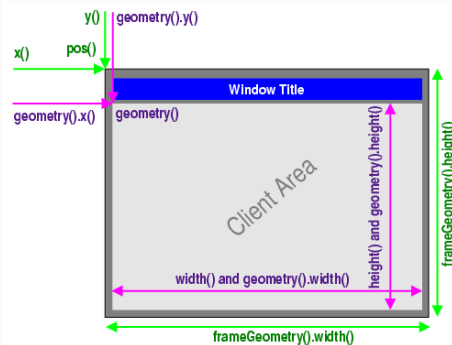
## Geometria

---

- Na aula anterior foi utilizado a função que define a posição e geometria da Janela:

`QWidget.setGeometry(self,x,y,width,height)`

- Como visto na figura abaixo (x,y) define a posição da Janela na tela do computador e (width,height) define a largura e altura da janela.

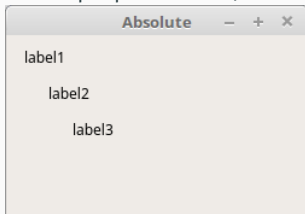


## **Posicionamento absoluto**

---

## Exemplo: posicionamento absoluto de *Widgets*

- ▶ É possível posicionar cada um dos *widgets* que se deseja inserir utilizando o sistema de coordenadas da Janela.
- ▶ O canto superior esquerdo da Janela corresponde às coordenadas (0,0).
- ▶ O pixel do canto superior esquerdo do *widget* é utilizado como referência para ancoragem.
- ▶ O exemplo produz uma Janela contendo três labels:



- ▶ O exemplo está implementado no arquivo `AbsolutePos.py`.
- ▶ Carregue o arquivo na IDE Spyder e verifique o seu funcionamento.

## Exemplo: AbsolutePos.py

- A seguir é apresentado o código fonte:

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QLabel, QApplication
class Janela(QWidget):
    def __init__(self):
        super(Janela, self).__init__()
        self.initUI()

    def initUI(self):

        lbl1 = QLabel('label1', self)
        lbl1.move(15, 10)

        lbl2 = QLabel('label2', self)
        lbl2.move(35, 40)

        lbl3 = QLabel('label3', self)
        lbl3.move(55, 70)

        self.setGeometry(300, 300, 250, 150)
        self.setWindowTitle('Absolute')
        self.show()

def main():
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = Janela()
    sys.exit(app.exec_())
if __name__ == '__main__':
    main()
```

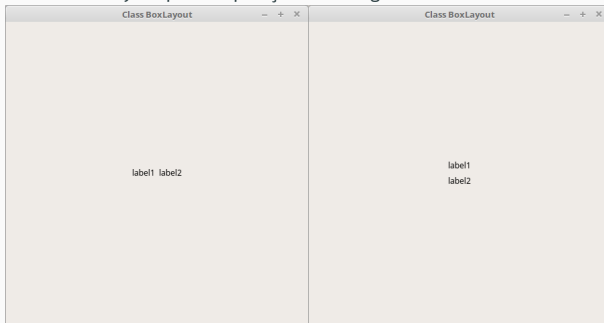
## BoxLayout

---



## Exemplo: utilização de *Containers*

- ▶ Ao invés de posicionar os *labels* através da utilização de coordenadas podemos utilizar Layout Containers.
- ▶ Layout Containers são estruturas que podem conter *Widgets* filhos com disposição geométrica pré-definida.
- ▶ A classe **BoxLayout** é uma implementação de Layout Containers.
- ▶ Existem dois tipos de *BoxLayout*:
  - ▶ *QHBoxLayout* para disposição dos *Widgets* horizontalmente.
  - ▶ *QVBoxLayout* para disposição dos *Widgets* verticalmente.



- ▶ Um exemplo da utilização de *BoxLayout* está implementado no arquivo *BoxLayout.py*.
- ▶ Carregue o arquivo na IDE Spyder e verifique o seu funcionamento.

## Exemplo: arquivo BoxLayout.py

- A seguir é apresentado o código fonte:

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QLabel, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QApplication
from PyQt5 import QtCore
class Janela(QWidget):
    def __init__(self):
        super(Janela, self).__init__()
        self.initUI()
    def initUI(self):
        # box = QHBoxLayout()
        box = QVBoxLayout()
        lbl1 = QLabel('label1')
        lbl2 = QLabel('label2')
        box.addWidget(lbl1)
        box.addWidget(lbl2)
        self.setLayout(box)

        #box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignTop)
        #box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignBottom)
        box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
        #box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignHCenter)
        #box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignVCenter)
        #box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignLeft)
        #box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignRight)

        self.setGeometry(300, 300, 450, 450)
        self.setWindowTitle('Class BoxLayout')
        self.show()
def main():
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = Janela()
    sys.exit(app.exec_())
if __name__ == '__main__':
    main()
```

- ▶ Nesse exemplo podemos escolher entre disposição vertical ou horizontal escolhendo entre um dos comandos abaixo:

```
#box = QHBoxLayout()  
box = QVBoxLayout()
```

- ▶ Os labels são inseridos no *Container* através dos seguintes comandos:

```
box.addWidget(lbl1)  
box.addWidget(lbl2)
```

- ▶ Em seguida o container deve ser associado à janela principal como a seguir:

```
self.setLayout(box)
```

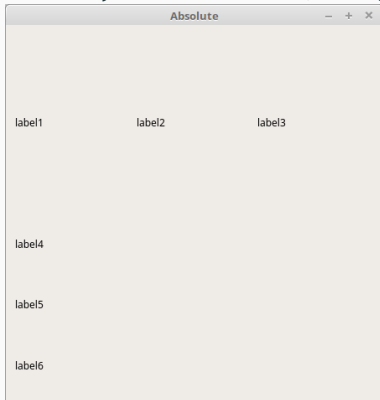
- ▶ Além da disposição horizontal ou vertical dos *labels* é necessário definir a posição do container na janela principal.
- ▶ No exemplo, foi escolhido que o container ficara no centro da janela principal, entretanto existe a possibilidade de escolha entre os vários tipos de posicionamento.

```
#box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignTop)
#box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignBottom)
box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
#box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignHCenter)
#box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignVCenter)
#box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignLeft)
#box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignRight)
```

- ▶ **Realize testes dos vários tipos de posicionamento.**

## Exemplo: *Containers* dentro de *Containers*

- ▶ Muitas vezes, a utilização de *BoxLayouts* dentro de outros *BoxLayouts* é a melhor maneira de criar um *Layout* com muitos elementos.
- ▶ A janela abaixo por exemplo foi criado com três *labels* dentro de um *QHBoxLayout* e três *labels* dentro de um *QVBoxLayout*. Posteriormente coloca-se tais *BoxLayouts* dentro de um *QVBoxLayout*.



- ▶ Repare que não se controla o posicionamento dos *labels* dentro do *container*.
- ▶ Carregue o arquivo na IDE Spyder e verifique o seu funcionamento.

## Exemplo: arquivo Boxlayout1.py

- A seguir é apresentado o código fonte

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QLabel, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QApplication
class Example(QWidget):
    def __init__(self):
        super(Example, self).__init__()
        self.initUI()

    def initUI(self):

        hbox1 = QHBoxLayout()
        vbox1 = QVBoxLayout()

        lbl1 = QLabel('label1')
        lbl2 = QLabel('label2')
        lbl3 = QLabel('label3')
        lbl4 = QLabel('label4')
        lbl5 = QLabel('label5')
        lbl6 = QLabel('label6')
```

### ► Continuação ...

```
hbox1.addWidget(lbl1)
hbox1.addWidget(lbl2)
hbox1.addWidget(lbl3)

vbox1.addWidget(lbl4)
vbox1.addWidget(lbl5)
vbox1.addWidget(lbl6)

vbox2 = QVBoxLayout(self)
vbox2.addLayout(hbox1)
vbox2.addLayout(vbox1)

self.setLayout(vbox2)

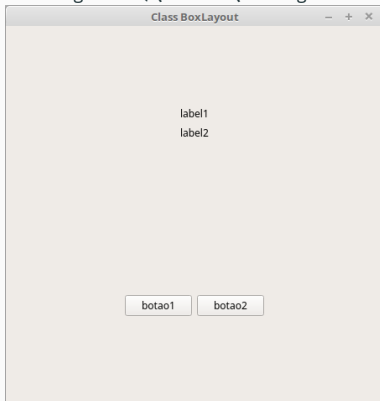
self.setGeometry(300, 300, 450, 450)
self.setWindowTitle('Absolute')
self.show()

def main():
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = Example()
    sys.exit(app.exec_())

if __name__ == '__main__':
    main()
```

## Exemplo: controlando o posicionamento dos elementos

- Utiliza-se aqui dois labels dentro de um objeto da classe `QVBoxLayout` de dois botões dentro de um objeto da classe `QHBoxLayout` e ambos são colocados dentro de um outro objeto da classe `QVBoxLayout`.
- Realiza-se aqui a posição dos elementos através do comando `setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)`.



- Carregue o arquivo na IDE Spyder e verifique o seu funcionamento.



## Exemplo: arquivo BoxLayout2.py

- A seguir apresenta-se o código fonte:

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QLabel, QPushButton, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QApplication
from PyQt5 import QtCore
class Janela(QWidget):
    def __init__(self):
        super(Janela, self).__init__()
        self.initUI()

    def initUI(self):
        box1 = QVBoxLayout()

        lbl1 = QLabel('label1')
        lbl2 = QLabel('label2')

        box1.addWidget(lbl1)
        box1.addWidget(lbl2)
        box1.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)

        box2 = QHBoxLayout()

        button1 = QPushButton('botao1')
        button2 = QPushButton('botao2')

        box2.addWidget(button1)
        box2.addWidget(button2)
        box2.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
```

### ► Continuação ...

```
        mainbox = QVBoxLayout()
        mainbox.addLayout(box1)
        mainbox.addLayout(box2)

        self.setLayout(mainbox)

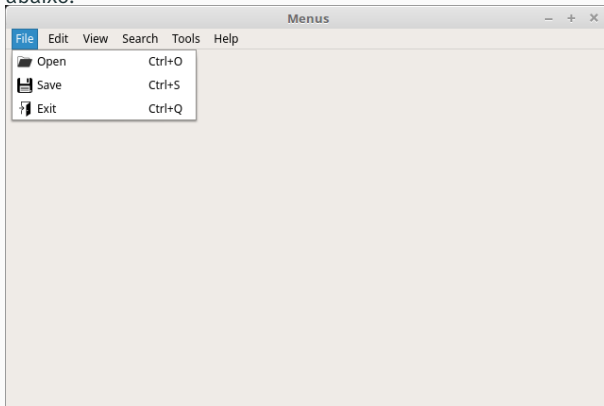
        self.setGeometry(300, 300, 450, 450)
        self.setWindowTitle('Class BoxLayout')
        self.show()
def main():
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = Janela()
    sys.exit(app.exec_())
if __name__ == '__main__':
    main()
```

## **File Dialog**

---

## Exemplo: Menu Bar

- ▶ Inicialmente ilustra-se como se constroe um *Menu Bar* como ilustrado na figura abaixo:



- ▶ O exemplo encontra-se no arquivo `TesteMenuo.py`.
- ▶ Carregue o arquivo na IDE Spyder e verifique o seu funcionamento.

## Exemplo: arquivo TesteMenuo.py

- A seguir é apresentado o código fonte:

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QMainWindow, QApplication, QAction
from PyQt5.QtGui import QIcon

class App(QMainWindow):

    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.title = 'Menuo'
        self.left = 10
        self.top = 10
        self.width = 640
        self.height = 400
        self.initUI()

    def initUI(self):
        self.setWindowTitle( self.title )
        self.setGeometry( self.left, self.top, self.width, self.height )

        mainMenu = self.menuBar( )
        fileMenu = mainMenu.addMenu( 'File' )
        editMenu = mainMenu.addMenu( 'Edit' )
        viewMenu = mainMenu.addMenu( 'View' )
        searchMenu = mainMenu.addMenu( 'Search' )
        toolsMenu = mainMenu.addMenu( 'Tools' )
        helpMenu = mainMenu.addMenu( 'Help' )
```

## Exemplo: arquivo TesteMenuo.py

### ► Continuação ...

```
openButton = QAction( QIcon('openfile.png'), 'Open', self )
openButton.setShortcut( 'Ctrl+O' )
openButton.setStatusTip( 'Open File' )
# openButton.triggered.connect(self.close)
fileMenu.addAction(openButton)

saveButton = QAction( QIcon('savefile.png'), 'Save', self )
saveButton.setShortcut( 'Ctrl+S' )
saveButton.setStatusTip( 'Save File' )
# saveButton.triggered.connect( ?? )
fileMenu.addAction( saveButton )

exitButton = QAction( QIcon('exit.png'), 'Exit', self )
exitButton.setShortcut( 'Ctrl+Q' )
exitButton.setStatusTip( 'Exit application' )
exitButton.triggered.connect( self.close )
fileMenu.addAction( exitButton )

self.show()

if __name__ == '__main__':
    app = QApplication(sys.argv)
    ex = App()
    sys.exit(app.exec_())
```

- ▶ Inicialmente uma barra de menu é criada através da classe **menuBar**.
- ▶ Em seguida adiciona-se à barra as diversas opções do menu como ilustrado a seguir:

```
mainMenu = self.menuBar( )  
fileMenu = mainMenu.addMenu( 'File' )  
editMenu = mainMenu.addMenu( 'Edit' )  
viewMenu = mainMenu.addMenu( 'View' )  
searchMenu = mainMenu.addMenu( 'Search' )  
toolsMenu = mainMenu.addMenu( 'Tools' )  
helpMenu = mainMenu.addMenu( 'Help' )
```

- ▶ Somente para a opção do menu identificada como 'File' são criadas opções internas: 'Open', 'Save' e 'Exit' utilizando a classe **QAction**.
- ▶ Associa-se *Icons* para cada uma dessas opções no formato \*.png.
- ▶ Note que é possível associar uma tecla de *Short Cut* através de `setShortcut()`, mensagem de status através de `setStatusTip()`, e uma ação através de `triggered.connect()`.
- ▶ Note que somente para 'Exit' existe uma ação definida que encerra a Janela.

```
openButton = QAction( QIcon( 'openfile.png' ), 'Open', self )
openButton.setShortcut( 'Ctrl+O' )
openButton.setStatusTip( 'Open File' )
# openButton.triggered.connect(self.close)
fileMenu.addAction(openButton)

saveButton = QAction( QIcon( 'savefile.png' ), 'Save', self )
saveButton.setShortcut( 'Ctrl+S' )
saveButton.setStatusTip( 'Save File' )
# saveButton.triggered.connect( ?? )
fileMenu.addAction( saveButton )

exitButton = QAction( QIcon( 'exit.png' ), 'Exit', self )
exitButton.setShortcut( 'Ctrl+Q' )
exitButton.setStatusTip( 'Exit application' )
exitButton.triggered.connect( self.close )
fileMenu.addAction( exitButton )
```



- ▶ Partindo do exemplo anterior vamos acrescentar ações associadas às opções 'Open' e 'Save'.
- ▶ A opção 'Open' abre um *File Dialog* que permite que o usuário selecione um arquivo \*.txt.
- ▶ O conteúdo do arquivo é colocado na área de texto provida pela classe **QTextEdit**.
- ▶ Se o usuário selecionar a opção 'Save' um outro *File Dialog* é aberto para salvar o texto num arquivo \*.txt.
- ▶ O exemplo encontra-se no arquivo TesteMenu1.py.
- ▶ Carregue o arquivo na IDE Spyder e verifique o seu funcionamento.

## Exemplo: arquivo TesteMenu1.py

- A seguir é apresentado o código fonte:

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QMainWindow, QApplication, QAction, QFileDialog, QTextEdit
from PyQt5.QtGui import QIcon
class App(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.title = 'Menus'
        self.left = 10
        self.top = 10
        self.width = 640
        self.height = 400
        self.initUI()
    # Create an Editor Widget
    def editor(self):
        self.textEdit = QTextEdit()
        self.setCentralWidget(self.textEdit)
    # launches File Dialog Widget
    def file_open(self):
        options = QFileDialog.DontUseNativeDialog
        filenames = QFileDialog.getOpenFileName( self, 'Open File', '', 'text files (*.txt)', None, options )
        name = filenames[0]
        file = open(name, 'r+')
        with file:
            text = file.read()
            self.textEdit.setText( text )
        file.close()
    def file_save(self):
        options = QFileDialog.DontUseNativeDialog
        filenames = QFileDialog.getSaveFileName( self, 'Open File', '', 'text files (*.txt)', None, options )
        name = filenames[0]
        file = open(name, 'w')
        file.write( str(self.textEdit.toPlainText()) )
        file.close()
```

### ► Continuação ...

```
def initUI( self ):
    self.setWindowTitle( self.title )
    self.setGeometry( self.left, self.top, self.width, self.height )

    mainMenu = self.menuBar( )
    fileMenu = mainMenu.addMenu( 'File' )
    editMenu = mainMenu.addMenu( 'Edit' )
    viewMenu = mainMenu.addMenu( 'View' )
    searchMenu = mainMenu.addMenu( 'Search' )
    toolsMenu = mainMenu.addMenu( 'Tools' )
    helpMenu = mainMenu.addMenu( 'Help' )

    openButton = QAction( QIcon('openfile.png'), 'Open', self )
    openButton.setShortcut( 'Ctrl+O' )
    openButton.setStatusTip( 'Open File' )
    openButton.triggered.connect( self.file_open )
    fileMenu.addAction( openButton )
```

### ► Continuação ...

```
saveButton = QAction( QIcon('savefile.png'), 'Save', self )
saveButton.setShortcut( 'Ctrl+S' )
saveButton.setStatusTip( 'Save File' )
saveButton.triggered.connect( self.file_save )
fileMenu.addAction( saveButton )

exitButton = QAction( QIcon('exit.png'), 'Exit', self )
exitButton.setShortcut( 'Ctrl+Q' )
exitButton.setStatusTip( 'Exit application' )
exitButton.triggered.connect( self.close )
fileMenu.addAction( exitButton )

self.editor()
self.show()

if __name__ == '__main__':
    app = QApplication(sys.argv)
    exec = App()
    sys.exit(app.exec_())
```

# Observações

- Note que a área de texto é criada através do seguinte código:

```
# Create an Editor Widget
def editor(self):
    self.textEdit = QTextEdit()
    self.setCentralWidget(self.textEdit)
```

- A criação do *File Dialog* para leitura do arquivo e inserção do conteúdo do arquivo na área de texto é realizada pela função `file_open()`:

```
def file_open(self):
    options = QFileDialog.DontUseNativeDialog
    filenames = QFileDialog.getOpenFileName( self, 'Open File', '',
        'text files (*.txt)', None, options )
    name = filenames[0]
    file = open(name, 'r+')
    with file:
        text = file.read()
        self.textEdit.setText( text )
    file.close()
```

- A função `getOpenFile()` devolve uma lista de Strings na variável `filenames` e o nome do arquivo selecionado corresponde a primeira posição da lista, i.e., `filenames[0]`.

- A função que cria um *File Dialog* para salvar o conteúdo da área de texto em um arquivo \*.txt é apresentado abaixo:

```
def file_save(self):  
    options = QFileDialog.DontUseNativeDialog  
    filenames = QFileDialog.getSaveFileName( self, 'Open File', '',  
        'text files (*.txt)', None, options )  
    name = filenames[0]  
    file = open(name, 'w')  
    file.write( str(self.textEdit.toPlainText()) )  
    file.close()
```