

Engenharia de Software:

2a / 3a Etapa

Seiji Isotani, Rafaela V. Rocha

sisotani@icmc.usp.br

rafaela.vilela@gmail.com

PAE: Armando M. Toda

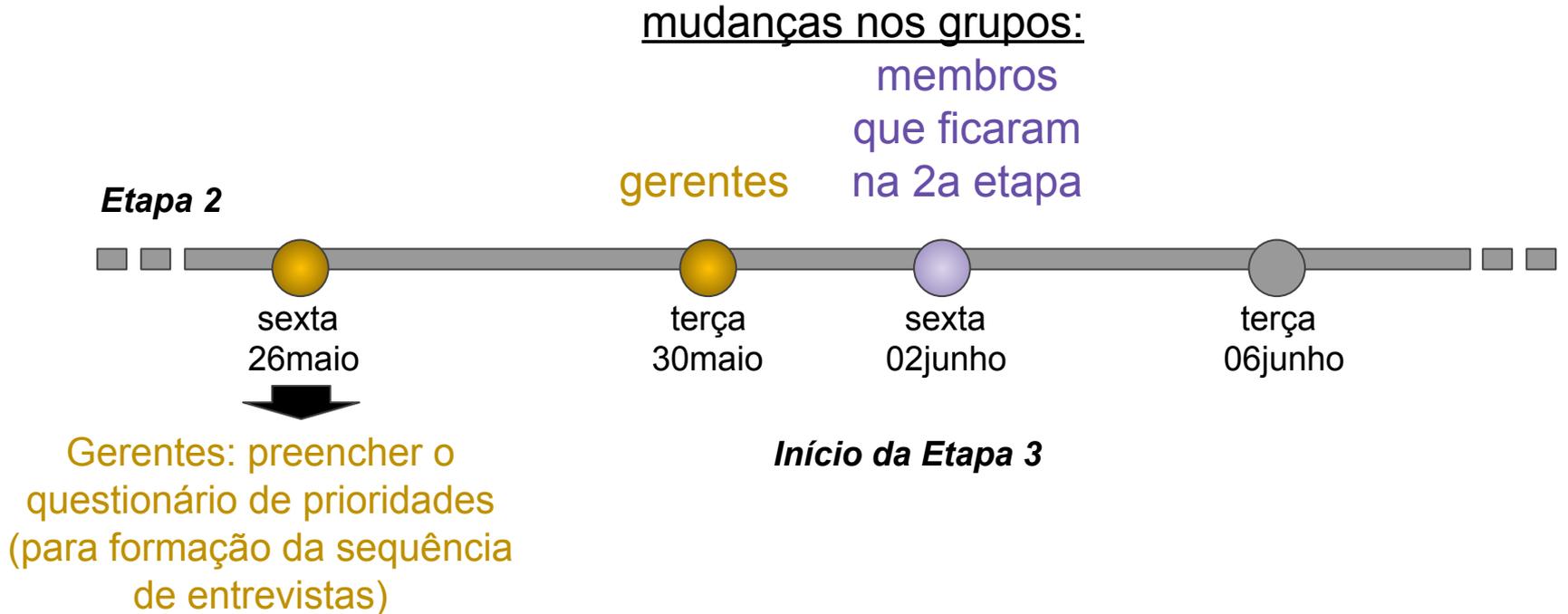
armando.toda@gmail.com

Monitor: Bruno Fabbri

fabbri07@gmail.com

3a. Etapa: Projeto e Prototipação

Aula (presencial)



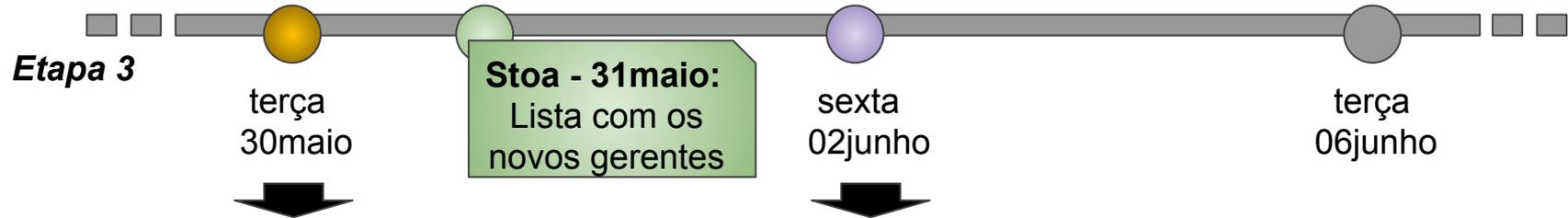
Ambiente Edisciplinas (virtual)

3a. Etapa: Mudanças nos grupos - gerentes

objetivo: gerentes devem trocar de grupo

Aula (presencial)

Dinâmica em aula:
grupos entrevistam
gerentes



Listar prioridades até 23h55
(questionário de prioridades -
escolha dos gerentes):

- **Membros do grupo: 01**
por grupo (entrar em
consenso)
- **Gerentes**

Gerentes: Avaliar projeto do
novo grupo (preenchimento do
formulário)

Ambiente Edisciplinas (virtual)

Sexta-feira - 26maio

1. Aula - trabalho em grupo

- Conversar sobre as avaliações
- Debater sobre o projeto (finalização da 2a etapa)

2. Questionários

- **Todos:** autoavaliação
- **Membros:** avaliação do gerente e avaliação dos outros membros
- **Gerentes:** autoavaliação, avaliação de cada membro e prioridades para formação da sequência de entrevistas

Terça-feira - 30maio

1. Ciclos de entrevistas - **novos gerentes** (50min)

- grupos entrevistam um gerente por ciclo
- 5 ciclos com:
 - 7 min. para entrevista e
 - 2-3 min. para discussão entre a equipe
- **Membros do grupo:**
 - faça uma lista de prioridades pontuando cada gerente
 - **entre em consenso: faça uma única lista de prioridades**
- **Gerentes:** converse em cada grupo e faça sua lista de prioridades

2. Aula - trabalho no grupo atual (50min)

- entrega da 2a etapa