

Atividade

Nome e número USP

Nome e número USP

*Tempo estimado : 15 minutos***Question 1** Sobre a metodologia SCRUM, assinale a alternativa correta:

- ☐ O objetivo da reunião diária é verificar o que foi feito e, então, começar uma nova Sprint.
- ☐ Um Sprint é um conjunto de requisitos de projeto priorizados e que provém valor ao cliente.
- ☐ O SCRUM tem reuniões periódicas e demoradas, onde cada membro da equipe precisa expor o que fez e o que vai fazer.
- ☒ O SCRUM adota uma série de padrões de processo que enfatizam as prioridades do projeto, unidades de trabalho compartimentadas, comunicação e feedback constante.

Question 2 Sobre metodologias ágeis, assinale as afirmativas corretas:

- I Uma das prioridades do manifesto ágil é a satisfação do cliente, assim como a aceitação na volatilidade da mudança dos requisitos.
- II Visa promover um ambiente sustentável, onde os stakeholders, usuários e desenvolvedores mantenham o ritmo contínuo, além de promover espaço de crescimento para as equipes de desenvolvimento.
- III As metodologias ágeis têm como foco a comunicação, com os clientes e entre a equipe, de modo a tornar o desenvolvimento mais fluido e sanar quaisquer dúvidas em relação aos requisitos coletados.
- ☐ Alternativas I e II estão corretas
- ☐ Alternativas II e III estão corretas
- ☐ Alternativas I e III estão corretas
- ☒ Alternativas I, II e III estão corretas

Question 3 Baseado nos seus conhecimentos em metodologias ágeis, assinale a afirmativa incorreta:

- ☐ Refatoração, programação em pares, desenvolvimento orientado a testes e integração contínua são práticas de eXtreme Programming.
- ☐ No Scrum há quatro tipos de reuniões: (1) planejamento da Sprint, (2) reunião diária, (3) revisão da Sprint e (4) retrospectiva da Sprint.
- ☐ O eXtreme Programming reforça a necessidade da codificação como tarefa principal, aplicando técnicas como a programação em pares e a geração dos casos de teste antes da codificação.
- ☒ O Manifesto Ágil contém uma série de boas práticas de programação, que são comumente implementadas nos métodos tradicionais.

Question 4 Sobre metodologias ágeis, marque verdadeiro ou falso:

- ☐ () As metodologias ágeis focam no excesso de documentação para todos os software desenvolvidos, havendo também pouco contato com o cliente.
- ☐ () Métodos ágeis têm como característica a adaptação contínua e incremental, sendo necessário uma análise e negociação com o cliente para a definição das razões e prioridades do software.
- ☐ () Metodologias ágeis são recomendadas para projetos com poucas mudanças, com passividade de alterações nos requisitos e equipes grandes.
- ☐ () Métodos ágeis focam mais em pessoas e suas interações do que processos e documentação detalhada.
- ☐ () Cascata e Espiral são exemplos de metodologias tradicionais, enquanto que Scrum e eXtreme Programming são metodologias ágeis.

☒ F - V - F - V - V

☐ F - V - V - F - F

☐ F - F - V - V - V

☐ V - F - F - V - V

Question 5 Sobre a metodologia XP (eXtreme Programming), marque a alternativa incorreta:

- ☐ Tem como característica a simplicidade, concentrando nas tarefas necessárias e resoluções simples.
- ☐ A integração contínua pode ocorrer várias vezes ao dia, assim é possível expor o desenvolvimento atual do sistema, e fornecer feedback do desenvolvimento.
- ☒ Tem como principal tarefa o levantamento de requisitos e os casos de teste, não sendo necessário a priorização da codificação.
- ☐ Uma das características do eXtreme Programming é projetar os casos de testes antes de iniciar a codificação.