

Calendário de aulas - SSC620 - Engenharia de Software – 2017

Aulas - seg 8h sex 10 – Sala 32

Conteúdo

Março	
6	Apresentação da disciplina e critérios de avaliação - Introdução ES
10	Modelos de Processo: modelos de ciclo de vida - até espiral
13	Modelos de processo – a partir de componentes até XP
17	Modelo de processo – Scrum; Gerenciamento de projetos (visão geral; Plano de projeto e escopo de projeto)
20	Gestão de projetos – Estimativas
24	Gestão de projetos – Riscos; Discussão sobre o projeto da disciplina
27	Gerenciamento de configuração (redmine)
31	Aula: Requisitos de software e técnicas de extração de requisitos
8	aulas
Abril	
3	Dinâmica extração de requisitos (DR)
7	Não haverá aula presencial – estudo do artigo Rocio et al.
10	Semana Santa
14	Semana Santa
17	Discussão do artigo Rocio et al; Dinâmica paper prototype
21	Feriado de Tiradentes
24	Modelagem de software (tipos de modelos e modelos comportamentais)
28	Qualidade de Software (visão geral); Qualidade de produto
5	aulas
Maio	
1	Dia do Trabalho
5	Qualidade de processo
8	Teste de software – técnicas, critérios, fases, etapas
12	Prova 1 (matéria até modelagem de software)
15	Depuração, teste de software a partir de casos de uso, exercício teste de software
19	Inspeção de software, exercício em sala
22	Projeto de software
26	Manutenção de Software
29	atividade projeto
8	aulas
Junho	
2	atividade projeto
5	atividade projeto
9	atividade projeto
12	atividade projeto
16	Feriado de Corpus Christi
19	atividade projeto
23	Prova 2
26	atividade projeto
30	Apresentação de projetos pelos grupos
8	aulas
Julho	
3	Apresentação de projetos pelos grupos
7	Reservado para possível sub
2	aulas
Total:	31 aulas