

# Exercício

- Faça um programa que receba o **raio** e calcule o **perímetro da circunferência** nas **três formas** de representação de algoritmos (descrição narrativa, fluxograma e pseudocódigo)

$$\text{perimetro} \leftarrow 2 * \text{pi} * \text{raio}$$

## Exercício

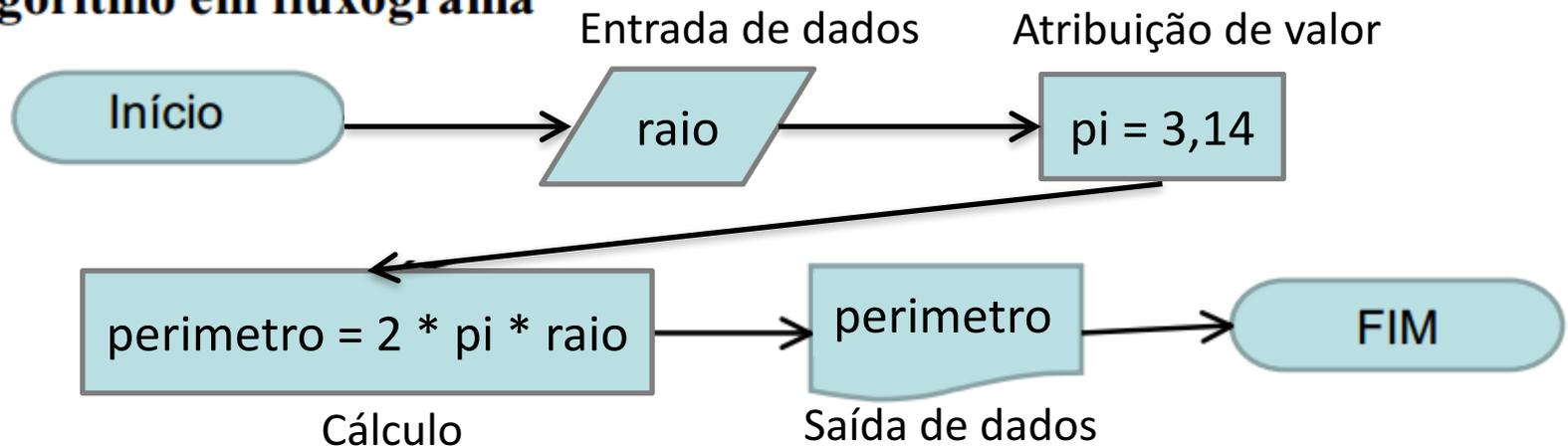
Faça um programa que receba o **raio** e calcule o **perímetro da circunferência** (**perímetro  $\leftarrow 2 * \pi * \text{raio}$** )

- Descrição narrativa:
  - PASSO 1 – Receber um número
  - PASSO 2 – Multiplicar  $2 * 3,14 * \text{número}$
  - PASSO 3 – Mostrar o resultado obtido

## Exercício

Faça um programa que receba o **raio** e calcule o **perímetro da circunferência**  
( $\text{perímetro} \leftarrow 2 * \text{pi} * \text{raio}$ )

### Algoritmo em fluxograma



## Exercício

Faça um programa que receba o **raio** e calcule o **perímetro da circunferência**  
( $\text{perimetro} \leftarrow 2 * \text{pi} * \text{raio}$ )

ALGORITMO

**DECLARE** perimetro, pi, raio

**LEIA** raio

**pi**  $\leftarrow$  3,14

**perimetro**  $\leftarrow$  2 \* pi \* raio

**ESCREVA** perimetro

FIM