

Extraído de <http://www.inf.puc-rio.br/~inf1612/corrente/aula9.html>.

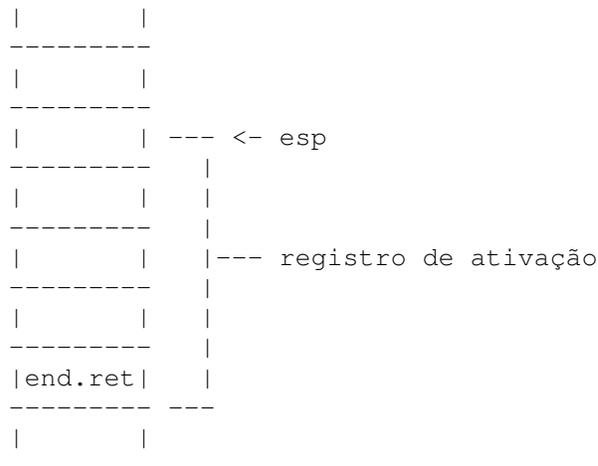
Material original desenvolvido, pela PUC-RIO.

Baseado no livro: Computer Systems, A programmer's perspective. Randal Bryant and David O'Hallaron. Prentice Hall. 2003

Registros de Ativação

A medida que um programa executa e rotinas vão sendo chamadas, a pilha de execução cresce, refletindo as chamadas.

Além dos endereços de retorno, é comum cada procedimento usar a pilha para armazenar variáveis locais e outros temporários. Por isso, associamos a cada chamada de procedimento uma área da pilha, chamada de *registro de ativação*.



Para facilitar o acesso aos valores armazenados no registro de ativação, em geral se mantém um ponteiro para o "início" dele. No pentium, o registrador ebp é utilizado para guardar o endereço do início do registro de ativação corrente.

É por isso que o código tipicamente gerado por um compilador para um procedimento começa com:

```
pushl %ebp ; salva o endereço do registro de ativação anterior
movl %esp, %ebp
```

e termina com:

```
movl %ebp, %esp
popl %ebp ; restaura o endereço do registro de ativação anterior
```

ou seja, em cada instante temos na pilha de execução:

```
|          |
```

```

-----
|          |
-----
|          | --- <- esp
-----
|          | |
-----
|          | |--- registro de ativação
-----
|ebp ant| <- ebp
-----
|end.ret| |
-----
|          |
-----

```

Variáveis Locais

O código de uma rotina pode reservar espaço para uma ou mais variáveis locais. Repare que para essa reserva não existem convenções de ordem, já que apenas o código interno à própria rotina faz acesso a essas variáveis.

É comum termos o seguinte trecho de código para o início de um procedimento:

```

push %ebp
mov %esp, %ebp
sub $20, %esp /* 20 bytes para variáveis locais */

```

O acesso às variáveis locais é feito através de endereços como `-4(%ebp)`, `-8(%ebp)`, etc...

Como exemplo, considere o seguinte código em C:

```

void troca (int *x, int *y) {
    int tmp;
    tmp = *x;
    *x = *y;
    *y = tmp;
}

```

A compilação desse código poderia gerar algo como:

```

troca: push %ebp
      mov %esp, %ebp
      sub $4, %esp /* reserva espaço na pilha para tmp */

      mov 8(%ebp), %eax /* primeiro parâmetro: endereço de x */
      mov (%eax), %edx /* pega valor de x */
      mov %edx, -4(%ebp) /* tmp = *x */
      mov 12(%ebp), %ebx /* segundo parâmetro: endereço de y */
      mov (%ebx), %edx /* pega valor de y */
      mov %edx, (%eax) /* *x = *y */
      mov -4(%ebp), %edx /* le valor de temp */

```

```
    mov %edx, (%ebx)    /* *y = tmp */  
  
    mov %ebp, %esp  
    pop %ebp  
    ret
```

Referências:

- CS:APP, 3.7
- [notas de aula Karen Miller, cap. 10](#)