

Nome e número USP:

Duração estimada : 15 minutos.

Question 1 Considere as afirmações a seguir sobre software legado e assinale a alternativa correta.

- I Software legado é um dos desafios atuais, assim como a heterogeneidade e a entrega dos sistemas.
- II Sistemas legados são caracterizados pela sua longevidade, mas não são críticos para o plano de negócios das instituições.
- III Uma característica que pode estar presente em um software legado é a baixa qualidade, na qual há ausência ou carência de documentação, além de casos de teste e resultados que nunca foram avaliados.
- IV Um software legado não evolui, ou seja, não deve ser adaptado para atender as novas funcionalidades de negócio ou expandido para torná-lo operável com outros bancos de dados.

- Alternativas II e III estão incorretas
- Alternativa II e IV estão incorretas
- Alternativas I, III e IV estão incorretas
- Alternativa I e II estão corretas
- Alternativa II, III e IV estão corretas

Question 2

Considere as afirmativas a seguir e assinale a opção correta.

- I O princípio KISS (Keep It Simple, Stupid) considera que todo projeto deve ser o mais simples possível, porém não tão simples. Isto significa que as características do software, mesmo internas, não devem ser descartadas em nome da simplicidade.
- II O princípio "esteja aberto para o futuro" considera que o tempo de vida do software deve ser curto e ter um fim.
- III Um dos princípios de software foca na reutilização, ou seja, tentar sempre alcançar um grau de reuso, de modo a economizar tempo e esforços em trabalhos futuros.
- IV Quando há um cronograma atrasado, a adição de mais pessoas na equipe de desenvolvimento sempre é a solução mais viável em qualquer situação, independente de capital.

- Alternativa I e III estão corretas
- Alternativa I e IV estão incorretas
- Alternativa III e IV estão incorretas
- Alternativas II e IV estão corretas
- Alternativa II e III estão corretas

Question 3 Considere as afirmativas a seguir e marque Verdadeiro ou Falso:

- Não é necessário entender o problema que pretende ser solucionado com o software desenvolvido.
- Engenharia de software engloba processos, métodos de gerenciamento e desenvolvimento de software, bem como ferramentas.
- Projeto é uma atividade trivial na engenharia de software sem necessidade de gastar muito tempo e dinheiro.
- Codificação é a atividade mais importante no desenvolvimento de software.

V - V - F - F

F - V - F - F

F - F - V - F

F - F - F - F

F - V - F - V

Question 4

Considere as categorias de software a seguir: **Software de Sistema, Software de Aplicação, Software Científico ou de Engenharia, Software Embarcado, Software para Linhas de Produto, Aplicações Web, Software Aberto**. A qual dessas categorias a Engenharia de Software não pode ser aplicada?

Embarcado e Aberto

Nenhuma das anteriores

Aplicações Web e Aberto

Software de Sistema, Aplicação, Científico ou de Engenharia

Embarcado e Linhas de Produto

Question 5 Considere as afirmativas a seguir e marque Verdadeiro ou Falso:

- Projetos de software devem ser gerenciados como se fossem projetos de fabricação (Por exemplo: hardware).
- Software é tanto um produto como o veículo que distribui um produto.
- Atualizações de um software não aumentam ou influenciam a curva de desgaste do mesmo.
- Qualidade e facilidade de manutenção são resultantes de um projeto bem feito.

F - F - F - V

F - F - V - F

V - V - F - F

F - V - F - V

F - F - F - F