

Apresentação da disciplina

SSC0571 – Evolução Histórica da Comp. e Aplicações

Quartas feiras, 19 hs, sala 4-005

Professora responsável

Rosana Teresinha Vaccare Braga

Objetivos

Apresentar ao aluno um panorama da evolução da computação, identificando marcos históricos, personagens relevantes e suas contribuições.

Motivar o aluno ingressante por meio da apresentação de desenvolvimentos e aplicações importantes da computação em diferentes áreas, relacionando-os aos fundamentos matemáticos a serem estudados ao longo do curso.

Programa

Panorama histórico da Informática e Computação.

O papel dos instrumentos de cálculo e sua evolução.

Sistemas de hardware e software, personagens, organizações e empresas que contribuíram significativamente para o desenvolvimento da Computação como ciência e tecnologia.

Sistemas de hardware: marcos históricos e evolução.

Desenvolvimento de sistemas de software em diferentes disciplinas da Informática: marcos históricos e evolução.

Exemplos de aplicação.

Metodologia empregada nas aulas

As aulas serão expositivas com dinâmicas e outras atividades desenvolvidas pelos alunos.

Avaliações

Exercícios (E)

Listas de exercícios a serem entregues durante o semestre

Provas (P)

2 provas, conteúdo acumulativo. Individuais e sem consulta.

P - média ponderada das duas avaliações bimestrais

$$P = 0,4 * P1 + 0,6 * P2$$

MF – média final

$$MF = 0,6 * P + 0,4 * E$$

Datas importantes

P1 **26/04/2017** – horário da aula

P2 **21/06/2017** – horário da aula

Entrega das listas de exercícios: Lista 1: **01/05** Lista 2: **30/06** – via STOA/USP

Controle de frequência

Haverá controle de frequência nas aulas, conforme regras da USP
assinatura do aluno na lista (responsabilidade do aluno assinar)

E

chamada oral feita a critério da professora **no início, meio ou fim da aula**

Recuperação

Data da REC: 26/07/2017 às 19:00h.

Sala a confirmar.

Para a REC serão seguidas as regras da USP:

Frequência $\geq 70\%$ E 3,0 \leq MF $< 5,0$

Bibliografia

FONSECA FILHO, C. História da Computação, Teoria e Tecnologia. Editora LTR, 2000.

Bibliografia complementar:

WAZLAWICK, RAUL. História da Computação, Elsevier, 2016.

Filmes:

<http://blog.usjt.br/8-filmes-obrigatorios-para-os-estudantes-de-ciencia-da-computacao/>

Dicas para estudo

Slides e material de apoio usados pelo professor indicam o roteiro das aulas.
Eles não são a aula. Estude pelos livros.

O conteúdo da disciplina é extenso. Estude semanalmente para o conteúdo não acumular.

Site da disciplina no *Moodle* do *STOA/USP*

<http://disciplinas.stoa.usp.br>

Contatos e comunicação com a turma: Horário fixo: Quartas das 17 as 19hs.

Outros tipos de contato ocorrerão em sala de aula e/ou via email

Emails serão enviados pelo Moodle STOA/USP para a turma ou, conforme o caso, ao aluno em particular, usando o email registrado no STOA/USP.

Para contatar a professora:

rtvb@icmc.usp.br

Sala 4-134 no ICMC/USP Campus 1

Telefone: 3373-8625