



SSC620

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Seiji Isotani, Rafaela V. Rocha

sisotani@icmc.usp.br

rafaela.vilela@gmail.com

PAE: Armando M. Toda

armando.toda@gmail.com

ICMC/USP
1o sem/2017

OBJETIVO

- Oferecer uma visão geral **do processo de desenvolvimento** de software e da **gestão de projetos** de software.



METODOLOGIA

- Exposição e discussão dos tópicos
- Exercícios para aplicação dos conceitos
- Desenvolvimento de um projeto para aplicação dos conceitos vistos
- Utilização de ferramentas de gestão e versionamento de projetos
- Apresentação dos projetos



CONTEÚDO

- Introdução e objetivos da engenharia de software.
- Processo de desenvolvimento de software.
- Qualidade do processo e de software
- Gestão de projetos de software.
- Análise e Especificação de requisitos
- Técnicas e métodos de projeto de software
- Verificação, validação e de testes de software.
- Manutenção de software



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Duas ou três Provinhas (Pn)
- Duas ou três Provas (P)
- Exercícios em Sala (E)
- Trabalho da disciplina (T) – projeto da disciplina incluindo diferentes atividades do desenvolvimento de software

- Se P_n ou $P < 5$ Então **REC**
- Senão
- $MF = 0.6 * ((P_n+P)/2) + 0.4 * T$



DATAS

- Cronograma de atividades do projeto a ser definido e divulgado



SITE DA DISCIPLINA

- <http://disciplinas.stoa.usp.br>



LIVROS

- **Pressman, R.S. Engenharia de Software. 6ª Edição, McGraw-Hill, 2009.**
- Sommerville, I. Software Engineering, 5ª edição, Addison-Wesley, 1995.
- Larman, C. Utilizando UML e Padrões, 2004.
- Rocha, A.R.C., et al. Qualidade de Software: teoria e prática, Prentice-Hall, 2001.
- Bezerra, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, Elsevier, 2007.
- Melo, A.C. Desenvolvimento de Aplicações com UML, Brasport, 2002.
- Delamaro, M.E., et al. Introdução ao Teste de Software, Elsevier, 2007.

