

SSC620

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Rosana T. Vaccare Braga

rtvb@icmc.usp.br

ICMC/USP
1o sem/2017

OBJETIVO

- Oferecer uma visão geral **do processo de desenvolvimento** de software e da **gestão de projetos** de software.



METODOLOGIA

- Exposição e discussão dos tópicos
- Exercícios para aplicação dos conceitos
- Desenvolvimento de um projeto para aplicação dos conceitos vistos
- Apresentação dos projetos



CONTEÚDO

- Introdução e objetivos da engenharia de software.
- Processo de desenvolvimento de software.
- Qualidade do processo e de software
- Gestão de projetos de software.
- Análise e Especificação de requisitos
- Técnicas e métodos de projeto de software
- Verificação, validação e de testes de software.
- Manutenção de software



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Duas provas individuais – P1 e P2 (60%)
- Exercícios – ME (10%)
- Trabalho da disciplina (T) – projeto da disciplina incluindo diferentes atividades do desenvolvimento de software (30%)



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- **MP** = $0,4 * P1 + 0,6 * P2$
- **ME** = média das notas dos exercícios
- **MT** = média das notas das atividades do projeto

- **Média Final (MF):**
 - Se **MProva** $\geq 5,0$ E **ME** $\geq 5,0$ E **MT** $\geq 5,0$
 - então **MF** = **MP** * **0,6** + **MT** * **0,3** + **ME** * **0,1**
 - Senão **MF** = min (MP, MT, ME)



DATAS

- Cronograma de atividades do projeto a ser definido e divulgado
- Avaliações:
 - **Prova 1: 12/05**
 - **Prova 2: 23/06**
 - **Apresentação dos trabalhos: 26/06 e 30/06**
 - **REC: a definir**



SITE DA DISCIPLINA

- <http://disciplinas.stoa.usp.br>
- ATENDIMENTO
 - Quartas-feiras, das 17 as 19 hs
 - Sala 4-134 – Ramal: 73-8625
- E-mail: rtvb@icmc.usp.br



LIVROS

- Pressman, R.S. Software Engineering: - A Practitioner's Approach. 5th Edition, McGraw-Hill, USA, 2000, 7ª edição (2010)
- Sommerville, I. Software Engineering, 5ª edição, Addison-Wesley, 1995, 9ª edição (2012)
- Larman, C. Utilizando UML e Padrões, 2004. 3ª edição (2008)
- Rocha, A.R.C., et al. Qualidade de Software: teoria e prática, Prentice-Hall, 2001.
- Bezerra, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, Elsevier, 2007.
- Melo, A.C. Desenvolvimento de Aplicações com UML, Brasport, 2002.
- Delamaro, M.E., et al. Introdução ao Teste de Software, Elsevier, 2007.

