

Introdução aos métodos de simulação numérica Método Dommel

Prof. Dr. Eduardo Coelho Marques da Costa

Prof. Dr. Renato Machado Monaro

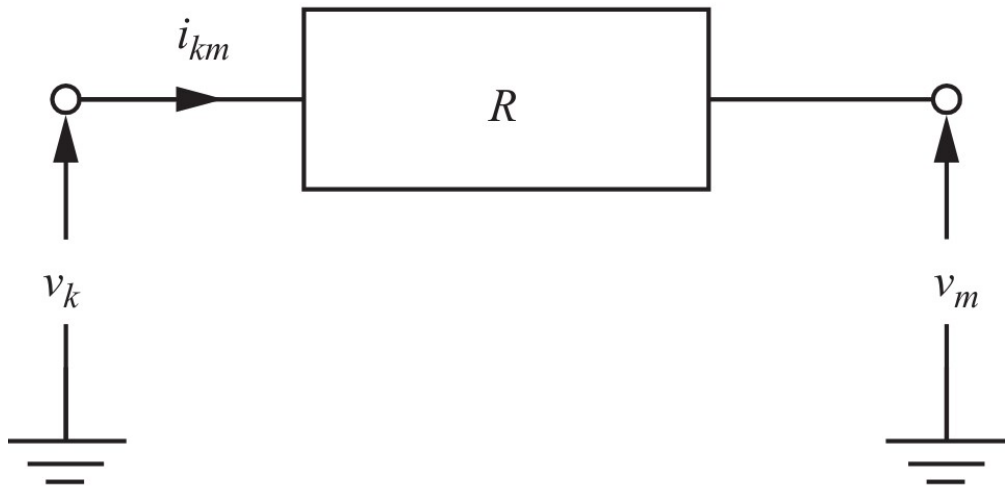


Simulação por Integração Numérica

- **Transformar equações diferenciais em lineares**
- **Proposto por Dommel**
 - Discretização das equações dos elementos
 - Integração trapezoidal
 - Solução circuito Nodal
 - Erros de truncamento (Taylor)
- **Usado no:**
 - ATP, PSCAD, EMTP, RTDS Etc

Simulação por Integração Numérica

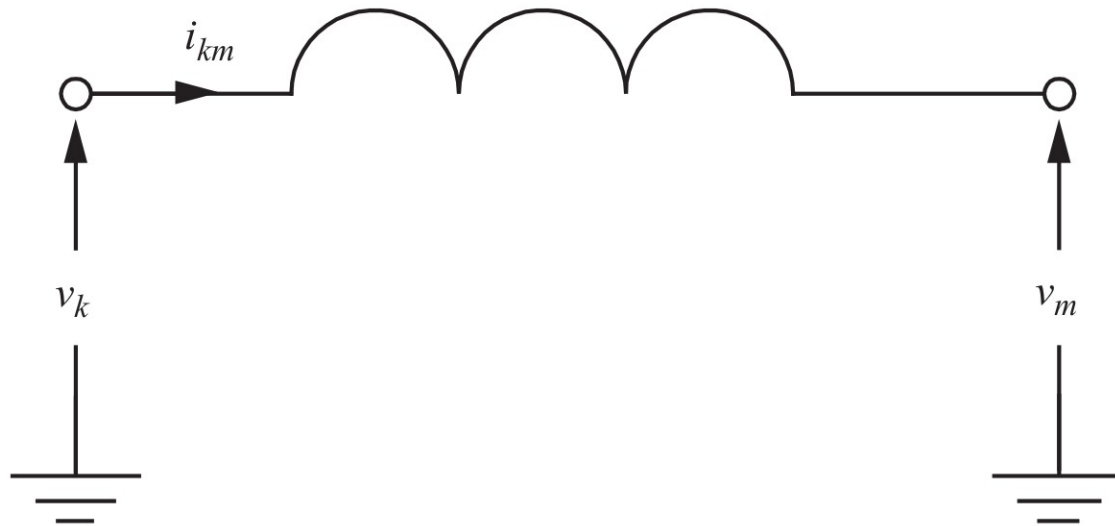
- Resistor



$$i_{km}(t) = \frac{1}{R} (v_k(t) - v_m(t))$$

Simulação por Integração Numérica

- Indutor



$$v_L = v_k - v_m = L \frac{di_{km}}{dt}$$

Simulação por Integração Numérica

- **Indutor**

$$v_L = v_k - v_m = L \frac{di_{km}}{dt}$$

$$i_{km}(t) = i_{km}(t-\Delta t) + \int_{t-\Delta t}^t \frac{1}{L} (v_k - v_m) dt$$

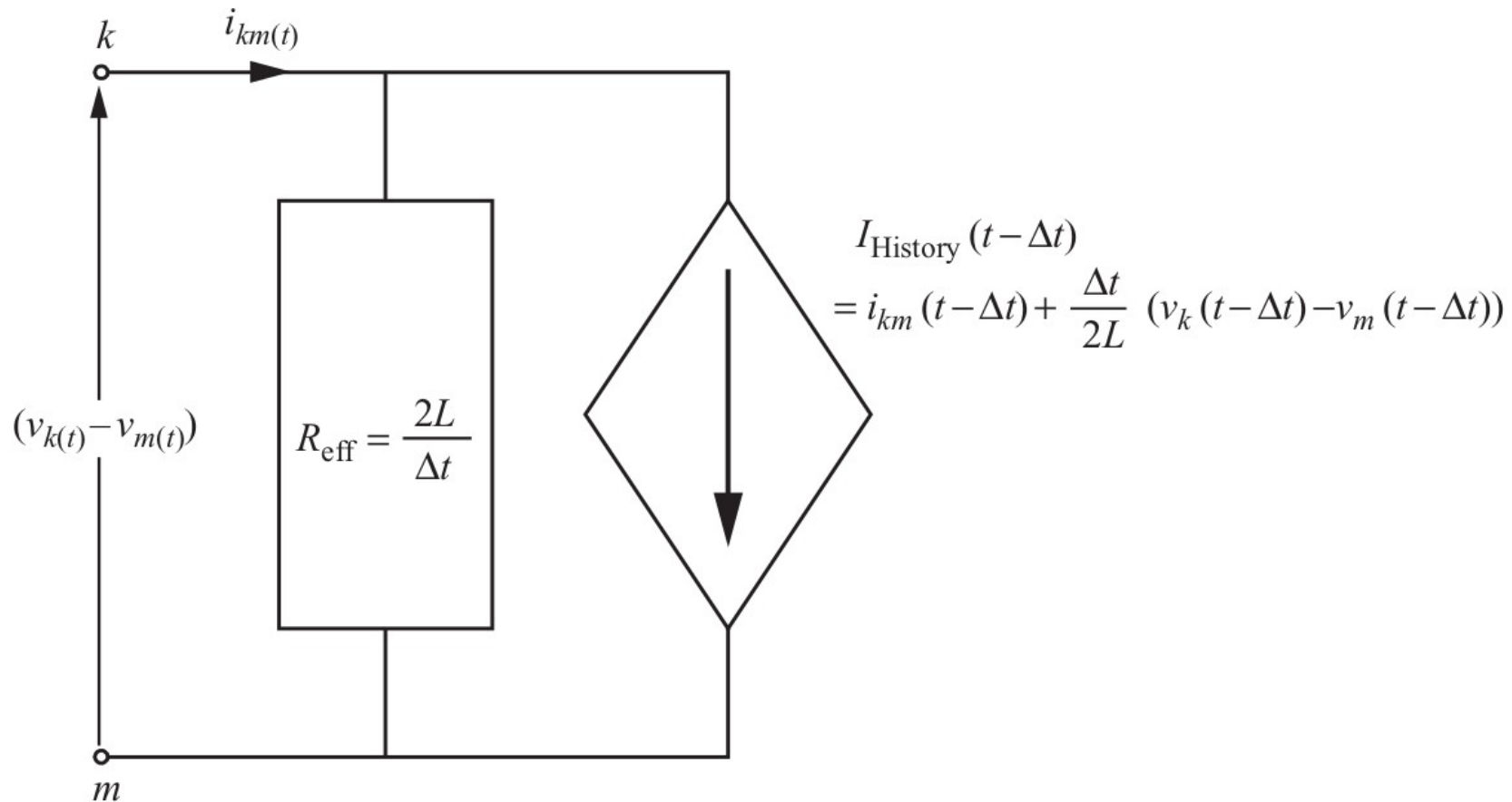
$$\begin{aligned} i_{km}(t) &= i_{km}(t-\Delta t) + \frac{\Delta t}{2L} ((v_k - v_m)_{(t)} + (v_k - v_m)_{(t-\Delta t)}) \\ &= i_{km}(t-\Delta t) + \frac{\Delta t}{2L} (v_{k(t-\Delta t)} - v_{m(t-\Delta t)}) + \frac{\Delta t}{2L} (v_{k(t)} - v_{m(t)}) \end{aligned}$$

$$i_{km}(t) = I_{\text{History}}(t - \Delta t) + \frac{1}{R_{\text{eff}}} (v_k(t) - v_m(t))$$

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

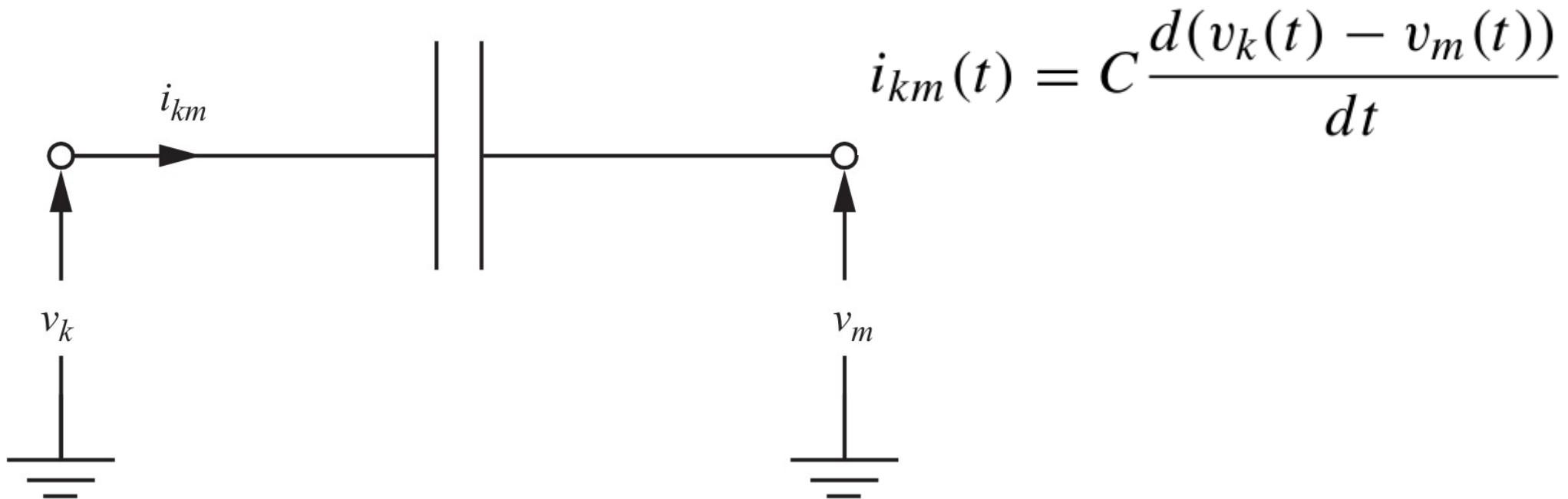
- Indutor



Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

- Capacitor



Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

- Capacitor

$$i_{km}(t) = C \frac{d(v_k(t) - v_m(t))}{dt}$$

$$v_{km}(t) = (v_k(t) - v_m(t)) = (v_k(t - \Delta t) - v_m(t - \Delta t)) + \frac{1}{C} \int_{t - \Delta t}^t i_{km} dt$$

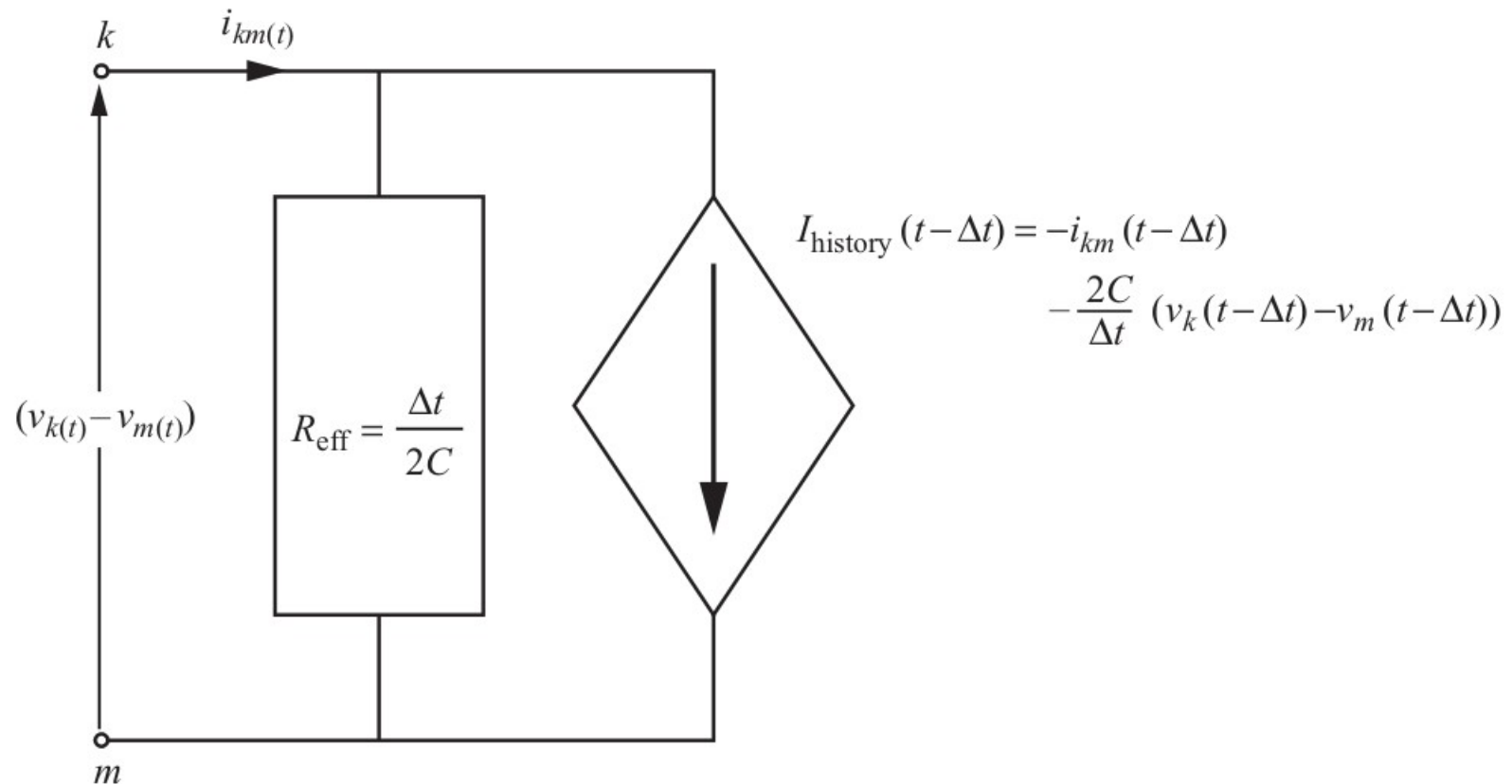
$$v_{km}(t) = (v_k(t) - v_m(t)) = (v_k(t - \Delta t) - v_m(t - \Delta t)) + \frac{\Delta t}{2C} (i_{km}(t) + i_{km}(t - \Delta t))$$

$$\begin{aligned} i_{km}(t) &= \frac{2C}{\Delta t} (v_k(t) - v_m(t)) - i_{km}(t - \Delta t) - \frac{2C}{\Delta t} (v_k(t - \Delta t) - v_m(t - \Delta t)) \\ &= \frac{1}{R_{\text{eff}}} [v_k(t) - v_m(t)] + I_{\text{History}}(t - \Delta t) \end{aligned}$$

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

- Capacitor



Fonte: [1]

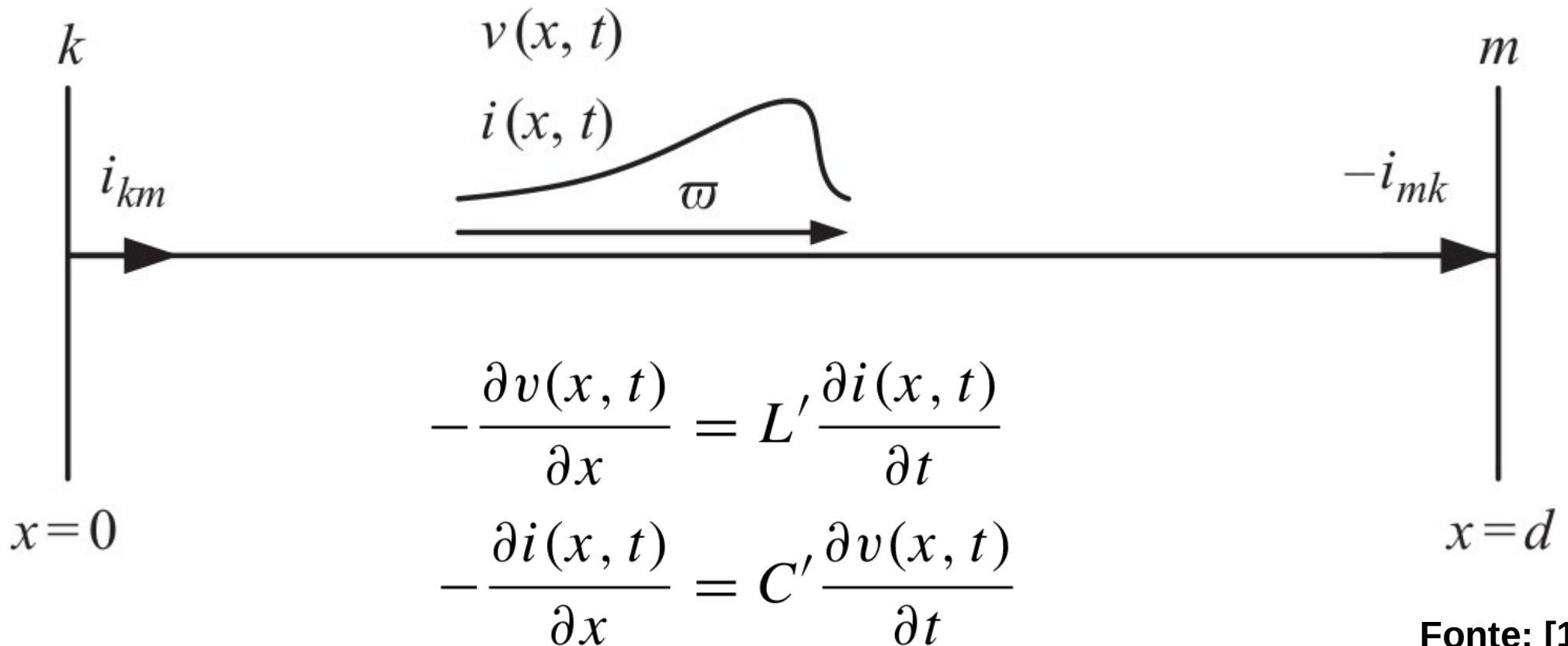
Simulação por Integração Numérica

Integration method	R_{eq}	$I_{History}$
<i>Inductor</i>		
Backward Euler	$\frac{L}{\Delta t}$	i_{n-1}
Trapezoidal	$\frac{2L}{\Delta t}$	$i_{n-1} + \frac{\Delta t}{2L} v_{n-1}$
Gear 2 nd order	$\frac{3L}{2\Delta t}$	$\frac{4}{3}i_{n-1} - \frac{1}{3}i_{n-2}$
.....		
<i>Capacitor</i>		
Backward Euler	$\frac{\Delta t}{C}$	$-\frac{C}{\Delta t} v_{n-1}$
Trapezoidal	$\frac{\Delta t}{2C}$	$-\frac{2C}{\Delta t} v_{n-1} - i_{n-1}$
Gear 2 nd order	$\frac{2\Delta t}{3C}$	$-\frac{2C}{\Delta t} v_{n-1} - \frac{C}{2\Delta t} v_{n-2}$

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

- Linha de Transmissão**



Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

$$-\frac{\partial v(x, t)}{\partial x} = L' \frac{\partial i(x, t)}{\partial t}$$

$$-\frac{\partial i(x, t)}{\partial x} = C' \frac{\partial v(x, t)}{\partial t}$$

$$i(x, t) = f_1(x - \varpi t) + f_2(x + \varpi t)$$

$$v(x, t) = Z \cdot f_1(x - \varpi t) - Z \cdot f_2(x + \varpi t)$$

$$\varpi = \frac{1}{\sqrt{L'C'}}$$

$$Z_C = \sqrt{\frac{L'}{C'}}$$

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

$$i(x, t) = f_1(x - \varpi t) + f_2(x + \varpi t)$$

$$v(x, t) = Z \cdot f_1(x - \varpi t) - Z \cdot f_2(x + \varpi t)$$

$$v(x, t) - Z_C \cdot i(x, t) = -2Z_C \cdot f_2(x + \varpi t)$$

$$i(x, t) = f_1(x - \varpi t) + f_2(x + \varpi t)$$

$$v(x, t) = Z \cdot f_1(x - \varpi t) - Z \cdot f_2(x + \varpi t)$$

$$v(x, t) + Z_C \cdot i(x, t) = 2Z_C \cdot f_1(x - \varpi t)$$

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

$$v(x, t) - Z_C \cdot i(x, t) = -2Z_C \cdot f_2(x + \varpi t)$$

$$v(x, t) + Z_C \cdot i(x, t) = 2Z_C \cdot f_1(x - \varpi t)$$

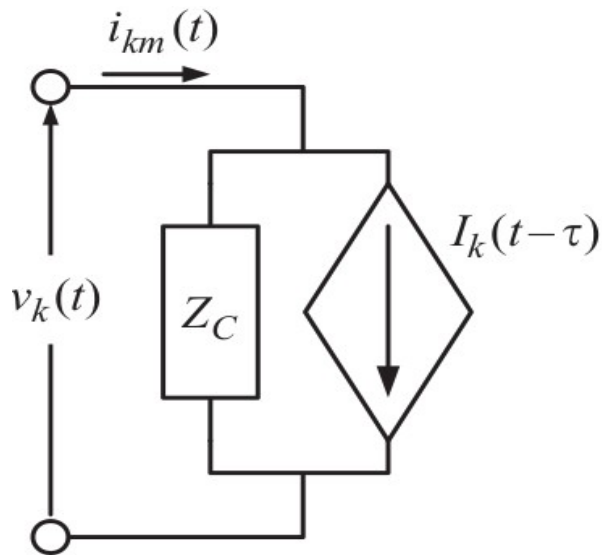
$$\tau = d/\varpi = d\sqrt{L'C'}$$

$$v_k(t - \tau) + Z_C \cdot i_{km}(t - \tau) = v_m(t) + Z_C \cdot (-i_{mk}(t))$$

$$i_{mk}(t) = \frac{1}{Z_C} v_m(t) + I_m(t - \tau)$$

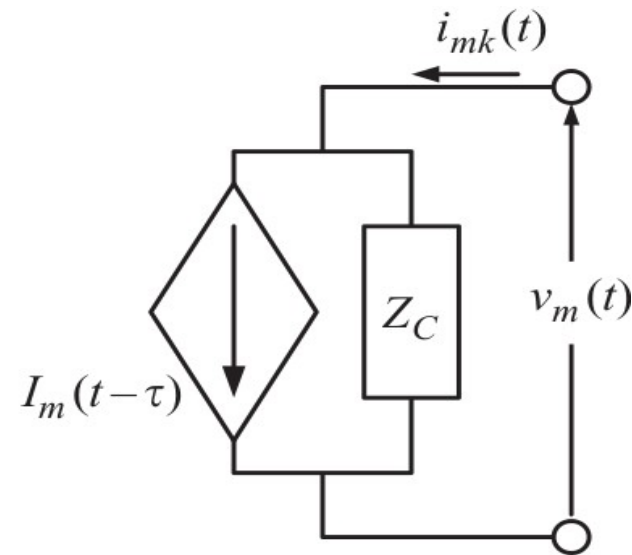
$$I_m(t - \tau) = -\frac{1}{Z_C} v_k(t - \tau) - i_{km}(t - \tau)$$

Simulação por Integração Numérica



$$i_{km}(t) = \frac{1}{Z_C} v_k(t) + I_k(t - \tau)$$

$$I_k(t - \tau) = -\frac{1}{Z_C} v_m(t - \tau) - i_{mk}(t - \tau)$$



$$i_{mk}(t) = \frac{1}{Z_C} v_m(t) + I_m(t - \tau)$$

$$I_m(t - \tau) = -\frac{1}{Z_C} v_k(t - \tau) - i_{km}(t - \tau)$$

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

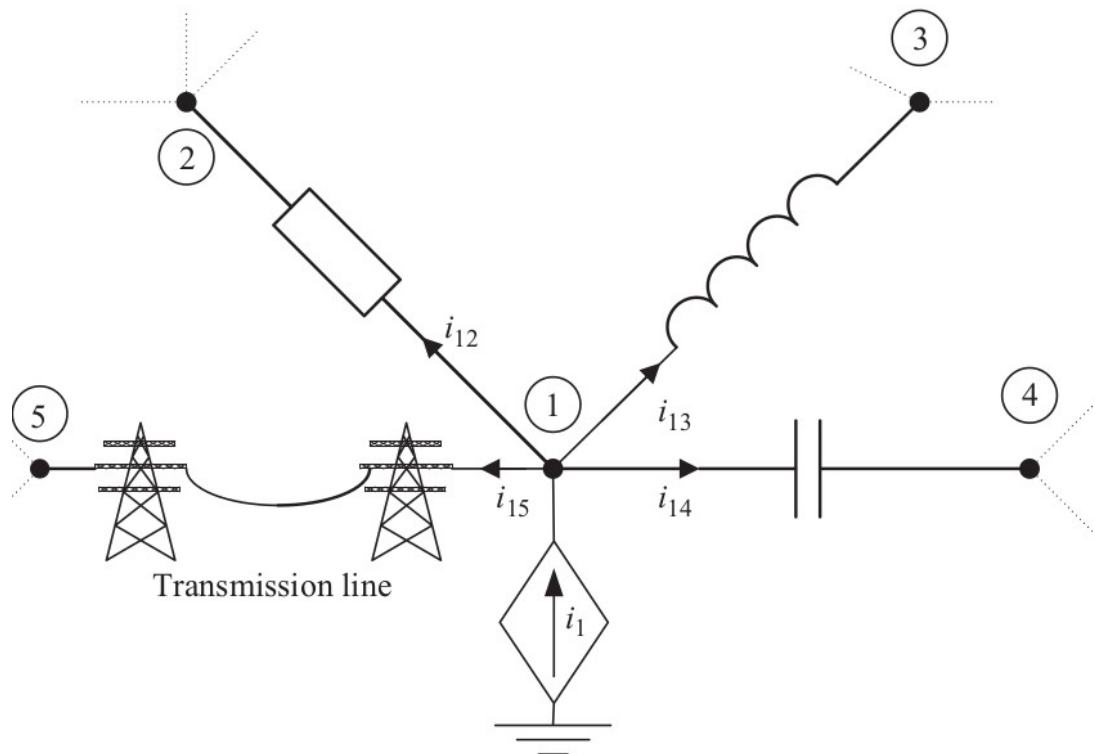
$$i_{12}(t) + i_{13}(t) + i_{14}(t) + i_{15}(t) = i_1(t)$$

$$i_{12}(t) = \frac{1}{R}(v_1(t) - v_2(t))$$

$$i_{13}(t) = \frac{\Delta t}{2L}(v_1(t) - v_3(t)) + I_{13}(t - \Delta t)$$

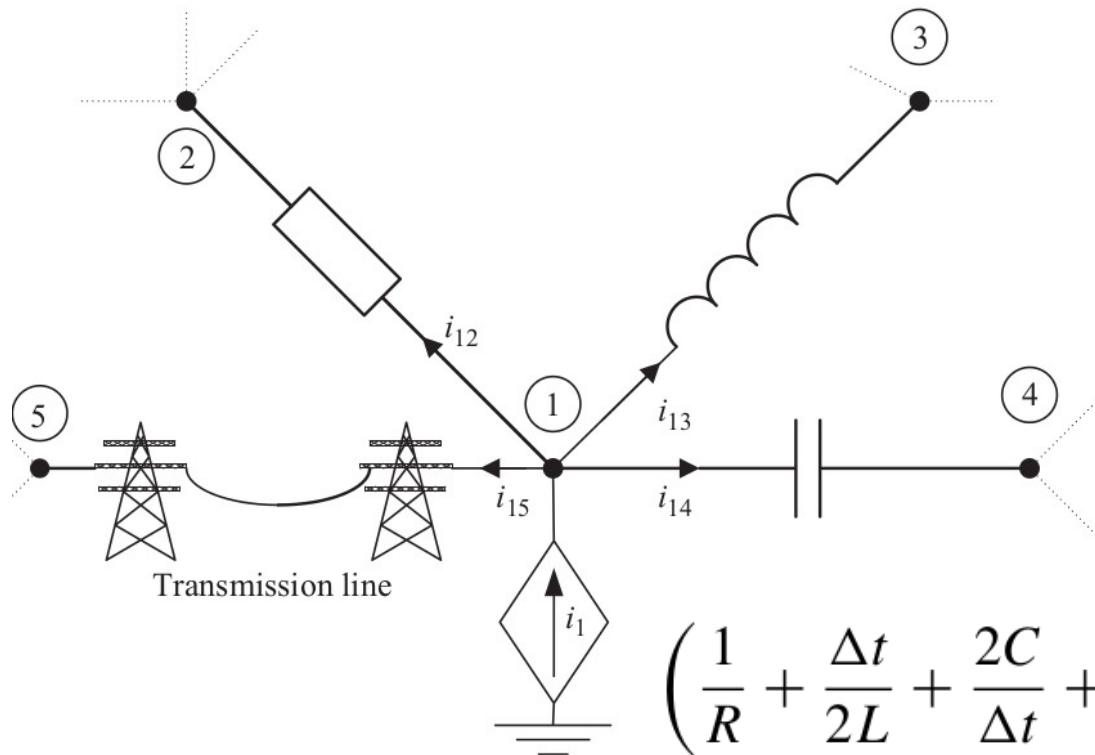
$$i_{14}(t) = \frac{2C}{\Delta t}(v_1(t) - v_4(t)) + I_{14}(t - \Delta t)$$

$$i_{15}(t) = \frac{1}{Z}v_1(t) + I_{15}(t - \tau)$$



Fonte: [1]

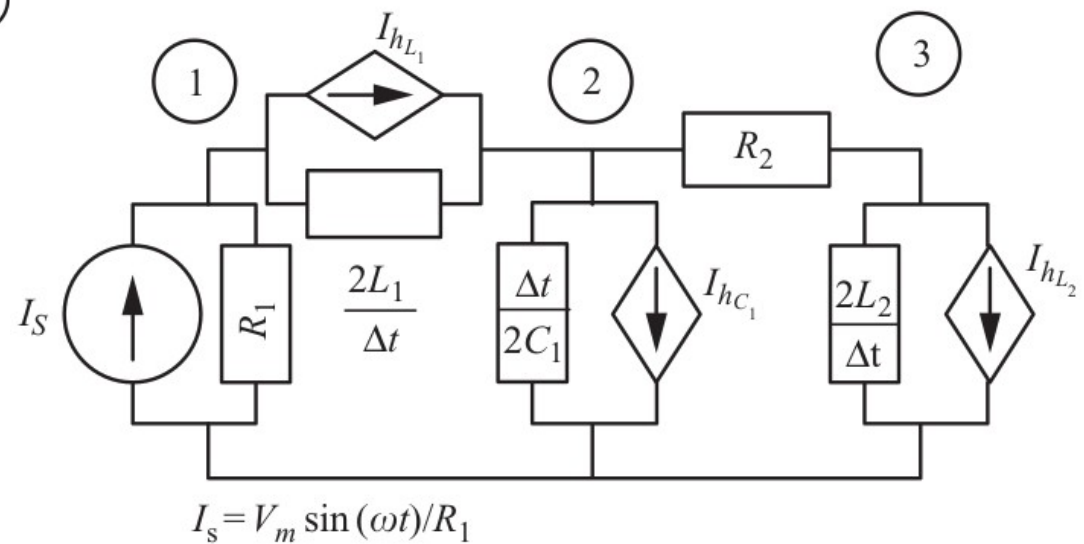
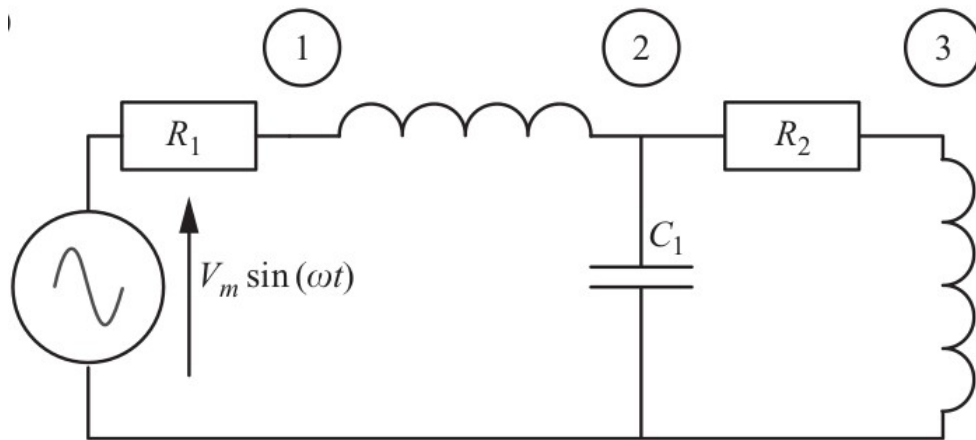
Simulação por Integração Numérica



$$\left(\frac{1}{R} + \frac{\Delta t}{2L} + \frac{2C}{\Delta t} + \frac{1}{Z} \right) v_1(t) - \frac{1}{R} v_2(t) - \frac{\Delta t}{2L} v_3(t) - \frac{2C}{\Delta t} v_4(t) = I_1(t - \Delta t) - I_{13}(t - \Delta t) - I_{14}(t - \Delta t) - I_{15}(t - \Delta t)$$

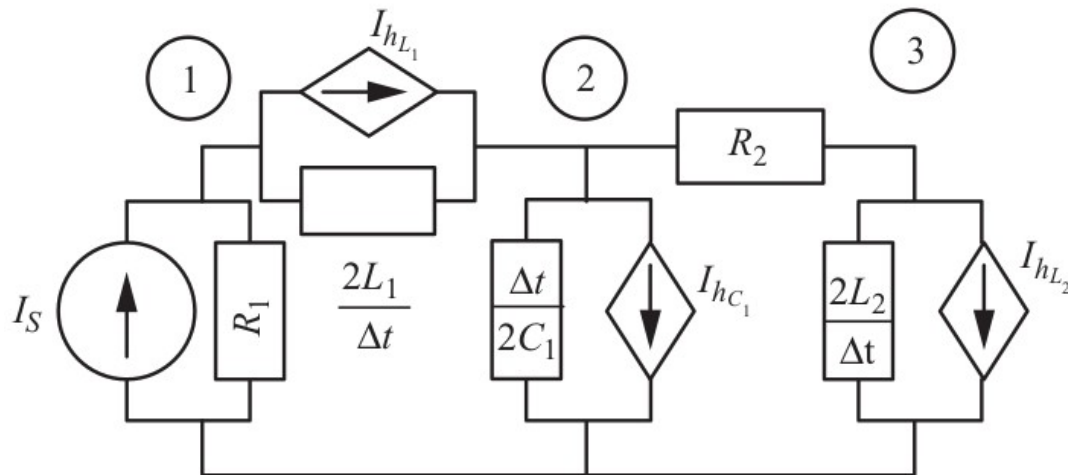
Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica



Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica

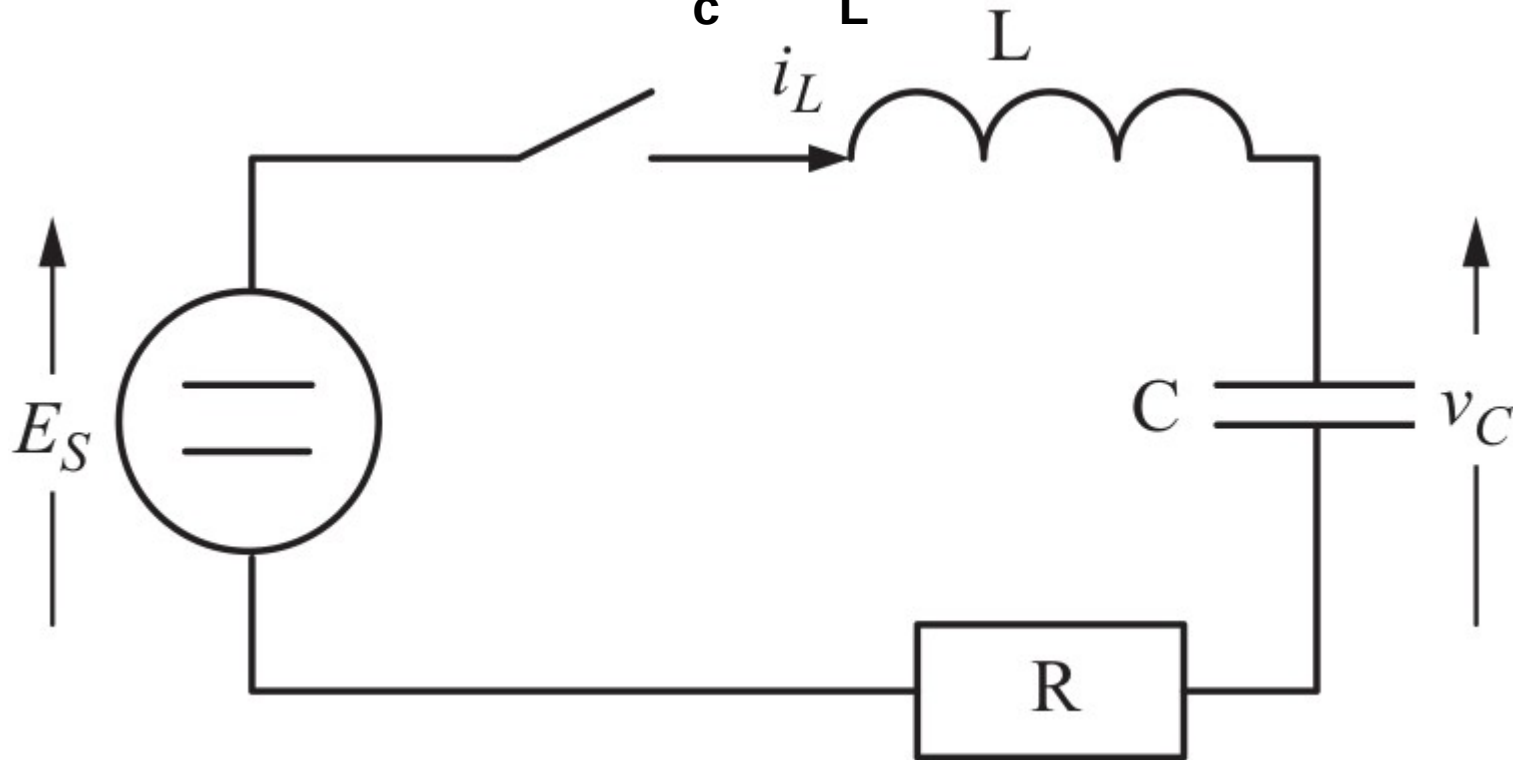


$$I_s = V_m \sin(\omega t) / R_1$$

$$[G]\mathbf{v}(t) = \mathbf{i}(t) + \mathbf{I}_{\text{History}}$$

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{R_1} + \frac{\Delta t}{2L_1} & -\frac{\Delta t}{2L_1} & 0 \\ -\frac{\Delta t}{2L_1} & \frac{\Delta t}{2L_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{2C_1}{\Delta t} & -\frac{1}{R_2} \\ 0 & -\frac{1}{R_2} & \frac{1}{R_2} + \frac{\Delta t}{2L_2} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{V_m \sin(\omega t)}{R_1} - I_{hL_1} \\ I_{hL_1} - I_{hC_1} \\ -I_{hL_2} \end{pmatrix}$$

Como encontrar V_c e i_L ?



$R=20\Omega$ $L=6,95\text{mH}$ $C=1\mu\text{F}$ $E_S=1\text{ V}$

Chave fecha em 0,1 ms

Fonte: [1]

Simulação por Integração Numérica



Simulação por Integração Numérica



Como Resolver?



Referências

- [1] WATSON, Neville; ARRILLAGA, Jos. Power systems electromagnetic transients simulation. Iet, 2003.
- [2] <http://www.ece.ncsu.edu/power/factstna.html>
- [3] Monaro e Di Santo <https://github.com/renato-monaro/OEMTP>
- [4] <http://www.mathworks.com/products/matlab/>
- [5] <https://www.gnu.org/software/octave/>
<http://www.mathworks.com/products/matlab/>

Ferramentas Computacionais

Código aberto

Tipos de licenças: GPL, LGPL, BSD;

Pode ser modificado, vendido mas o direito autoral **deve** ser mantido;

Acesso livre aos códigos fontes;



Ferramentas Computacionais

Gnuplot

Programa (modo terminal) para confecção de gráficos 2/3D

Visualização em tela ou arquivo (pdf, eps, svg, png)

Instalação: `sudo apt-get install gnuplot-x11`

Uso: `gnuplot`

GCC

Compilador multilinguagem padrão do linux

Engloba a etapa de compilação e ***linkagem*** dos programas

Instalação `sudo apt-get install gcc`

Uso: `gcc arquivo.c -o nomeprograma`

Ferramentas Computacionais

GSL - GNU Scientific Library

Biblioteca que reúne um conjunto de rotinas computacionais

Foco em algoritmos para uso científico de código aberto

Complex Number, Roots of Polynomials Special Functions, **Vectors and Matrices**, Permutations, Sorting, **BLAS Support**, **Linear Algebra**, Eigensystems, Fast Fourier Transforms, Quadrature, Random Numbers, Quasi-Random Sequences, Random Distributions, Statistics, Histograms, N-Tuples, Monte Carlo Integration, Simulated Annealing, Differential Equations, Interpolation, Numerical Differentiation, Chebyshev Approximation, Series Acceleration, Discrete Hankel Transforms, Root-Finding, Minimization Least-Squares Fitting, Physical Constants, IEEE Floating-Point, Discrete Wavelet Transforms, Basis splines, Running Statistics, **Sparse Matrices and Linear Algebra**

Instalação `sudo apt-get install libgsl0-dev`

Uso: `gcc arquivo.c -o nomeprograma -lm -lgsl -lgslcblas`

Exemplo Espaço de Estados

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <gsl/gsl_errno.h>
#include <gsl/gsl_matrix.h>
#include <gsl/gsl_odeiv2.h>

struct ODE_Data{
double R;
double L;
double C;
double Vp;
double Freq;
};

int func (double t, const double y[], double f[],void *parm){
struct ODE_Data *Param;
Param=parm;
double E;
E=Param->Vp*cos(2*M_PI*Param->Freq*t);
f[0]=-(Param->R/Param->L)*y[0]-(1.0/Param->L)*y[1]+(1.0/Param->L)*E;
f[1]=(1.0/Param->C)*y[0];
return GSL_SUCCESS;
}

int main(void){
struct ODE_Data Parameters;
Parameters.R=1E0;
Parameters.L=1.0E-3;
Parameters.C=1.0E-5;
Parameters.Vp=100.0;
Parameters.Freq=60.0;

gsl_odeiv2_system sys = {func, NULL, 2, &Parameters};
gsl_odeiv2_driver*d=gsl_odeiv2_driver_alloc_y_new(&sys,gsl_odeiv2_step_rkf45, 1e-8, 1e-6, 0.0);
int i,status;
double t = 0.0, dt=1E-4, ti=0;
double y[2] = { 0.0, 0.0 };
for (i=0; i<300; i++){
ti+=dt;
status=gsl_odeiv2_driver_apply (d, &t, ti, y);
if (status != GSL_SUCCESS){
printf ("error, return value=%d\n", status);
break;
}
printf ("%5e %5e %5e\n", t, y[0], y[1]);
}
gsl_odeiv2_driver_free (d);
return 0;
}
```

Exemplo Espaço de Estados

Editando

```
> mkdir workshop  
> cd workshop  
> gedit exemplot_ee.c &
```

Compilando

```
> ls  
> gcc exemplo_ee.c -o ex_ee -lm -lgsl -lgslcblas  
> ls
```

Executando

```
> ./ex_ee  
> ./ex_ee > ex_ee.txt  
> gedit ex_ee.txt &
```

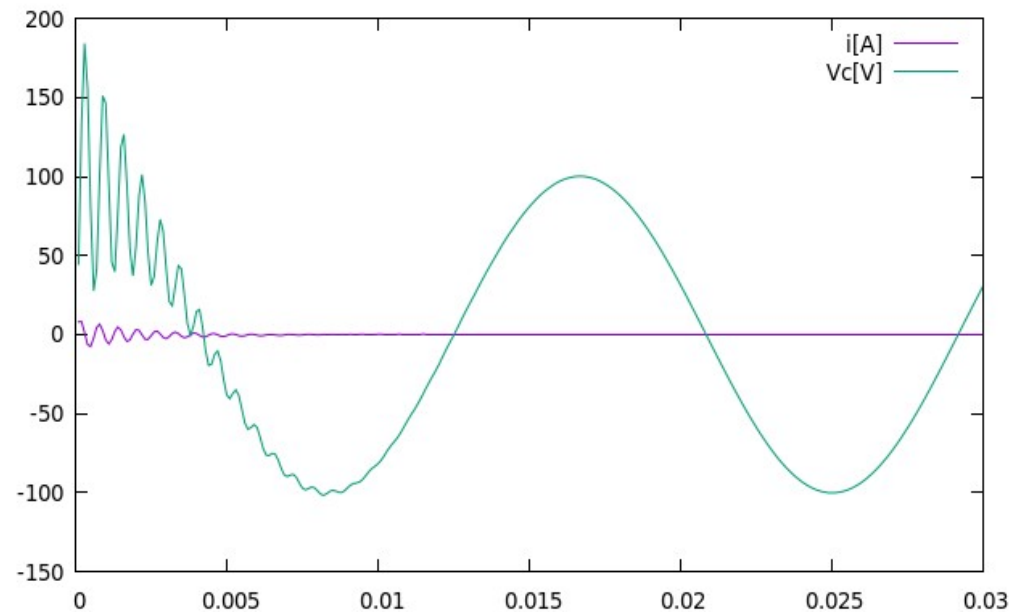
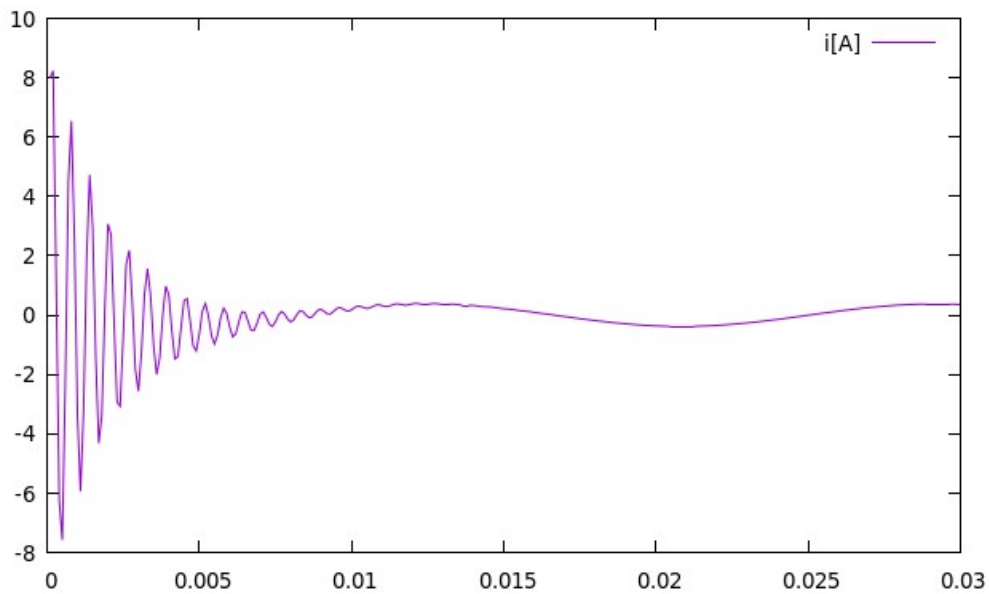
Exemplo Espaço de Estados

Visualizando no Gnuplot

```
> gnuplot
```

```
$ plot 'ex_ee.txt' using 1:2 with lines title 'i[A]'
```

```
$ replot " " using 1:3 with lines title 'Vc[V]'
```



Exemplo Substituição Numérica

```
#include <stdio.h>
#include <gsl/gsl_matrix.h>
#include <gsl/gsl_linalg.h>
#include <gsl/gsl_math.h>
#include <gsl/gsl_vector.h>
#include <gsl/gsl_matrix.h>

struct ODE_Data{ double R; double L; double C;
double Vp; double Freq; };

int main(void){
int i,k,j;
double t = 0.0, dt=1E-4;
struct ODE_Data Parameters;
Parameters.R=1E0; Parameters.L=1.0E-3; Parameters.C=1.0E-5;
Parameters.Vp=100.0; Parameters.Freq=60.0;
double Reff_L, Reff_C, R_F;
R_F=Parameters.R;
Reff_L=2*Parameters.L/dt;
Reff_C=dt/(2*Parameters.C);
double G_L, G_C, G_F;
G_L=1.0/(Reff_L);
G_C=1.0/(Reff_C);
G_F=1.0/(R_F);
gsl_matrix *G; //Ponteiro Matrix GSL
G=gsl_matrix_alloc(2, 2); //Aloca Memória 2x2
/*Montagem G*/
gsl_matrix_set(G,0,0,G_L+G_F);
gsl_matrix_set(G,0,1,-G_L);
gsl_matrix_set(G,1,0,-G_L);
gsl_matrix_set(G,1,1,G_L+G_C);

int s;
gsl_permutation *p; //Vetor permutação
p=gsl_permutation_alloc(2); //Alocação vetor permutação
gsl_linalg_LU_decomp(G, p, &s); //Decoposição da matrix G em LU

gsl_vector *V; //Ponteiro Vetor Tensões
V=gsl_vector_alloc(2); //Aloca Memória 2

gsl_vector *I; //Ponteiro Vetor Correntes
I=gsl_vector_alloc(2); //Aloca Memória 2

double Ih_L, I_L=0, I_L_old, Ih_C, I_C_old, I_C=0, I_F, V1=0,V2=0;
for (i=0; i<300; i++){
Ih_L=I_L+(dt/(2*Parameters.L))*(V1-V2); //Corrente Histórica Indutor
Ih_C=-I_C-((2*Parameters.C)/dt)*(V2-0); //Corrente Histórica Capacitor
I_F=Parameters.Vp*cos(2*M_PI*Parameters.Freq*t)/R_F; //Corrente da
Fonte
/*Popula vetor I*/
gsl_vector_set(I,0,I_F-Ih_L);
gsl_vector_set(I,1,Ih_L-Ih_C);
gsl_linalg_LU_solve(G,p,I,V); //Resolve o sistema Ax=B

V1=gsl_vector_get(V,0);
V2=gsl_vector_get(V,1);
/*Calcula a corrnente nos elementos*/
I_L=(V1-V2)/Reff_L+Ih_L;
I_C=(V2-0)/Reff_C+Ih_C;
printf ("%0.5e %0.5e %0.5e\n", t, I_L, V2);
t+=dt;
}
return 0;
}
```

Exemplo Substituição Numérica

Editando

```
> gedit exemplot_sn.c &
```

Compilando

```
> ls
```

```
> gcc exemplo_sn.c -o ex_sn -lm -lgsl -lgslcblas
```

```
> ls
```

Executando

```
> ./ex_sn
```

```
> ./ex_sn > ex_sn.txt
```

```
> gedit ex_sn.txt &
```

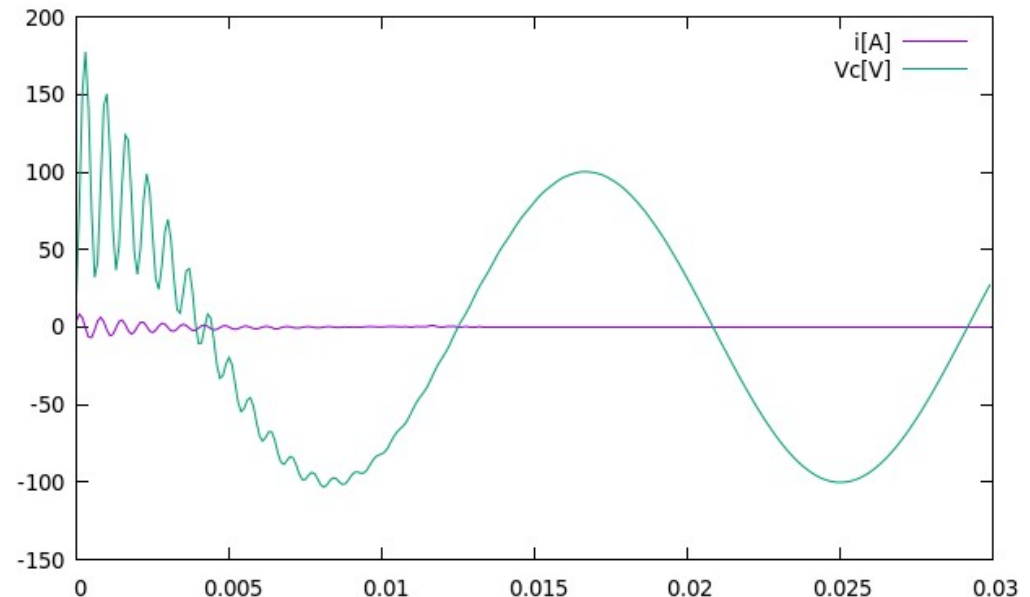
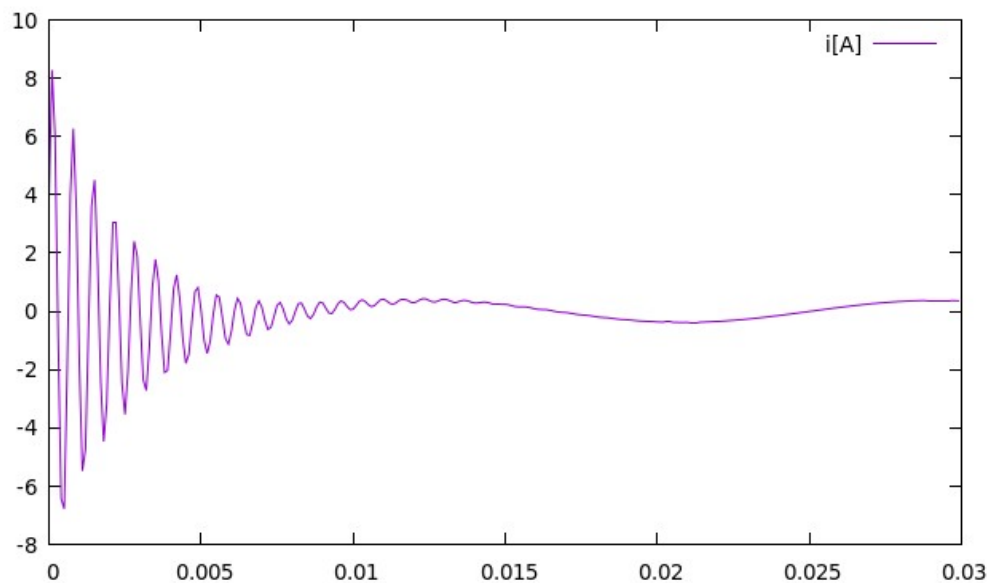
Exemplo Substituição Numérica

Visualizando no Gnuplot

```
> gnuplot
```

```
$ plot 'ex_sn.txt' using 1:2 with lines title 'i[A]'
```

```
$ replot " using 1:3 with lines title 'Vc[V]'
```



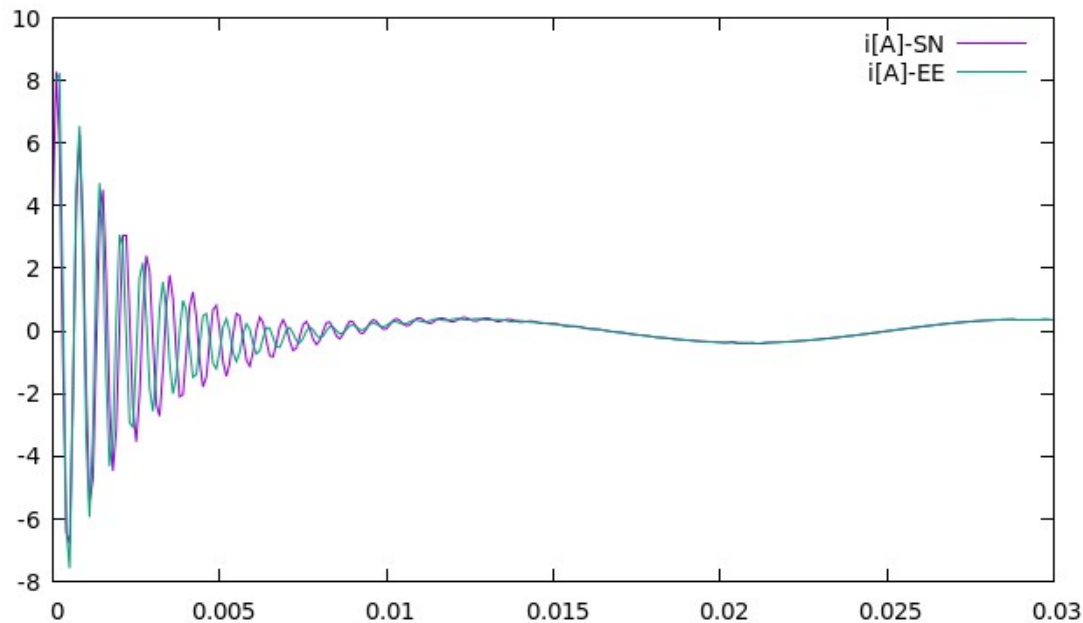
Comparação EE x SN

Visualizando no Gnuplot

```
> gnuplot
```

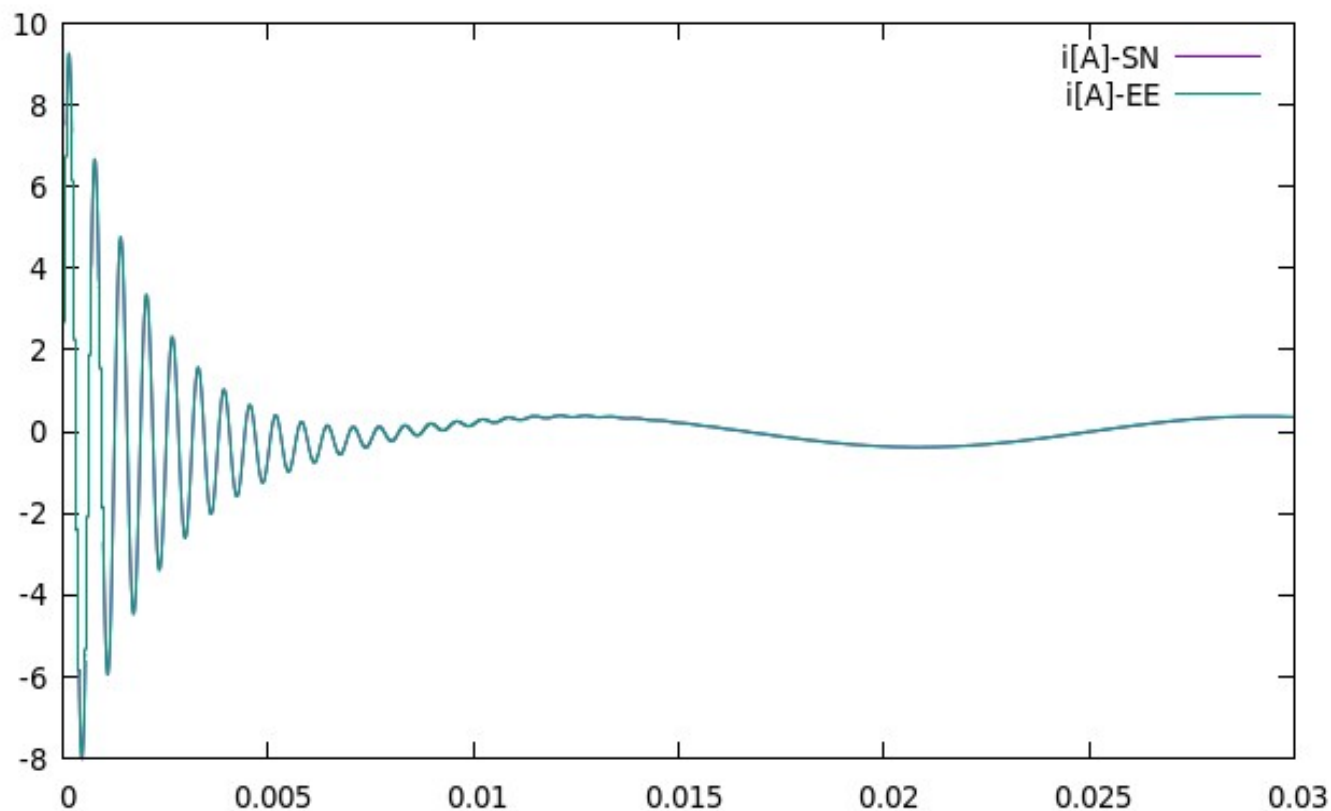
```
$ plot 'ex_sn.txt' using 1:2 with lines title 'i[A]-EE'
```

```
$ replot 'ex ee.txt' using 1:3 with lines title 'i[A]-SN'
```

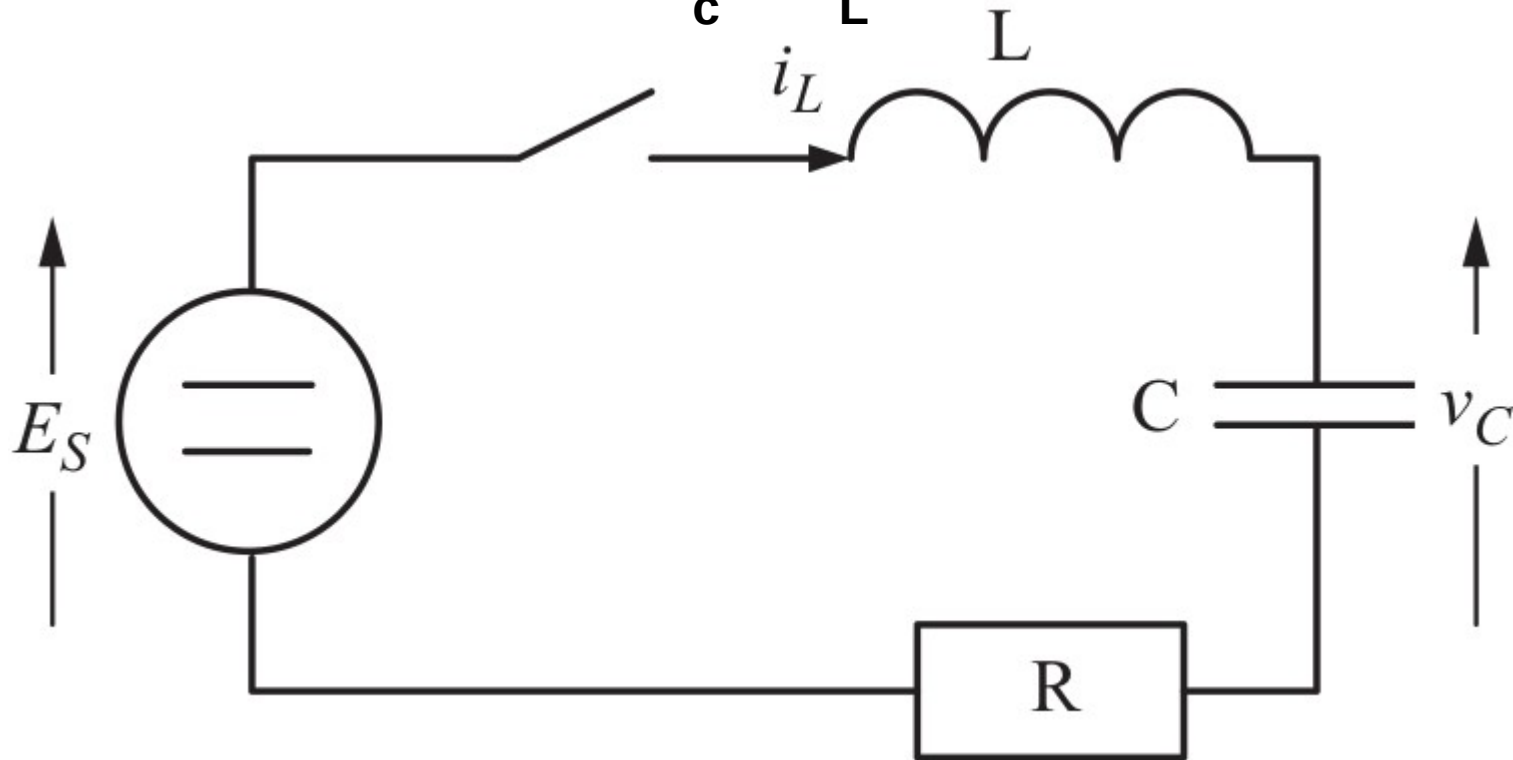


Comparação EE x SN

Alterando o passo para 1E-6



Como encontrar V_c e i_L ?



$R=20\Omega$ $L=6,95\text{mH}$ $C=1\mu\text{F}$ $E_S=1\text{ V}$

Chave fecha em 0,1 ms

Fonte: [1]

Espaço de Estado



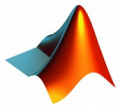
Como Resolver o EE?



myode.m



```
##differential equation
function myode = f (x, t)
    xdot = zeros (3,1);
    xdot(1) = 77.27 * (x(2) + x(1) );
    xdot(2) = (x(3) - x(1)*x(2) - x(2))
    xdot(3) = 0.161*(x(1) - x(3));
endfunction
```



```
>> x0 = [ 4; 1.1; 4 ];
>> t = linspace (0, 500, 1000);
>> y = ode45 (@f, t,x0);
```

```
>> x0 = [ 4; 1.1; 4 ];
>> t = linspace (0, 500, 1000);
>> y = lsode ("f", x0, t);
```

