**EAC0111 - Noções de Contabilidade para Administradores –T22 - Profa. Joanília Cia – 2014/01**

**HOMEWORK 5 - TEMA 3. Mecanismos Contábeis (D/C, Razonete, balancete**

**CASO CINTURA FINA**

O Sr. Cintura Fina acabou seu curso de Fisioterapia em dezembro de 2013, abrindo um consultório de fisioterapia, logo depois da formatura (31 de dezembro), abrindo um c onta bancária com capital próprio no valor de $**25.000.** A empresa logo conseguiu um empréstimo no programa microcrédito no valor **$ 80.000**, com juros de **3%** ao mês, a ser pago no final de 2 anos, e com esses recursos ele comprou equipamentos.

Durante o mês de **janeiro de 2014** aconteceu o seguinte:

1. Ele atendeu pacientes particulares e prestou serviços no valor de **$ 8.000**, sendo que recebeu à vista apenas **25%** deste valor.
2. Ele pagou o aluguel do prédio no valor de **$ 3.200**, referente aos meses dejaneiro e fevereiro;
3. Ele comprou **$ 2.000** de material de uso dentário, com **40%** de entrada e o restante financiado para pagar ao final de 2 meses sem juros. Em 31 de janeiro, o material ainda não utilizado representava **$ 1.200;**
4. O equipamento tem uma vida útil de **40 meses;**
5. Ele lembrou também que os juros sobre empréstimos correspondem a **3%** ao mês e só serão totalmente pagos no final de 2 anos.

*Pede-se:*

*Elabore os lançamentos em diário, registre no razonete e faça o balancete. Use como modelo a planilha disponibilizada do caso Epaminondas Games, cujo enunciado encontra-se abaixo*

**CASO - EPIMINONDAS GAMES**

Você foi visitar o seu primo Epaminondas que mora no interior. Entre uma broa de milho e outra, ele te contou que ele abriu uma locadora de games no mês passado. Assim que conta a ele que você está fazendo ADM na FEA, ele imediatamente pede para você fazer uma avaliação da locadora no primeiro mês. Ele tem as seguintes dúvidas: “qual foi o meu lucro? Quanto tenho de dinheiro no caixa? Quanto vale a locadora hoje? Quanto eu devo?”

Ele estava concentrando sua atuação em aluguel de jogos que têm mais saída, para o PS4, Wii, X-box. Ele te passou imediatamente os seguintes dados do que aconteceu no mês.

Os games podem ser compradas de alguns fornecedores da capital. Foram comprados 250 games para começar o negócio por $ 7.600. Os jogos foram compradas à vista, parte com seu capital (60%) e parte ele teve que recorrer a um empréstimo bancário para pagamento no final de 90 dias (40%). Como a clientela não cuida bem dos games. eles se desgastam rapidamente, tendo uma vida útil de 3 anos, e após este prazo ele terá que comprar novos games.

As despesas mensais do negócio são: o aluguel mensal de uma loja no Shopping Center com armários, por $1.000, o salário e encargos de assistente é $ 500 e outros custos mensais estimados em $ 300. Todas as despesas são pagas no próprio mês.

Quanto ao mercado e a concorrência, a casa de games da cidade cobra por hora, e baseado em um estudo de demanda, ele estimou uma receita mensal de $3.100. Os clientes sempre pagam o aluguel à vista.

Ele lembrou ainda que a vida útil dos games é 3 anos (36 meses) e o empréstimo bancário incorre em juros de 10% a.m.