

Nome: Paulo Mateus Corrêa Vianna

Número usp: 10772741

# Lista G - Modelagem de Sistemas Dinâmicos

São Paulo

2020

## Enunciado

### MODELO DE 1/2 CARRO

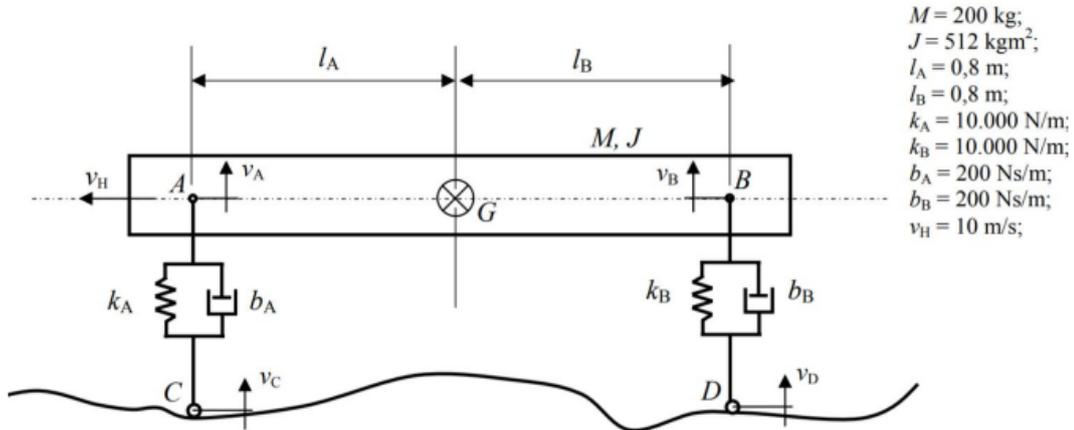


Figura 1: modelo de 1/2 carro

Modelo da dinâmica vertical:

A dinâmica referente ao movimento horizontal do centro de massa é desprezada, ou seja, a velocidade horizontal de G ( $v_H$ ) é constante, logo o modelo deve ter 4 variáveis de estado:

- velocidade vertical  $v_G$  do centro de massa G.
- velocidade angular  $\omega$  de AB em torno de G.
- elongação  $x_A$  da mola de rigidez  $k_A$ .
- elongação  $x_B$  da mola de rigidez  $k_B$ .

Entradas: velocidades verticais ( $v_C$  e  $v_D$ ) dos pontos C e D.

Saídas: velocidade vertical  $v_G$  do centro de massa G e velocidade angular  $\omega$  de AB em torno de G.

Hipóteses simplificadoras:

- Movimento apenas no plano da página.
- AC e BD permanecem sempre na vertical.
- Considere molas e amortecedores lineares.
- O deslocamento angular do segmento AB é pequeno (tal que  $\text{sen} \alpha \cong \tan \alpha \cong \alpha$  e  $\text{cos} \alpha \cong 1$ ).

## Equacionamento do sistema

Aplicação da TMA:

$$(k_A x_A - k_B x_B) + (b_A \dot{x}_G - \dot{x}_E - \dot{\theta}_A) - b_0 (\dot{x}_G + \dot{\theta}_B - \dot{x}_D) = \ddot{\theta}_J$$

Aplicação da TMB:

$$-(b_B (\dot{x}_G - \dot{\theta}_B - \dot{x}_D)) + b_A (\dot{x}_G - \dot{x}_E - \dot{\theta}_A) + (k_A x_A - k_B x_B) = \dot{x}_G M$$

Portanto, tem-se:

$$y = \begin{pmatrix} v_0 \\ u \end{pmatrix}; \quad u = \begin{pmatrix} v_L \\ v_D \end{pmatrix}; \quad x = \begin{pmatrix} x_A \\ x_B \\ v_G \\ u \end{pmatrix}; \quad \dot{x} = Ax + Bue$$

$$\begin{pmatrix} v_G \\ u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_A \\ x_B \\ v_G \\ u \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_L \\ v_D \end{pmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Espaço de Estados:

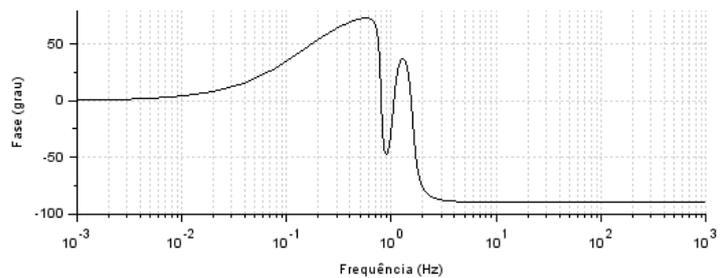
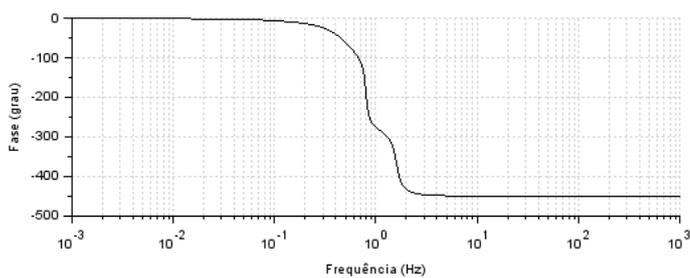
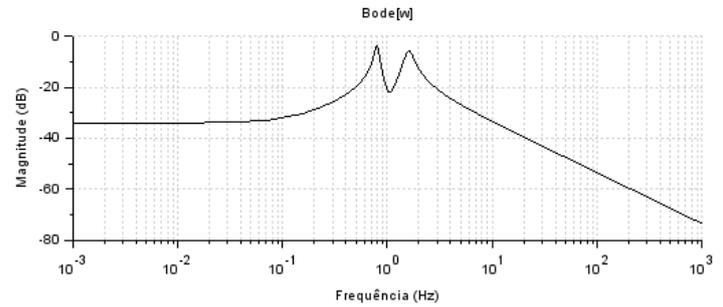
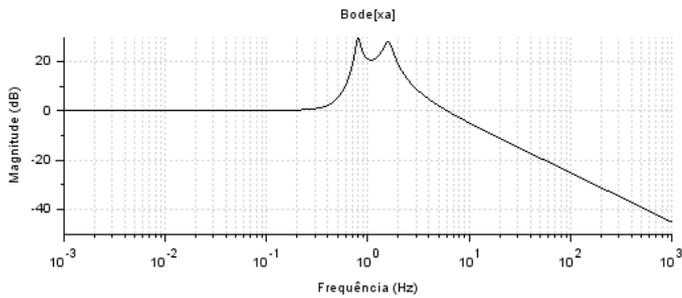
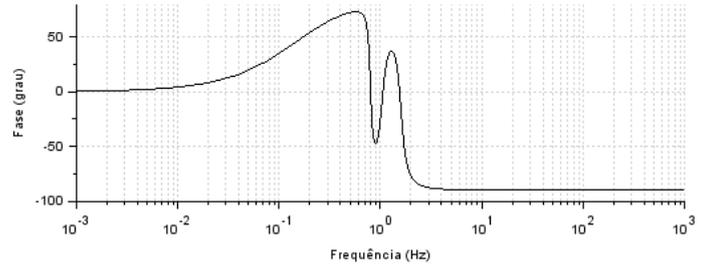
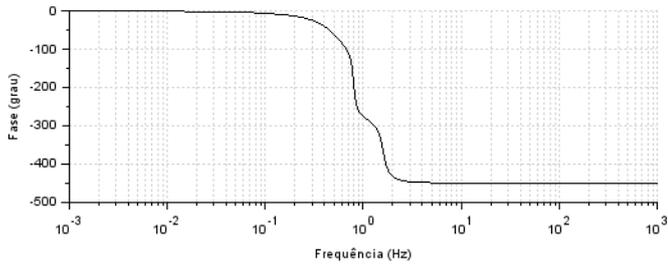
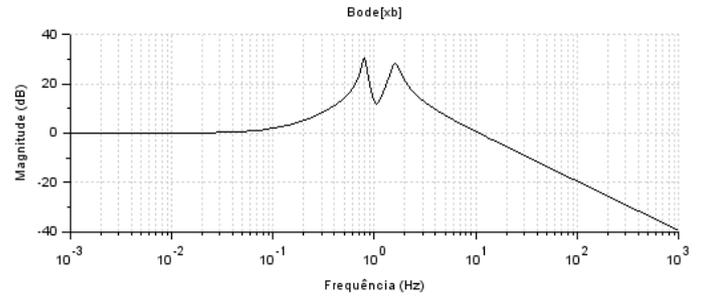
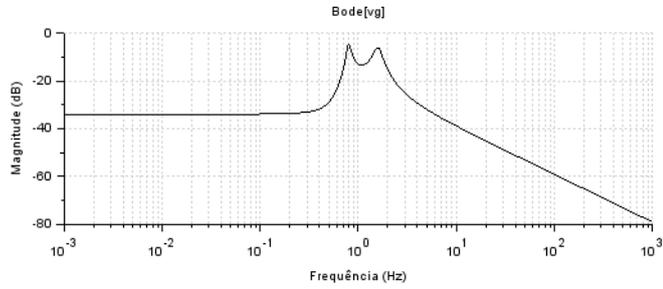
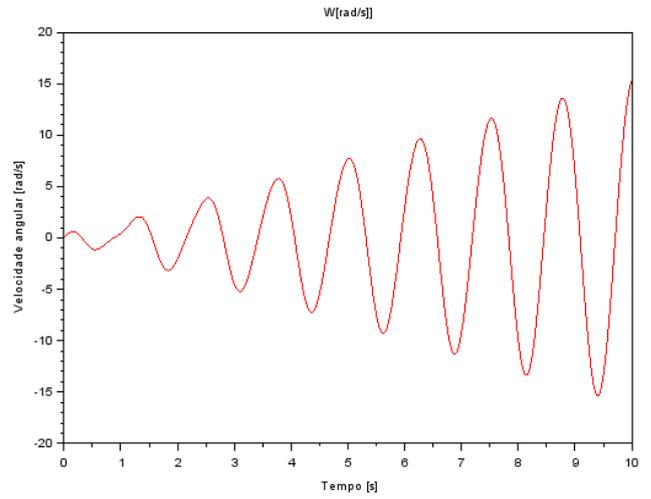
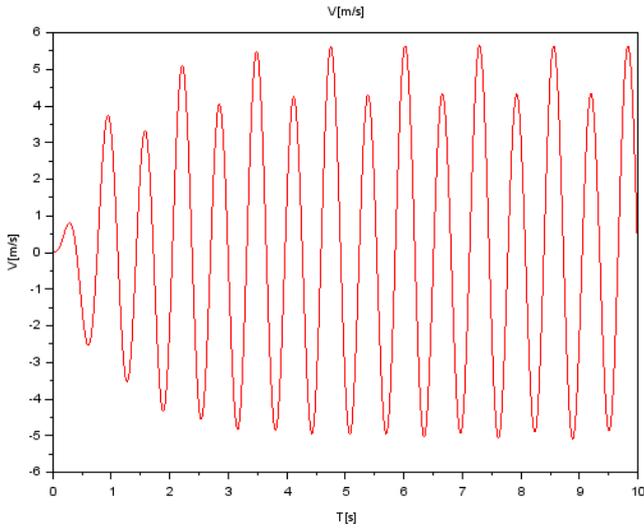
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 & -b_A \\ 0 & 0 & -1 & +b_B \\ k_A/m & -k_B/m & (-b_A - b_B)/m & \frac{-b_A b_A + b_B b_B}{m} \\ \frac{k_A b_A}{J} & \frac{-k_B b_B}{J} & \frac{-b_A b_A + b_B b_B}{J} & \frac{-b_A b_A^2 + b_B b_B^2}{J} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{b_A}{m} & \frac{b_B}{m} \\ \frac{b_A b_A}{J} & \frac{-b_B b_B}{J} \end{bmatrix}$$

Análise do domínio da frequência:

Função de transferência:  $s^4 + 2,5s^3 + 132,25s^2 + 112,5s + 3125$

Identificação dos polos:  $p_1 = -1 \pm 9,95$  e  $p_2 = -0,25 \pm 5,58$

## Gráficos gerados dos movimentos e da análise de Bode



## Código utilizado no scilab para a criação dos gráficos:

```

1 clear();
2
3 M = 200;-
4 J = 512;
5 lA = 0.8;
6 lB = 0.8;
7 kA = -10000;-
8 kB = 10000;-
9 bA = 200;
10 bB = 200;
11 vH = 10;-
12 td = (lA + lB)/vH;-
13
14 t_inicial = 0;
15 t_final = 10;
16 t = linspace(t_inicial,t_final,10000);
17 simulação = 3;
18 xA0 = 0;
19 xB0 = 0;
20 vG0 = 0;
21 w0 = 0;
22 if simulação == 1 then
23 function fun=u1(t), fun = t, endfunction
24 if t < td then
25 function fun=u2(t), fun = 0, endfunction
26 else
27 function fun=u2(t), fun = t, endfunction
28 end
29
30 function fun=u3(t), fun = 1, endfunction
31 if t < td then
32 function fun=u4(t), fun = 0, endfunction
33 else
34 function fun=u4(t), fun = 1, endfunction
35 end
36 elseif simulação == 2 then
37 function fun=u1(t), fun = -cos(9.8995*t)/9.8995, endfunction
38 function fun=u2(t), fun = -cos(9.8995*t)/9.8995, endfunction
39 function fun=u3(t), fun = sin(9.8995*t), endfunction
40 function fun=u4(t), fun = sin(9.8995*t), endfunction
41 elseif simulação == 3 then
42 function fun=u1(t), fun = -cos(9.8995*t)/4.9875, endfunction
43 function fun=u2(t), fun = cos(4.9875*t)/4.9875, endfunction
44 function fun=u3(t), fun = sin(4.9875*t), endfunction
45 function fun=u4(t), fun = -sin(4.9875*t), endfunction
46 end
47 funcprot(0)
48 function dy=estados(t, y)
49 dy(1) = y(3) - lA*y(4);
50 dy(2) = y(3) + lB*y(4);
51 dy(3) = -(kA/M)*y(1) - (kB/M)*y(2) - (bA + bB)/M*y(3) + (bA*lA - bB*lB)/M*y(4) + (kA/M)*u1(t) + (kB/M)*u2(t) + (bA/M)*u3(t) + (bB/M)*u4(t);
52 dy(4) = (lA*kA/J)*y(1) - (lB*kB/J)*y(2) + ((lA*bA - lB*bB)/J)*y(3) - (bA*lA^2 - bB*lB^2)/M*y(4) - (lA*kA/J)*u1(t) + (lB*kB/J)*u2(t) - (lA*bA/J)*u3(t) + (lB*bB/J)*u4(t);
53 endfunction
54 result = ode([xA0;xB0;vG0;w0],0,t,estados);
55 xA = result(1,:);
56 xB = result(2,:);
57 vG = result(3,:);
58 w = result(4,:);
59 scf(1)
60 xtitle("V[m/s]");
61 xlabel("T[s]");
62 ylabel("V[m/s]");
63 plot(t,vG, 'r');
64 scf(2)
65 xtitle("W[rad/s]");
66 xlabel("Tempo. [s]");
67 ylabel("Velocidade angular [rad/s]");
68 plot(t,w, 'r');
69 A = [0,0,1,-lA;0,0,1,lB;-kA/M,-kB/M,-(bA+bB)/M,(bA*lA - bB*lB)/M;lA*kA/J,- lB*kB/J,(lA*bA-lB*bB)/J,-(bA*lA^2 + bB*lB^2)/J];
70 B = [0,0,0,0;0,0,0,0;kA/M,kB/M,bA/M,bB/M;-lA*kA/J,lB*kB/J,-lA*bA/J,lB*bB/J];
71 s1 = svslin('c',A,B,[1,1,1,1]);
72 h = ss2tf(s1);
73 scf(3);
74 bode(h(1,1));
75 xtitle("Bode[xa]");
76 scf(4);
77 bode(h(1,2));
78 xtitle("Bode[xb]");
79 scf(5);
80 bode(h(1,3));
81 xtitle("Bode[vg]");
82 scf(6);
83 bode(h(1,4));
84 xtitle("Bode[w]");

```