

Escola Politécnica da Universidade de São Paulo

Lista G

Aluno: Bruno Akira Oshiro 10771667

Dezembro
2020

Conteúdo

1	Obtenha o modelo de 1/2 carro	1
2	Simulação do modelo de 1/2 carro	2
2.0.1	Entrada degrau	2
2.0.2	Entrada $\text{sen}(9,98995t)$	3
2.0.3	Entrada $\text{sen}(4,987t)$	4
2.1	Bode para as entradas degrau	4
3	Exercício	5
3.1	Quando as massas m e m_s <i>não se encontram</i>	5
3.1.1	massa m não está em contato com o solo	6
3.1.2	massa m está em contato com o solo, mas não atingiu o batente	6
3.1.3	massa m está em contato com o solo e atingiu o batente	6
3.2	Caso as massas se encontrem	6
3.2.1	massa m não está em contato com o solo	6
3.2.2	massa m está em contato com o solo, mas não atingiu o batente	6
3.2.3	massa m está em contato com o solo e atingiu o batente	7
4	Programas utilizados	9
4.0.1	1/2 Carro em MATLAB	9
4.0.2	Exercício em scilab	12

1 Obtenha o modelo de 1/2 carro

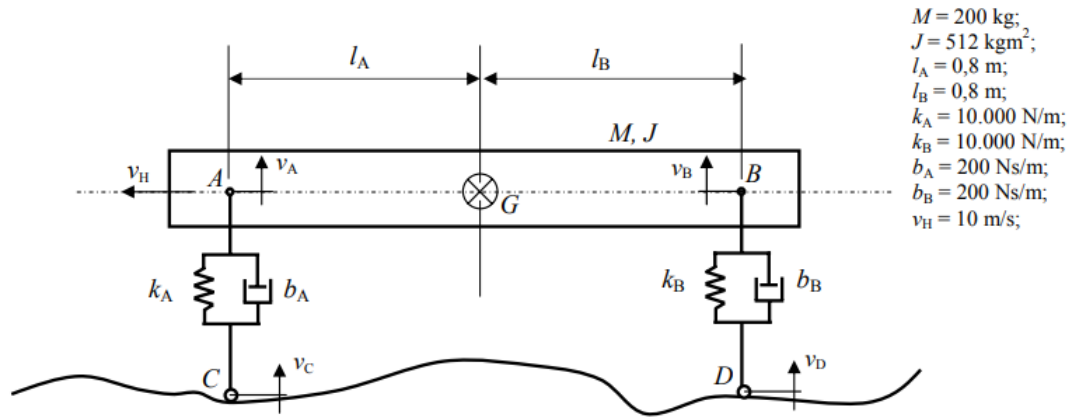


Figura 1: Modelo de 1/2 carro

Primeiramente, calcula-se as forças nos pontos de A e B:

$$F_A = -k_A x_A - b_A (v_A - v_C) \quad (1)$$

$$F_B = -k_B x_B - b_B (v_B - v_D) \quad (2)$$

Agora, calcula-se as equações para o espaço de estados:

$$\ddot{x}_G = \frac{F_A + F_B}{M} \quad (3)$$

$$\ddot{\theta} = \frac{l_A F_A + l_B F_B}{J} \quad (4)$$

$$x_A = x_G - \text{sen}(\theta)l_A = x_G - \theta l_A \quad (5)$$

$$x_B = x_G + \text{sen}(\theta)l_B = x_G + \theta l_B \quad (6)$$

Derivando as equações de posição:

$$\dot{x}_A = v_G - \omega l_A \quad (7)$$

$$\dot{x}_B = v_G + \omega l_B \quad (8)$$

Com as equações 3,4,7 e 8 podemos montar o espaço de estados:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & -l_A \\ 0 & 0 & 1 & l_B \\ -k_A/M & -k_B/M & (-b_A - b_B)/M & (b_A l_A - b_B l_B)/M \\ l_A k_A/J & -l_B k_B/J & (l_A b_A - l_B b_B)/J & (-b_A l_A^2 - b_B l_B^2)/J \end{bmatrix} \quad (9)$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ b_A/M & b_B/M \\ -l_A b_A/J & l_B b_B/M \end{bmatrix} \quad (10)$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (11)$$

$$D = 0 \quad (12)$$

2 Simulação do modelo de 1/2 carro

2.0.1 Entrada degrau

A entrada degrau representa uma rampa com angulação constante ao qual o carro começa a subir. O tempo t_d é o tempo que o pneu traseiro demora para chegar a essa rampa. Assim calcula-se t_d :

$$t_d = (l_A + l_B)/v_H = 0.16s \quad (13)$$

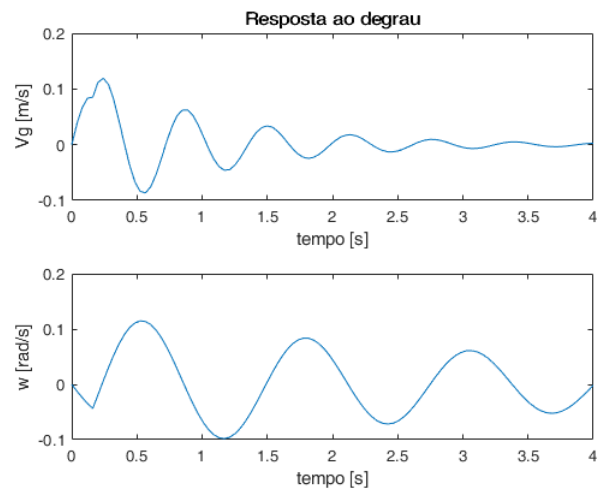


Figura 2: Resposta ao degrau

2.0.2 Entrada $\text{sen}(9,98995t)$

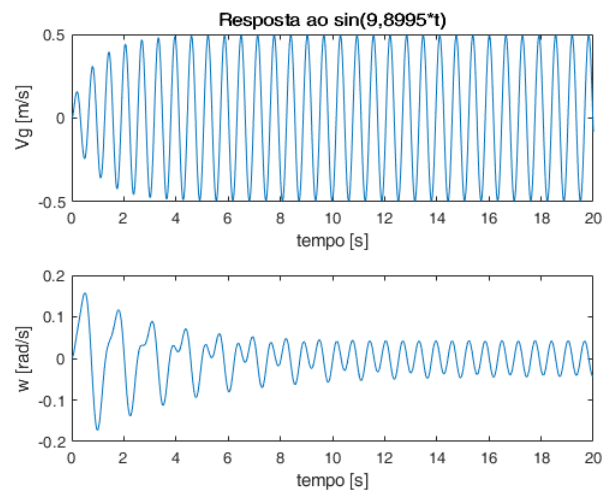


Figura 3: Resposta ao $\text{sen}(9,98995t)$

2.0.3 Entrada $\text{sen}(4,987t)$

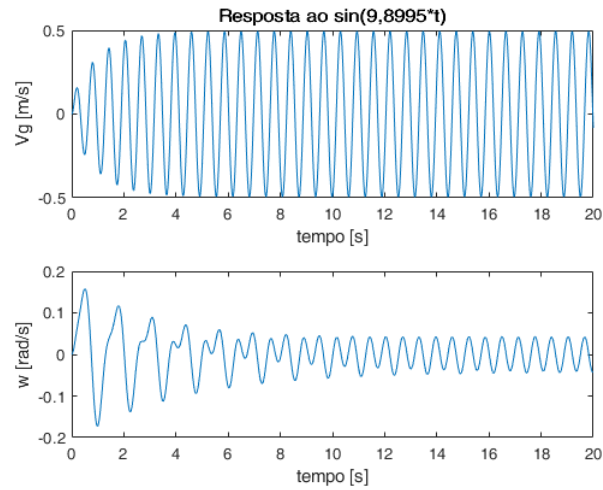


Figura 4: Resposta ao $\text{sen}(4,987t)$

2.1 Bode para as entradas degrau

Plotou-se os diagramas de bode para as entradas degrau da seção anterior

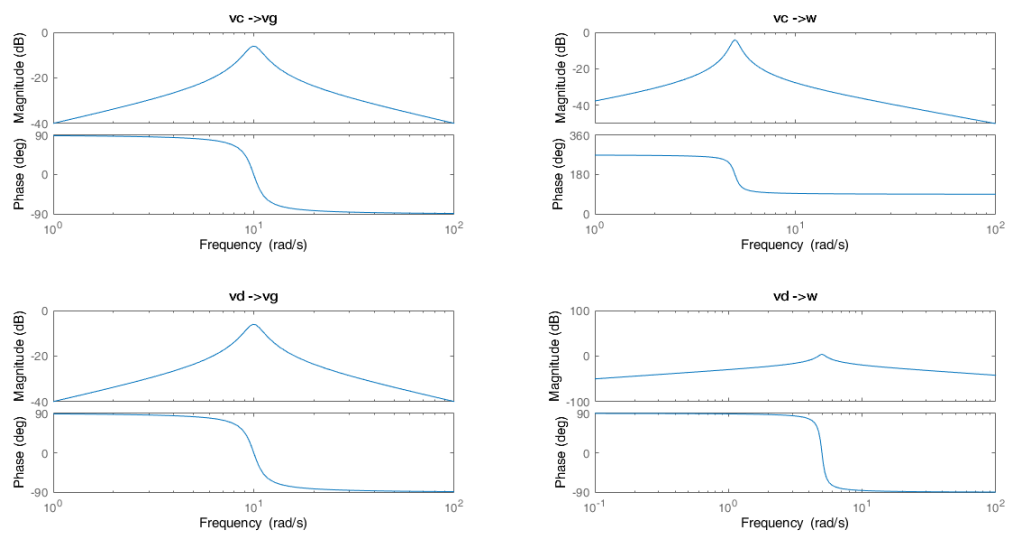


Figura 5: Bode para as entradas degrau

3 Exercício

Modele um sistema não linear de suspensão veicular do tipo $\frac{1}{4}$ de carro, incluindo a massa não suspensa (2 graus de liberdade), com três entradas, a velocidade v_G imposta pelo movimento do veículo, uma força de perturbação F e uma força de controle u . Implemente a simulação do sistema não linear (considerando as não linearidades do exemplo da suspensão de $\frac{1}{4}$ de carro sem massa suspensa, e adicionando a saturação da entrada u , etc.).

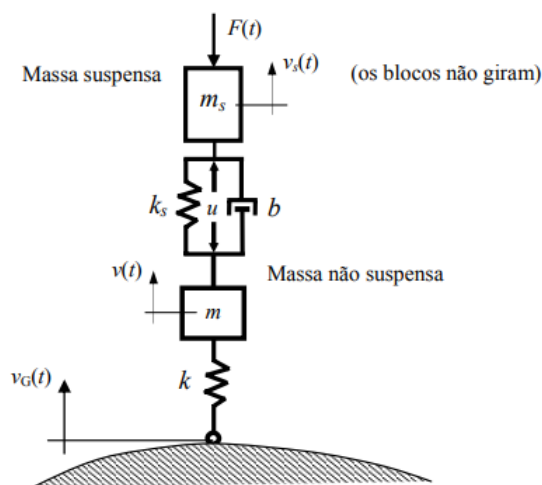


Figura 6: Modelo de 1/2 carro

Equações diferenciais:

$$\dot{x}_s = v_s \quad (14)$$

$$\dot{x} = v \quad (15)$$

$$\dot{x}_G = v_G \quad (16)$$

Temos diferentes condições para o restante das equações diferenciais:

3.1 Quando as massas m e m_s não se encontram

Condição: $l_{CS} < x_s - x$

3.1.1 massa m não está em contato com o solo

Condições: $x - x_G > l$

$$\begin{aligned} m\dot{v} &= -mg - u + F_{s_{mola}} + F_{s_{amort}} \\ m_s\dot{v}_s &= -m_s g + u - F_{s_{mola}} - F_{s_{amort}} - F \end{aligned} \quad (17)$$

3.1.2 massa m está em contato com o solo, mas não atingiu o batente

Condições: $lc < x - x_G < l$

$$\begin{aligned} m\dot{v} &= -mg - u + F_{s_{mola}} + F_{s_{amort}} - F_{mola} \\ m_s\dot{v}_s &= -m_s g + u - F_{s_{mola}} - F_{s_{amort}} - F \end{aligned} \quad (18)$$

3.1.3 massa m está em contato com o solo e atingiu o batente

Condições: $lc > x - x_G$

$$\begin{aligned} m\dot{v} &= -mg - u + F_{s_{mola}} + F_{s_{amort}} - F_{bat} \\ m_s\dot{v}_s &= -m_s g + u - F_{s_{mola}} - F_{s_{amort}} - F \end{aligned} \quad (19)$$

3.2 Caso as massas se encontrem

Condição: $l_{CS} > x_s - x$

3.2.1 massa m não está em contato com o solo

Condições: $x - x_G > l$

$$\begin{aligned} m\dot{v} &= -mg - u + F_{s_{bat}} + F_{s_{amort}} \\ m_s\dot{v}_s &= -m_s g + u - F_{s_{bat}} - F_{s_{amort}} - F \end{aligned} \quad (20)$$

3.2.2 massa m está em contato com o solo, mas não atingiu o batente

Condições: $lc < x - x_G < l$

$$\begin{aligned} m\dot{v} &= -mg - u + F_{s_{bat}} + F_{s_{amort}} - F_{mola} \\ m_s\dot{v}_s &= -m_s g + u - F_{s_{bat}} - F_{s_{amort}} - F \end{aligned} \quad (21)$$

3.2.3 massa m está em contato com o solo e atingiu o batente

Condições: $lc > x - x_G$

$$\begin{aligned} m\dot{v} &= -mg - u + F_{sbat} + F_{samort} - F_{bat} \\ m_s\dot{v}_s &= -m_s g + u - F_{sbat} - F_{samort} - F \end{aligned} \quad (22)$$

Sabemos ainda que:

$$\begin{aligned} F_{mola} &= k_M(x - x_G - l) \\ F_{batente} &= k_B(x - x_G - l) \\ F_{Smola} &= k_s(x_s - x - l_s) \\ F_{sbat} &= k_{sB}(x_s - x - l_s) \\ F_{samo} &= b(v_s - v) \end{aligned} \quad (23)$$

E nosso vetor de estados:

$$\begin{bmatrix} x \\ x_s \\ v \\ v_s \\ x_G \end{bmatrix} \quad (24)$$

Por fim, simulou-se o sistema com os seguintes parâmetros:

```
m=250; // massa [kg]
ms=m //massa de 2
b=1885; // constante de amortecimento [Ns/m]
g=9.8; // aceleracao da gravidade [m/s2]
kM=14213; // rigidez da mola [N/m]
ks=kM; // rigidez da mola s
kB=142130; // rigidez do batente [N/m]
ksB=kB // rigidez do batente entre massas [N/m]
l=0.4; // comprimento natural da mola [m] ls=l
lc=0.1; // comprimento da mola totalmente comprimida [m]
lcs=lc; // comprimento da mola s totalmente comprimida [m]
F=100; //entrada F
u=100; //entrada u
```

Chegou-se aos seguintes resultados:

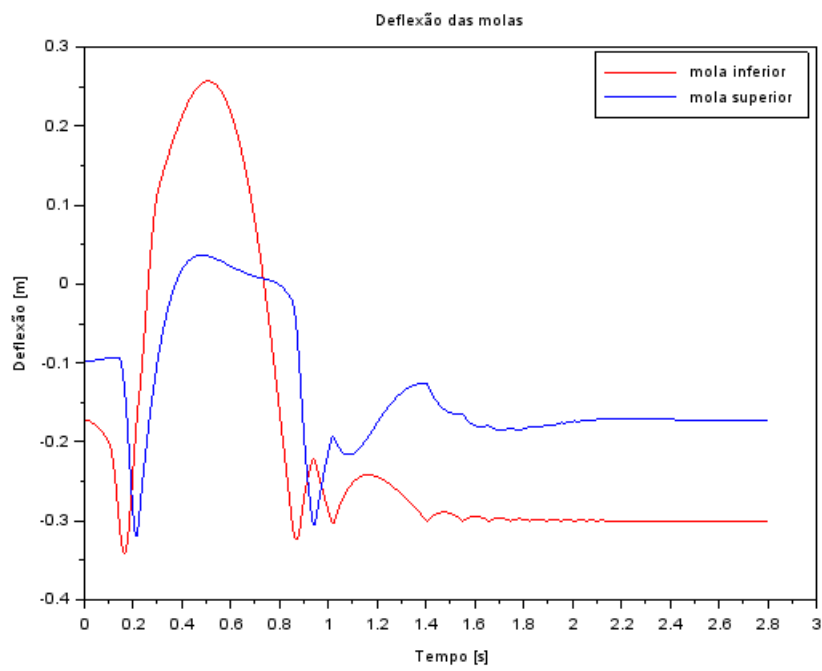


Figura 7: Deflexão das molas ao longo do tempo

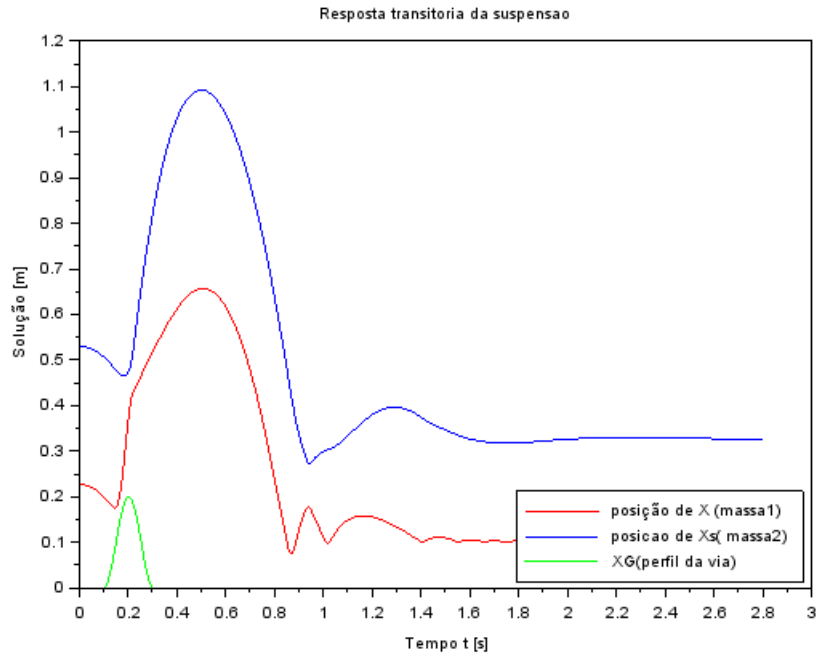


Figura 8: posição dos CGs

4 Programas utilizados

4.0.1 1/2 Carro em MATLAB

```

1 clc
2 clear all
3
4 M = 200 %kg ;
5 J = 512 %kgm2;
6 lA = 0.8 %m;
7 lB = 0.8 %m;
8 kA = 10000 %N/m;
9 kB = 10000 %N/m;
10 bA = 200 %Ns/m;
11 bB = 200 %Ns/m;
12 vH = 10 %m/s ;
13 n=100
14 t=linspace(0,4,n)
15 td=0.16

```

```

16
17 vc=ones(1,n)
18 vd=zeros(1,n)
19
20 %vc=sin(9.8995*t)
21 %vd=sin(9.8995*t)
22
23 %vc=sin(4.9875*t)
24 %vd=sin(4.9875*t)
25
26 for i=1:n
27     if t(i)>=td
28         i
29         vd(i)=1
30     end
31 end
32
33 %Espa o de estados
34 A=[0,0,1,-lA;
35     0,0,1, lB;
36     -kA/M,-kB/M,(-bA-bB)/M,(bA*lA-bB*lB)/M;
37     lA*kA/J,-lB*kB/J,(lA*bA-lB*bB)/J,(-bA*lA^2-bB*lB^2)/
38     J]
39 B=[0 , 0 ;
40 0 , 0 ;
41 bA/M , bB/M ;
42 -lA*bA/J , lB*bB/M]
43
44 C=[0,0,1,0;
45     0,0,0,1]
46 D=0
47
48 u=[vc;vd]
49
50 %resolviendo o espa o de estados
51 sys = ss(A,B,C,D);
52 system = lsim(sys,u,t,[0,0,0,0]);
53
54 %resultados
55 vg=system(:,1)'
```

```

56 w=system(:,2) '
57
58 %plotando os graficos
59 figure(1)
60 subplot(2,1,1)
61 plot(t,vg)
62 ylabel('Vg [m/s]')
63 xlabel('tempo [s]')
64 title('Resposta ao sin(9,8995*t)')
65
66 subplot(2,1,2)
67 plot(t,w)
68 ylabel('w [rad/s]')
69 xlabel('tempo [s]')
70
71
72 figure(2)
73 subplot(2,2,1)
74 bode(sys(1,1))
75 title('vc ->vg')
76
77 subplot(2,2,2)
78 bode(sys(2,1))
79 title('vc ->w')
80
81 subplot(2,2,3)
82 bode(sys(1,2))
83 title('vd ->vg')
84
85 subplot(2,2,4)
86 bode(sys(2,2))
87 title('vd ->w')

```

4.0.2 Exercício em scilab

```
1 // Definição do arquivo que implementa a simulação:
2 clear all
3 close
4
5 function [xdot]=sistema(t,x,entrada)
6     [F,u,vG] = entrada(t);
7     Fmola=kM*(x(1)-x(5)-l)
8     Fbat=kB*(x(1)-x(5)-l)
9     Fsmola=ks*(x(2)-x(1)-ls)
10    Fsbat=ksB*(x(2)-x(1)-ls)
11    Fsamo=b*(x(4)-x(3))
12
13    if (x(2)-x(1))>lcs then
14        if (x(1)-x(5))>l then
15            xdot = [x(3);x(4);-g + 1/m*(- u+Fsmola+
16                    Fsamo);-g+ (u - F -Fsmola-Fsamo)/ms;vG];
17        elseif (x(1)-x(5))<lc then xdot=[x(3);x(4);-g +
18            1/m*(-u+Fsmola+Fsamo-Fbat);-g+ (u - F -
19            Fsmola-Fsamo)/ ms;vG];
20        else xdot=[x(3);x(4);-g + 1/m*(-u+Fsmola+Fsamo-
21            Fmola);-g+ (u - F -Fsmola-Fsamo)/ ms;vG];
22        end
23    end
24
25    if (x(2)-x(1))<lcs then //quando as massas se
26        encontram
27            if (x(1)-x(5))>l then
28                xdot = [x(3);x(4);-g + 1/m*(- u+Fsbat+Fsamo
29                    );-g+ (u - F -Fsbat-Fsamo)/ms;vG];
30            elseif (x(1)-x(5))<lc then xdot=[x(3);x(4);-g +
31                1/m*(-u+Fsbat+Fsamo-Fbat);-g+ (u - F -Fsbat
32                -Fsamo)/ ms;vG];
33            else xdot=[x(3);x(4);-g + 1/m*(-u+Fsbat+Fsamo-
34                Fmola);-g+ (u - F -Fsbat-Fsamo)/ ms;vG];
35            end
36        end
37    end
38 endfunction
39
40 function [F,u,vG]=entrada(t)
```

```

31     u=100
32     F=100
33 if t < ti then
34     vG = 0;
35 elseif t < (ti + lB / vc) then
36     vG = (hB * 2*pi * vc / (2*lB)) * sin((vc * 2*pi /lB
           ) * (t - ti));
37 else
38     vG = 0;
39
40 end
41 return
42 endfunction
43
44 // Definir os valores dos parametros
45 m=250; // massa [kg]
46 ms=m //massa de 2
47 b=1885; // constante de amortecimento [Ns/m]
48 g=9.8; // aceleracao da gravidade [m/s2]
49 kM=14213; // rigidez da mola [N/m]
50 ks=kM;
51
52 kB=142130; // rigidez do batente [N/m]
53 ksB=kB
54
55 l=0.4; // comprimento natural da mola [m]
56 ls=l
57
58 lc=0.1; // comprimento da mola totalmente comprimida [m
           ]
59 lcs=lc;
60
61
62 hB=0.2; // altura da lombada [m]
63 lB=2; // comprimento da lombada [m]
64 ti=0.1; // tempo percorrido ate atingir a lombada [s]
65 vch=35; // velocidade do carro [km/h]
66 vc=vch/3.6; // velocidade do carro [m/s]
67 x0=[l-m*g/kM;l-2*m*g/k + ls-m*g/ks;0;0;0]; //
           condi es iniciais
68 // O valor l-m*g/kM reflete a posi o de equil brio

```

```

        da suspens o
69 // quando apenas o peso esta atuando.
70
71 a = 1000*rand(1,5);
72 d = splin(1:0.5:3,a)
73
74 t0=0; // instante inicial
75 t=0:0.0001:2.8; // vetor de tempo
76 x=ode(x0,t0,t,list(sistema,entrada));
77
78 scf(1)
79 // Plotando a diferenca entre a coordenada da massa e a
        coordenada
80 // do solo menos o comprimento natural da mola (
        deflexao):
81 plot(t,x(1,:)-x(5,:)-l,'r',t,x(2,:)-x(1,:)-ls,'b')
82
83 legend('mola inferior','mola superior')
84 xtitle('Deflex o das molas','Tempo [s]','Deflex o [m]
        ');
85
86 // Se este valor eh negativo, a mola esta comprimida.
87 // Se este valor eh positivo, o carro descolou do
        solo.
88 // Se este valor diminui ate lc-l metros (neste caso
        -0.3 m),
89 // o batente eh atingido.
90 scf(2)
91 // Plotando xG:
92 plot(t,x(1,:), 'r',t,x(2,:), 'b',t,x(5,:), 'g')
93 title('Posi o dos CG em rela o ao solo')
94 // Usando a variavel do tipo 'lista':
95 T=list("Resposta transitoria da suspensao","Tempo t [s
        ]","Solu o [m]","XG(perfil da via)","posi o de
        X (massa1)","posicao de Xs( massa2)');
96 // Colocando uma legenda na parte superior esquerda da
        figura (parametro 4):
97 legend([T(5),T(6),T(4)],[1,2],4);
98 // Colocando um titulo na figura e nomeando os eixos:
99 xtitle(T(1),T(2),T(3));

```