

Jogo de Memória Auditiva

Adaptado do livro “100 Jogos Musicais”

Faixa etária: ilimitada

Disposição e material: papel e lápis para toda a gente

Duração: cerca de 10 minutos

Descrição: Os membros do grupo põem-se à vontade, deitados por terra ou sentados numa cadeira, com os olhos fechados. Durante cerca de seis minutos, o animador vai utilizar objectos do meio ambiente circundante, para produzir diversos barulhos, fazendo uma pausa entre cada som emitido (por exemplo, baterá nos radiadores, soprará numa garrafa, arrastará os cortinados, etc.). No final, cada jogador tentará lembrar-se dos sons escutados e reproduzi-los, se possível, pela mesma ordem.

NB: Mesmo sendo um bom exercício de escuta, este jogo ensina os jogadores a concentrarem-se. Este exercício, assim como todos os outros do mesmo género, terão ainda mais interesse se forem repetidos muitas vezes, registrando os resultados de cada um para os comparar em seguida, de forma a avaliar o progresso efectuado.

Proposta: Ao final do tempo do animador, cada jogador tentará lembrar-se dos sons escutados e anotá-los, na mesma ordem em que foram ouvidos. Na sequência um dos jogadores deve tentar reproduzir os sons adicionando mais um ao final da ordem, este processo se repete até que o último jogador execute a sequência de sons que ele acha a correta. Contudo neste momento todos os jogadores devem estar de olhos abertos e assim se pode comparar as anotações de cada jogador com os sons produzidos.